



Centro de Pesquisas e de
Ações Sociais e Culturais

PROJETO MOVIMENTA ESPORTE RJ
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

1. INFORMAÇÕES GERAIS DO PROPONENTE

1.1 IDENTIFICAÇÃO DO PROPONENTE	
CNPJ da Proponente:	03.686.998/0001-18
Nome do Proponente:	ONG CON-TATO Centro de Pesquisas e de Ações Sociais e Culturais
Nome do Dirigente:	Cintia Duarte
Telefone de Contato com DDD:	(21) 2571-4476
E-mail:	atendimento@contato.org.br
Número da Proposta (Sistema Eletrônico Transferegov):	010563/2023

1.2 RESPONSÁVEL PELA ELABORAÇÃO DA PROPOSTA DE TRABALHO		
Nome	Tathiane Höfke	
E-mail	hofke.tathiane@gmail.com	
Telefone de contato com DDD:	(21) 3507-6393	(21) 98887-0744

1.3 DIMENSÃO DO PROJETO
() Educacional
(x) Participação

1.4 LOCALIDADE - Índice de Desenvolvimento Humano			
IDH: 0,799			
Fonte:	Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística (IBGE)	Ano de Referência:	2010

1.5 POPULAÇÃO - Característica demográfica da localidade			
Nº de habitantes:	6.775.561		
Fonte:	Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística (IBGE)	Ano de Referência:	2021

1.6. INFORMAÇÕES SOBRE A ENTIDADE PROPONENTE DO EVENTO:	
1.6.1 A Entidade já celebrou parcerias com o Ministério do Esporte?	
(x) Sim	Nº de parcerias: 14
() Não	
1.6.2. Apresente, brevemente, quais foram os resultados (positivos e negativos) da(s) parceria(s) anteriores: A ONG Con-tato possui longo histórico de parcerias junto ao Ministério do Esporte (antigo Ministério da Cidadania), tendo desenvolvido diversos projetos que promoveram o uso racional dos recursos financeiros, humanos e materiais no processo de execução dos projetos pactuados. Uma das premissas básicas da instituição, na execução de projetos celebrados junto ao Governo Federal, é garantir o monitoramento constante de todas as etapas do projeto e a máxima publicidade e transparência de todas as ações. Os projetos executados em parceria com o Ministério do Esporte atuam prioritamente na difusão do esporte em suas diferentes manifestações como um poderoso instrumento de transformação social e como veículo de inclusão social, garantindo que os residentes de regiões periféricas, que se encontram em situação crítica de vulnerabilidade social, também sejam assistidos por ações de esporte, lazer e cultura, e tenham acesso a espaços adequados para o desenvolvimento de suas potencialidades. Embora um dos compromissos de todos projetos pactuados seja difundir o entendimento acerca dos benefícios da prática de atividade física e esportiva como legado para os beneficiários, dentre dos resultados negativos , observa-se que com o fim do prazo de execução dos projetos, ocorre a descontinuidade da prática entre parte dos atendidos.	



Centro de Pesquisas e de
Ações Sociais e Culturais

PROJETO MOVIMENTA ESPORTE RJ
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

1.7 CADASTRO DE ENTIDADES PARCEIRAS (Informar os parceiros, quando houver, –especificando sua relação e contribuição com o Projeto).					
1.7.1 Identificação da Entidade parceira					
Nome:					
E-mail:					
Telefone de contato com DDD	(...)			(...)	
Endereço:					
Município:		UF:		CEP:	
Nome do Dirigente/Representante:					
Cargo do Dirigente/Representante:					
1.7.2 Como a Entidade parceira citada no item 1.7.1 contribuirá para a realização do Projeto (pode ser assinalada mais de uma alternativa):					
(...) Assistência técnica. Especifique:					
(...) Recursos humanos. Especifique:					
(...) Infraestrutura. Especifique:					
(...) Outras contribuições. Especifique:					

1.8 COORDENADOR GERAL DO PROJETO			
Nome	Tathiane Höfke		
E-mail	hofke.tathiane@gmail.com		
Telefone de contato com DDD:	(21) 3507-6393	(21) 98887-0744	

1.9 CAPACIDADE TÉCNICA E GERENCIAL			
Sim:	(x)	Não:	(...)
HISTÓRICO: A ONG Con-tato Centro de Pesquisas e de Ações Sociais e Culturais é uma associação civil sem fins lucrativos, que atua nas áreas da assistência social, educação, esporte, cultura e qualificação profissional. Desde sua fundação, em março de 2000, vem obtendo resultados multissetoriais, mantendo como foco principal o atendimento e acolhimento da população mais vulnerável, na busca pela correção de desigualdades e pela proteção daqueles que se encontram desassistidos. Quanto à sua capacidade técnica para a execução de projetos, a ONG Con-tato destaca a existência de equipe qualificada e experiente, composta por profissionais de diferentes áreas, que atuam de forma integrada para desenvolver e implementar ações efetivas, com destaque para seu compromisso em atender a população mais vulnerável. Desde o início das atividades, a ONG Con-tato promove seu projeto raiz, intitulado “Re-Criar-Te”, desenvolvido em parceria pioneira junto à Fundação para a Infância e Adolescência (FIA), do Governo do Estado do Rio de Janeiro, promovendo ações de arte-educação para crianças e adolescentes das unidades próprias da FIA. Além disso, atualmente a entidade executa projetos em parceria com diversos órgãos do Governo do Estado do Rio de Janeiro e dos Municípios do Rio de Janeiro, Maricá e Niterói. No âmbito federal, a ONG Con-tato já realizou diversos projetos em parceria com a Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro (UNIRIO), buscando a democratização do acesso ao esporte e ao bem-estar para pessoas em situação de vulnerabilidade social. Junto ao Ministério do Esporte, além de diversas parcerias já finalizadas, atualmente estão em execução os Termos de Fomento nº 939302/2022, 930564/2022, 927984/2022, 927983/2022, 927982/2022 e 927433/2022, relativos à execução dos Projetos Esporte Presente, Ecoar Cidadania, Super Ellos, Avante Brasil, Juntos Pelo			



PROJETO MOVIMENTA ESPORTE RJ PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

Esporte e Esporte Em Movimento, que promovem ações de esporte e lazer de forma capilarizada no estado do Rio de Janeiro.

Em seus mais de 20 anos de história, a ONG Con-tato tem se destacado pela eficiência na gestão de recursos públicos investidos na execução de diversos projetos. Com uma gestão transparente e responsável, a organização preza sempre pela excelência em planejamento e monitoramento de seus projetos, garantindo que os recursos sejam aplicados de maneira adequada e em conformidade com as diretrizes estabelecidas, contribuindo para a maximização do impacto social e o alcance de resultados significativos em todas as ações desenvolvidas pela entidade.

2. DADOS GERAIS DO PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

2.1 OBJETO (Identificação do Projeto)

Implementação e desenvolvimento do **Projeto Movimenta Esporte RJ**, no Estado do Rio de Janeiro.

2.2 JUSTIFICATIVA DO PROJETO

2.2.1 Caracterização dos interesses recíprocos:

A ONG CON-TATO reconhece as atividades físicas e a prática esportiva como elementos de grande potencial educativo, capazes de contribuir para a formação da cidadania, o combate à violência, o respeito aos direitos humanos e a inclusão social. Nesse sentido, os interesses da entidade e da Secretaria Nacional de Esporte, Educação, Lazer e Inclusão Social (SNEELIS) se alinham, tendo em vista o potencial das políticas públicas de esporte e lazer de impactar positivamente a sociedade fluminense.

2.2.2 Relação entre o projeto apresentado e os objetivos e diretrizes da ação:

As ações do projeto estão alinhadas com as diretrizes da Ação Orçamentária 20JP, da SNEELIS, em especial no que tange à oferta de vivências de atividades esportivas, recreativas e de lazer, com vistas ao desenvolvimento integral do ser humano, priorizando o atendimento de populações em situação de vulnerabilidade social.

2.2.3 O Projeto tem como público-alvo o atendimento de 3.200 beneficiados.

Público direto:	800
-----------------	-----

Faixa etária do público direto:	Acima dos 07 anos de idade
---------------------------------	----------------------------

Público indireto:	2.400
-------------------	-------

2.2.4 Problema a ser resolvido:

O projeto visa o atendimento da população fluminense, em situação de vulnerabilidade social, que não possui acesso (ou que possui pouco acesso) à prática da atividade física, visando a implementação e/ou continuidade do processo pedagógico iniciado na escola com a prática da Educação Física Escolar, a transferência de conhecimento necessária para a vivência do esporte da atividade física no cotidiano e a formação de uma consciência cidadã.

2.2.5 Resultados esperados:

Contribuir para o desenvolvimento integral dos beneficiários, disseminando a atividade física e o esporte como ferramentas de mobilização social e caminho legítimo para o autoconhecimento e o crescimento pessoal.

2.4 OBJETIVO GERAL

Desenvolver o **Projeto Movimenta Esporte RJ**, de forma eficiente e transparente, garantindo a inclusão da população fluminense em atividades esportivas, recreativas e de lazer, fortalecendo as relações sociais e promovendo a melhoria da condição de saúde física e psicológica dos beneficiários.

2.5 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Democratizar o acesso a atividades esportivas e recreativas, incentivando o acesso do público-alvo, sem qualquer distinção baseada em cor, raça, gênero ou religião, garantindo plena acessibilidade a



Centro de Pesquisas e de
Ações Sociais e Culturais

PROJETO MOVIMENTA ESPORTE RJ PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

- todos os beneficiários;
- Garantir a qualidade dos serviços através de um processo constante de capacitação e avaliação da equipe;
- Construir vínculos afetivos entre os beneficiários do projeto, a escola e a comunidade, garantindo a satisfação ampla na participar das ações.

3. INFORMAÇÕES DO PROJETO

3.1 METODOLOGIA DO EVENTO

Da Necessidade de Ajustes no Plano de Trabalho

O presente Projeto Técnico Pedagógico integra a documentação do Termo de Fomento nº 941194/2023, formalizado entre o Ministério do Esporte e a ONG Con-tato, a ser financiado com recursos da Emenda Parlamentar nº 39300004, de autoria do Deputado Federal Carlos Jordy, com valor de R\$ 2.000.000,00 (dois milhões de reais).

A revisão das informações apresentadas na sequência visa a adequação do projeto às áreas prioritárias estabelecidas pelo parlamentar e, por conseguinte, pela população que este representa. A ONG Con-tato compreende que as emendas parlamentares desempenham um papel fundamental na alocação de recursos para projetos que contribuem para o desenvolvimento das regiões atendidas e de suas populações, especialmente àquelas em situações de risco e vulnerabilidade. No entanto, é comum que, ao longo do processo de implementação de tais projetos, surjam desafios, mudanças no cenário político, orçamentário e, por vezes, necessidades imprevistas.

A presente solicitação de ajustes é realizada em uma demonstração de responsabilidade por parte da organização, buscando assegurar que os recursos públicos sejam utilizados da maneira mais eficaz possível, conservando o atendimento do objeto pactuado e a consecução de benefícios à população fluminense. Os ajustes propostos na sequência não apenas refletem uma abordagem adaptativa à gestão de projetos, mas também promovem uma maior transparência e prestação de contas, garantindo que o investimento público atenda aos interesses e necessidades dos beneficiários que o projeto atenderá.

Abordagem Técnica Multidisciplinar

O esporte e o lazer possuem um grande potencial para promover a inclusão social da população do Estado do Rio de Janeiro. Ao adotar uma abordagem técnica multidisciplinar, envolvendo profissionais de diferentes áreas, é possível utilizar essas atividades como poderosas ferramentas para a transformação social.

Ao engajar-se em atividades esportivas e de lazer, as barreiras sociais são reduzidas, permitindo que pessoas de diferentes origens e circunstâncias se conectem e desenvolvam relações de amizade e respeito mútuo. Isso é especialmente relevante em um estado diverso como o Rio de Janeiro, onde existem disparidades sociais e econômicas significativas. O esporte e o lazer proporcionam um espaço de convivência onde as diferenças são superadas e a inclusão é promovida.

A abordagem técnica multidisciplinar na implementação de projetos sociais no campo do esporte e do lazer permite que as necessidades físicas, emocionais e sociais dos participantes sejam atendidas de forma abrangente. Cada profissional contribui com seu conhecimento específico, trabalhando em conjunto para oferecer uma abordagem holística e personalizada. Dessa forma, os projetos se tornam mais eficazes, abrangentes e adaptados às demandas específicas de cada



Centro de Pesquisas e de
Ações Sociais e Culturais

PROJETO MOVIMENTA ESPORTE RJ PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

indivíduo e comunidade, resultando em uma inclusão social mais significativa e duradoura.

Organização dos Núcleos

A organização dos núcleos do Projeto Movimenta Esporte RJ foi realizada considerando a viabilidade técnica e estrutural de diversos espaços comunitários distribuídos em todo o território do estado do Rio de Janeiro. Esta análise é essencial para garantir que os locais escolhidos estejam adequadamente preparados para atender às necessidades das atividades planejadas.

A análise de viabilidade técnica envolve a avaliação das condições físicas dos espaços, como a disponibilidade de áreas adequadas para a prática esportiva, a existência de infraestrutura básica, como banheiros e vestiários, as condições de acessibilidade dos espaços, e a segurança do local. Este diagnóstico é fundamental para garantir a integridade física e o bem-estar dos participantes.

A viabilidade estrutural é crucial para determinar se os espaços comunitários têm capacidade e recursos suficientes para abrigar as atividades propostas. Isso inclui a disponibilidade de equipamentos esportivos e recreativos adequados, como quadras, campos, piscinas, playgrounds, entre outros. Também é importante considerar a infraestrutura de apoio, como iluminação e acesso à água potável.

Ao considerar a viabilidade técnica e estrutural dos espaços comunitários, garante-se que os núcleos do projeto serão organizados de forma a proporcionar uma experiência positiva e eficiente para os participantes. Essa análise prévia permite identificar possíveis limitações e buscar soluções viáveis, como parcerias com instituições locais e mobilização de recursos.

Assim, foram definidos espaços comunitários (públicos ou privados) para implantação dos núcleos do projeto, considerando as necessidades específicas das modalidades esportivas previstas no Projeto Técnico Pedagógico, identificando a demanda da comunidade local e a existência de ambiente propício para a prática esportiva e recreativa, garantindo a participação ativa da comunidade e o desenvolvimento de atividades de qualidade, potencializando os benefícios das atividades esportivas e de lazer, e fortalecendo a inclusão social e o bem-estar da população.

Distribuição de Núcleos

Em revisão ao PTP anterior, o presente manterá a distribuição dos núcleos em municípios no estado do Rio de Janeiro, buscando enfatizar a capilarização das ações no território, especialmente na Região Metropolitana, e o atendimento de populações em situação de vulnerabilidade, visando garantir a máxima efetividade das ações desenvolvidas na promoção da inclusão social, contribuindo para diminuir as desigualdades e levar oportunidades a todos os cidadãos fluminenses.

Os núcleos serão estrategicamente distribuídos próximos de comunidades de baixa renda, áreas de favelas ou com altos índices de violência, visando atendimento prioritário às populações residentes destas localidades, que enfrentam desafios específicos e podem ter dificuldades adicionais em acessar programas de esporte e lazer.

Independente da realização de ajustes no Plano de Trabalho, a proposta da ONG Con-tato é conservar no planejamento de distribuição dos núcleos o intuito de fortalecer a inclusão social e contribuir para a construção de uma sociedade mais justa e igualitária por meio da implantação de projetos em parceria com o Ministério do Esporte. Oferecendo não somente acesso a atividades físicas e de lazer, mas também promovendo a formação de vínculos sociais, o desenvolvimento de habilidades e a melhoria da qualidade de vida nas comunidades. Garantindo investimentos para que todas as pessoas, independentemente de sua origem ou contexto, tenham a oportunidade de participar ativamente na

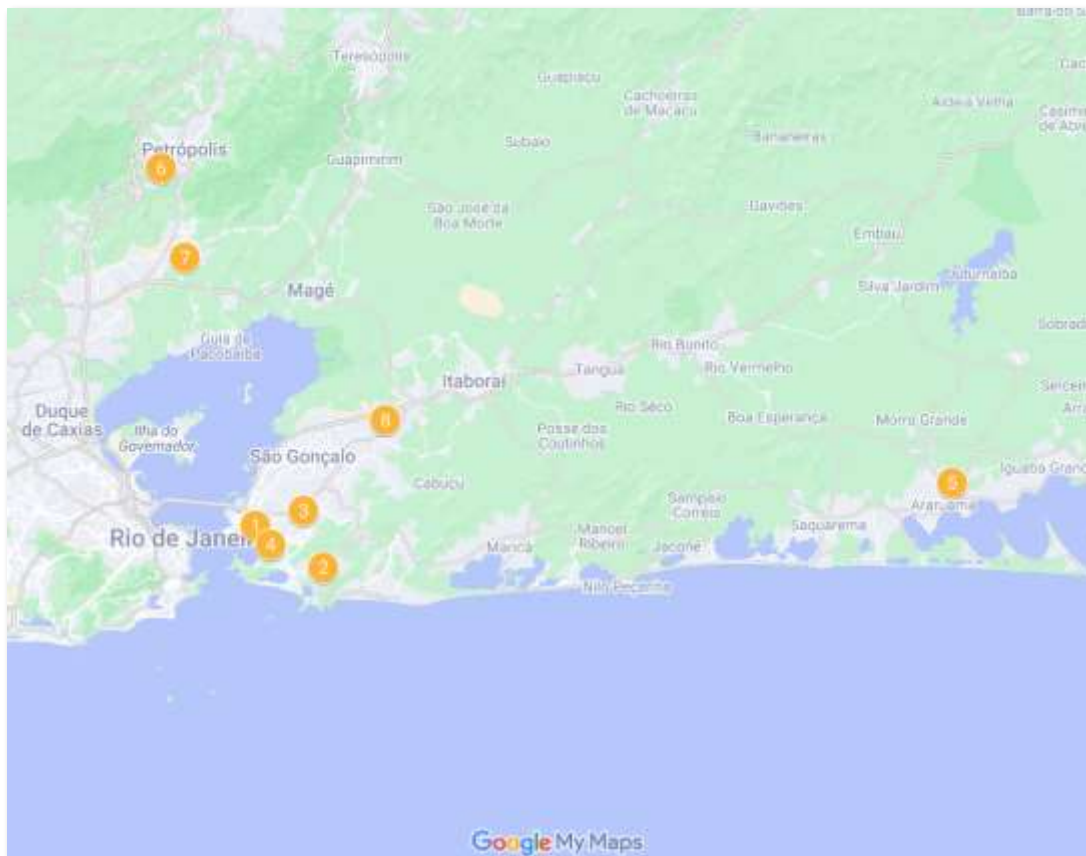


Centro de Pesquisas e de
Ações Sociais e Culturais

PROJETO MOVIMENTA ESPORTE RJ PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

construção de um estado mais inclusivo.

Localização dos Núcleos



NÚCLEO ANTERIOR	ENDEREÇO DO NÚCLEO ANTERIOR	NOVO NÚCLEO	ENDEREÇO DO NOVO NÚCLEO
Japeri	CIEP 206 – Estr. Ari Schiavo, s/n - Chacrinha, Japeri - RJ, 26440-090	Niterói 1	R. Noronha Torrezão, 262 - Santa Rosa, Niterói - RJ, 24240-182
Campos dos Goytacazes	CIEP 461 – R. Alan Kardec, 0 - Nova Brasília, Campos dos Goytacazes - RJ, 28053-593	Niterói 2	R. Ferdinando Ognibeni, 44, quadra 214, lote Maravista - Serra Grande, Niterói - RJ, 24342-460
Macaé	Campo Público da Estrela – R. Lauro Gonçalves Pacheco, s/n - Frade, Macaé - RJ, 27985-000	Niterói 3	R. Mário Victor de Assis Pacheco, 340 - Santa Barbara, Niterói - RJ, 24141-490
Nova Friburgo	Quadra Vila Amélia - R. Teresópolis, s/n - Vila Amélia, Nova Friburgo - RJ, 28625-535	Niterói 4	R. Amapá, 5 - São Francisco, Niterói - RJ, 24365-100
Maricá	R. Conde Paulo Pessanha, 27 - Saco das Flores, Maricá - RJ, 24900-970	Araruama	R. Dr. Evaldo, 139 - Fazendinha, Araruama - RJ, 28985-144
Três Rios	Quadra de Esportes da Favelinha - Av. Artur Sebastião Toledo Ribas,	Petrópolis	R. Francisco Bello, 327 - Quitandinha, Petrópolis - RJ, 25650-151



PROJETO MOVIMENTA ESPORTE RJ
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

	1014 - Santa Rosa, Três Rios - RJ, 25803-060		
Quatis	Quadra Esportiva Jardim Independência – R. H, 12 - Jardim Independência, Quatis - RJ, 27430-290	Magé	R. Onze, 365 - Parque Veneza, Magé - RJ, 25903-587
Angra dos Reis	R. Antoun Affif, s/n - Nova Angra, Angra dos Reis – RJ, 23933-180	São Gonçalo	Rua Afonso Arinos, lote 18/19, quadra 119, Guaxindiba, São Gonçalo - RJ - CEP 24726085

Distribuição da Equipe de Supervisão e Coordenação dos Núcleos

Como parte do planejamento estratégico para execução das ações previstas neste Projeto Técnico Pedagógico, será fundamental distribuir estrategicamente os colaboradores responsáveis pela Coordenação Esportiva e Supervisão do projeto nos núcleos previstos, a fim de garantir uma gestão eficiente, o acompanhamento adequado das atividades e a promoção da inclusão social de forma abrangente. Essa distribuição permite uma atuação mais próxima das comunidades locais, compreendendo suas demandas específicas, fortalecendo os vínculos e otimizando o impacto das ações desenvolvidas, contribuindo assim para uma maior eficácia e alcance dos objetivos propostos.

A distribuição dos colaboradores foi proposta a partir da média aritmética aproximada da quantidade de núcleos agregados conforme a geografia do estado do Rio de Janeiro.

SUPERVISORES (02 NO TOTAL)	COORDENADORES ESPORTIVOS (02 NO TOTAL)
$01 \text{ Supervisor} = \frac{\text{Até 04 Núcleos Agregados}}{\text{Regiões Próximas}}$	$01 \text{ Coord. Esportivo} = \frac{\text{Até 04 Núcleos Agregados}}{\text{Regiões Próximas}}$
Niterói 04 Núcleos – 01 Supervisor Araruama, Magé, Petrópolis e São Gonçalo 04 Núcleos – 01 Supervisor	Niterói 04 Núcleos – 01 Coordenador Esportivo Araruama, Magé, Petrópolis e São Gonçalo 04 Núcleos – 01 Coordenador Esportivo

Revisão da Equipe de Trabalho dos Núcleos

Originalmente, o Projeto Técnico Pedagógico apresentado previa a existência de equipe de trabalho por núcleo composta por 02 (dois) profissionais, a saber o Instrutor, com carga horária de 16 horas semanais, e o Auxiliar Operacional, com carga horária de 16 horas semanais. A escolha pela equipe reduzida havia ocorrido em função do perfil específico dos núcleos ora previsto, tendo sido revista a localização dos núcleos, as modalidades a serem ofertadas e o perfil da população a ser atendido, compreende-se ser necessária a inclusão de um terceiro profissional na equipe de trabalho local, o Monitor, com carga horária semanal também de 16 horas. A equipe do projeto, então, passa a ser composta da seguinte forma:

Equipe de Gestão do Projeto

(1x) Coordenador de Projeto

Profissional responsável pela elaboração do planejamento estratégico do projeto para a implementação, realização de reuniões de equipe, responsável pela execução do plano montado junto a Instituição Gestora, visita aos núcleos para acompanhamento das atividades, reuniões



PROJETO MOVIMENTA ESPORTE RJ
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

externas, reuniões com as Terceirizadas de Monitoramento e de Comunicação para direcionamento e fiscalização.

(1x) Assistente Técnico Financeiro

Profissional administrativo com experiência em relatórios e execução de projetos sociais, responsável por reunir as informações, números e formulários para a devida prestação de contas.

Equipe de Supervisão e Coordenação dos Núcleos

(2x) Coordenador Esportivo

Profissional responsável pela gestão de campo, planejamento das atividades nos núcleos da sua área destinada, levantamento de necessidades dos núcleos, recolhimento de instrumentos, formulários, materiais e documentos, além de construir a proposta de ação transversal junto ao Assistente Social, da Coordenação Geral e dos professores em geral.

(2x) Supervisor

Profissional responsável pela aproximação entre os profissionais dos núcleos e os demais profissionais do projeto, fazem o link entre a gestão e a execução.

Equipe de Trabalho do Núcleo

(8x) Instrutor

Responsável pela organização, condução e desenvolvimento das atividades no núcleo, pela elaboração do plano de aula das atividades, pelo controle de frequência dos beneficiários, pelo preenchimento dos instrumentos de trabalho, participação em reuniões e capacitações.

(8x) Monitor

Profissional responsável pelo auxílio ao professor no desenvolvimento das atividades, realização dos eventos, na elaboração de fichas, formulários e relatórios, em zelar pelo material esportivo do núcleo.

(8x) Auxiliar Operacional

Executa atividades de apoio operacional do núcleo. Cuida da guarda e controle do material, da lavagem e assepsia dos materiais comuns utilizados, identifica e disponibiliza pontos de apoios locais na comunidade e garante as melhores condições possíveis do espaço em que as atividades serão desenvolvidas.

Modalidades Esportivas

Tendo em vista a necessidade de revisar a localização dos núcleos esportivos, foi igualmente necessário repensar as modalidades esportivas previstas no presente Projeto Técnico Pedagógico. Com as mudanças nos locais previstos e nas estruturas disponibilizadas, novas instalações e novas demandas das comunidades locais foram identificadas ensejando um esforço da ONG Con-tato de garantir a adaptabilidade do projeto às novas condições dos locais. As modalidades esportivas previamente planejadas por vezes não se mostraram viáveis devido à falta de instalações adequadas, especialmente em núcleos que receberiam modalidades de Badminton, Futsal, Futebol, Zumba, Jiu Jitsu e Muay Thai. Foi imperativo ajustar o programa de modalidades esportivas planejado anteriormente para que este estivesse adequado às novas circunstâncias.

NÚCLEOS ANTERIORES	MODALIDADES ANTERIORES	NOVOS NÚCLEOS	NOVAS MODALIDADES
Japeri	Jiu-Jitsu	Niterói 1	Treinamento Funcional



PROJETO MOVIMENTA ESPORTE RJ
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

Campos dos Goytacazes	Jiu-Jitsu	Zumba	Niterói 2	Treinamento Funcional
Macaé	Futebol	Treinamento Funcional	Niterói 3	Treinamento Funcional
Nova Friburgo	Muay Thai	Jiu-Jitsu	Niterói 4	Jiu-Jitsu
Maricá	Futebol	Treinamento Funcional	Araruama	Futebol
Três Rios	Futsal	Treinamento Funcional	Petrópolis	Treinamento Funcional
Quatis	Badminton	—	Magé	Karatê
Angra dos Reis	Futebol	Treinamento Funcional	São Gonçalo	Treinamento Funcional

No processo de revisão da localização dos núcleos esportivos, salienta-se novamente que os endereços dos núcleos foram definidos a partir de análise minuciosa dos instrumentos vigentes firmados entre a ONG Con-tato e o Ministério do Esporte, que se encontram atualmente em execução, visando resguardar o presente projeto de qualquer possibilidade de concomitância entre as atividades ora previstas. Cabe mencionar que os instrumentos avaliados foram os Termos de Fomento nº 927433/2022, nº 927982/2022, nº 927983/2022, nº 927984/2022, nº 930564/2022 e nº 939302/2022, não tendo sido identificada qualquer similaridade entre os endereços acima apresentados e os que constam nos Planos de Trabalho em execução por meio do Transferegov.br.

Quantitativo de Alunos por Modalidade Ofertada

MODALIDADE	NÚMERO DE NÚCLEOS	NÚMERO DE BENEFICIÁRIOS
Funcional	05	500
Jiu-Jitsu	01	100
Futebol	01	100
Karatê	01	100
Total		800

800 BENEFICIÁRIOS/08 POR NÚCLEOS = 100 BENEFICIÁRIOS POR NÚCLEO

Memória de Cálculo = Uma modalidade por núcleo, previsão de 100 beneficiários por modalidade

Distribuição de Turmas

A distribuição das turmas por faixas etárias, a partir dos 06 anos, foi pensada para atender às necessidades específicas de cada grupo, promovendo um ambiente adequado ao desenvolvimento e aprendizado, de acordo com as características e interesses de cada idade. Essa abordagem possibilita a adaptação dos conteúdos, metodologias e atividades, garantindo uma experiência mais enriquecedora, inclusiva e significativa para os participantes, contribuindo assim para o sucesso e o impacto positivo desses projetos.

DISTRIBUIÇÃO DE FAIXAS ETÁRIAS		
06 a 09 anos	10 a 13 anos	14 a 17 anos
18 a 39 anos	40 a 59 anos	+ 60 anos

Grades Horárias Provisórias

Para garantir a organização e otimização das atividades oferecidas, permitindo uma distribuição equilibrada do tempo e dos recursos disponíveis, foram propostas as grades horárias provisórias apresentadas abaixo. Buscou-se estabelecer uma variedade de atividades e horários que atendam às necessidades e interesses dos participantes, promovendo um cronograma que favoreça seu desenvolvimento integral e o aproveitamento máximo do projeto.

As grades apresentadas abaixo atendem a dois modelos de proposição, um contemplando atividades



PROJETO MOVIMENTA ESPORTE RJ
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

realizadas duas vezes por semana às terças e quintas-feiras, e outro contemplando atividades realizadas duas vezes por semana às quartas e sextas-feiras. As turmas serão compostas por 16 participantes, em média, com atividades ofertadas nos turnos matutino e vespertino.

Existe a previsão de que ocorram atividades de planejamento semanalmente no horário entre 13:00 e 15:00. Esta carga horária destinada a atividades de planejamento poderá ser igualmente aproveitada para a realização de atividades de capacitação dos colaboradores e para a realização de eventos nos núcleos.

As grades horárias definitivas de cada núcleo serão desenvolvidas no período de estruturação das ações do projeto.

MODELO 1

	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA
7:00 - 8:00	TURMA 1		TURMA 1	
8:00 - 9:00	TURMA 2		TURMA 2	
9:00 - 10:00	TURMA 3		TURMA 3	
13:00 - 15:00	PLANEJAMENTO SEMANAL		PLANEJAMENTO SEMANAL	
15:00 - 16:00	TURMA 4		TURMA 4	
16:00 - 17:00	TURMA 5		TURMA 5	
17:00 - 18:00	TURMA 6		TURMA 6	

Total de 16h semanais = 12h de atividades esportivas + 4h de atividades de planejamento.

MODELO 2

	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA
7:00 - 8:00		TURMA 1		TURMA 1
8:00 - 9:00		TURMA 2		TURMA 2
9:00 - 10:00		TURMA 3		TURMA 3
13:00 - 15:00		PLANEJAMENTO SEMANAL		PLANEJAMENTO SEMANAL
15:00 - 16:00		TURMA 4		TURMA 4
16:00 - 17:00		TURMA 5		TURMA 5
17:00 - 18:00		TURMA 6		TURMA 6

Total de 16h semanais = 12h de atividades esportivas + 4h de atividades de planejamento.

Planejamento Curricular das Atividades

O planejamento curricular das atividades previstas neste Projeto Técnico Pedagógico ocorrerá na fase de estruturação dos núcleos do projeto, buscando garantir uma experiência enriquecedora e estruturada para os participantes, e o estabelecimento de objetivos claros para cada uma das ações, com a definição de conteúdos relevantes e metodologias adequadas para promover o aprendizado e o desenvolvimento integral dos beneficiários.

O planejamento curricular a ser realizado prezará pela progressão e evolução das habilidades e técnicas esportivas, bem como o desenvolvimento global da capacidade motora dos indivíduos e seu fortalecimento geral, considerando diferentes níveis de competência e adaptando as atividades de acordo com as capacidades dos participantes, prezando sempre pela experiência positiva e incentivando a descoberta e o interesse por diferentes práticas esportivas.

O planejamento curricular será realizado considerando a seleção de atividades recreativas variadas, incluindo desde jogos coletivos até atividades individuais, passando por práticas culturais, artísticas e de entretenimento. Tal variedade de atividades contribuirá para a promoção do bem-estar, da criatividade,



Centro de Pesquisas e de
Ações Sociais e Culturais

PROJETO MOVIMENTA ESPORTE RJ PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

da sociabilidade e do desenvolvimento de habilidades socioemocionais.

Quanto aos aspectos pedagógicos, o planejamento curricular buscará a progressão das atividades ao longo do tempo, a avaliação dos participantes, a inclusão de valores educacionais e a promoção de uma abordagem participativa e democrática em todas as modalidades, estabelecendo os alicerces para uma prática esportiva e de lazer significativa e impactante na vida de todos os envolvidos.

Quanto ao atendimento com pessoas com deficiência no contexto das atividades esportivas e de lazer previstas, os profissionais envolvidos na execução das atividades, por meio do planejamento curricular, observarão as particularidades de cada deficiência, adaptando as atividades desenvolvidas, os materiais utilizados e as estratégias pedagógicas implementadas de acordo com as necessidades individuais.

O objetivo central das ações do projeto é promover a inclusão e a participação ativa de todas as pessoas, proporcionando um ambiente acolhedor e respeitoso, onde as diferenças são valorizadas e as barreiras são superadas, garantindo oportunidades equitativas de acesso, com qualidade e igualdade de participação para todos, e contribuindo para o desenvolvimento físico, emocional e social dos beneficiários do projeto.

Eventos Temáticos e Esportivos

A realização de eventos desempenha um papel fundamental na concretização de projetos sociais, destacando-se pela sua capacidade de promover a integração social e de capilarizar as ações no território. Esses eventos oferecem uma oportunidade única de reunir a comunidade em torno do esporte, do lazer e de atividades culturais, estimulando a interação entre diferentes grupos sociais, fortalecendo os laços comunitários e promovendo a inclusão. Além disso, ao envolver um público mais amplo, os eventos proporcionam visibilidade e reconhecimento ao projeto, despertando o interesse de potenciais participantes e ampliando seu impacto positivo na sociedade.

Para a realização bem-sucedida dos eventos previstos no âmbito do presente projeto, será essencial seguir algumas etapas fundamentais de estruturação, planejamento, execução e avaliação das ações realizadas. Primeiramente, serão estabelecidas parcerias estratégicas com escolas, equipamentos públicos e organizações locais, garantindo que temáticas de interesse da população sejam trabalhadas. Será realizado planejamento detalhado, envolvendo a definição de objetivos para cada um dos eventos, elaboração de cronograma, contratação e mobilização de serviços e recursos humanos, bem como a ampla divulgação do evento para atrair a participação dos beneficiários e da comunidade. Durante a execução, será assegurada a organização eficiente de todas as ações, o monitoramento das atividades e a avaliação dos resultados, buscando sempre a melhoria contínua e a maximização do impacto social dos eventos realizados.

PERFIS DOS EVENTOS	
Temáticos	Os eventos temáticos são encontros ou celebrações organizados com o intuito de abordar temas específicos e promover a cidadania nos núcleos do projeto, com o objetivo de conscientizar, engajar e educar os participantes sobre questões relacionadas aos direitos, deveres e responsabilidades cidadãos, utilizando o esporte como ferramenta para o desenvolvimento de valores, competências sociais e o fortalecimento do senso de pertencimento e participação ativa na sociedade.
Esportivos	Os eventos esportivos são encontros organizados com o intuito de promover campeonatos, apresentações ou competições entre os beneficiários do projeto com o objetivo de incentivar a prática esportiva, estimular o espírito de competição



PROJETO MOVIMENTA ESPORTE RJ
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

saudável, proporcionar momentos de integração e diversão, além de promover o desenvolvimento de habilidades técnicas e físicas dos participantes. Os eventos esportivos são uma oportunidade de celebrar o talento, o esforço e a dedicação dos participantes, fortalecendo o senso de equipe, autoconfiança e o sentimento de pertencimento à comunidade.

Todos os eventos do projeto serão realizados em locais que propiciem toda a infraestrutura necessária para o desenvolvimento das atividades previstas, em especial contemplando a estrutura esportiva para desenvolvimento das competições propostas, como quadras, campos ou ginásios esportivos, que proporcionem a prática esportiva de forma segura e confortável. Além disso, considerando a imprescindibilidade da garantia de acessibilidade para pessoas com deficiência, serão priorizados espaços que disponibilizem rampas, sinalizações adequadas e recursos inclusivos. Essa infraestrutura é essencial para garantir o sucesso dos eventos esportivos e temáticos, proporcionando condições favoráveis para a realização das atividades e o envolvimento pleno dos participantes. Assim, os eventos poderão ser realizados nos próprios núcleos ou em espaços esportivos localizados próximo a estes. Os eventos terão 04 horas de duração e todos os beneficiários do projeto poderão participar.

Além do espaço físico, serão contratados serviços específicos para garantir a alimentação e a hidratação ao longo do período do evento, aluguel temporário de brinquedos, para diversão e entretenimento dos participantes, e de material audiovisual para garantir a perfeita sonorização do evento.

Ainda, serão produzidas medalhas para todos os participantes dos eventos, como uma prática de valorização e reconhecimento do esforço e da dedicação de cada um dos envolvidos, contribuindo para o fortalecimento da autoestima, o estímulo à prática esportiva e o incentivo à perseverança e ao espírito esportivo. As medalhas serão lembranças tangíveis das experiências do projeto, e poderão ser guardadas pelos participantes como símbolos de conquista e do ambiente positivo e motivador que se pretende construir em cada núcleo.

EVENTOS TEMÁTICOS

EVENTO: ESPORTE E CIDADANIA	Descrição: Promover a cidadania por meio do esporte através da realização de aulões, competições e festivais esportivos. Periodicidade: 2 eventos por núcleo a serem realizados nos meses 4 e 12, para cada um dos 8 núcleos. Público-alvo: Beneficiários do projeto Recursos necessários: Materiais do projeto, kits lanche, caixas de água, brinquedos (tobogã inflável e torre de escalada), material audiovisual e medalhas.
---------------------------------------	---

EVENTOS ESPORTIVOS

EVENTO: TORNEIO INICIAL	Descrição: Competição interna entre os beneficiários do núcleo, sendo eventos a serem realizados individualmente, com o objetivo de promover a integração e a motivação dos alunos, além de servir de cenário de observações avaliativas do corpo docente do projeto. Periodicidade: 3 eventos por núcleo a serem realizados nos meses 3, 7 e 11, para cada um dos 8 núcleos. Público-alvo: Beneficiários do projeto Recursos necessários: Materiais do projeto, kits lanche, caixas de água, brinquedos (tobogã inflável e torre de escalada), material audiovisual e medalhas.
-----------------------------------	---

Eventos Temáticos = 2 Eventos (Meses 4 e 12) x 8 Núcleos = 16 Eventos
Eventos Esportivos = 3 Eventos (Meses 3, 7 e 11) x 8 Núcleos = 24 Eventos
Total de Eventos = Eventos Temáticos + Eventos Esportivos = 16 + 24 = 40 Eventos



Centro de Pesquisas e de
Ações Sociais e Culturais

PROJETO MOVIMENTA ESPORTE RJ PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

Assessoria de Capacitação e Treinamento

Na execução de todos os seus projetos, a ONG Con-tato considera fundamental a oferta de capacitação para todos os profissionais envolvidos na execução direta das atividades, uma vez que somente através do treinamento é possível garantir a qualidade, eficiência e eficácia das ações desenvolvidas ao longo do período de vigência. A capacitação proporciona conhecimentos teóricos e práticos específicos para lidar com as demandas e desafios do trabalho social, aprimorando as habilidades dos profissionais envolvidos e promove a atualização contínua sobre novas metodologias, abordagens e boas práticas, contribuindo para a excelência na prestação dos serviços.

A capacitação também fortalece a motivação, o engajamento e o senso de pertencimento dos profissionais da equipe, que se sente valorizada e preparada para enfrentar os desafios do trabalho cotidiano. A capacitação contínua é um investimento essencial para o aprimoramento do trabalho desenvolvido no âmbito dos projetos, possibilitando uma maior qualidade de atendimento e impacto positivo na vida das pessoas beneficiadas.

A importância da capacitação vai além do aprimoramento das habilidades técnicas dos profissionais envolvidos nos projetos executados pela ONG Con-tato, a disponibilização da capacitação visa, ainda, contribuir para a melhoria da qualidade de vida dos profissionais contratados que, ao participarem de programas de capacitação, têm a oportunidade de ampliar seus conhecimentos, adquirir novas competências e aprofundar sua compreensão sobre questões sociais relevantes. Isso não apenas fortalece seu desempenho no trabalho, mas também aumenta sua autoconfiança e satisfação pessoal.

A capacitação proporciona um ambiente de aprendizagem estimulante, que incentiva a reflexão, o diálogo e a troca de experiências, fomentando o crescimento profissional e a construção de redes de apoio. Além disso, aborda temas relacionados ao autocuidado, saúde mental e equilíbrio entre vida pessoal e profissional, contribuindo para o bem-estar dos profissionais e prevenindo o esgotamento. Assim, a capacitação não só eleva a qualidade do trabalho realizado nos núcleos, mas também promove o desenvolvimento pessoal e a melhoria de qualidade de vida dos profissionais envolvidos.

A capacitação da equipe será realizada por meio da contratação de empresa especializada em Assessoria de Capacitação e Treinamento, visando a aplicação de programa de capacitação capilarizado, atendendo a todos os núcleos localizados no território do estado do Rio de Janeiro. A empresa deverá providenciar a disponibilização de espaços adequados para a realização das capacitações em endereços próximos de cada um dos núcleos, visando minimizar o deslocamento dos profissionais. Deverá considerar a infraestrutura e acessibilidade necessária para uma experiência de capacitação eficaz, incluindo salas de aula mobiliada, equipamentos e recursos audiovisuais, acesso à internet e a disponibilização de lanche para os participantes.

A capacitação deverá ocorrer nos 02 meses iniciais de execução do projeto, em 02 (dois) módulos com carga horária total de 08 horas de duração. Os profissionais indicados pela empresa contratada para aplicação da capacitação deverão ter experiência no campo esportivo e especialização na área esportiva e de projetos sociais. Os profissionais deverão fornecer orientações, promovendo o aprendizado teórico e prático, por meio de abordagem participativa, com atividades práticas, discussões em grupo, estudos de caso e utilizando recursos audiovisuais, fornecendo suporte personalizado aos participantes e materiais de apoio e certificados de participação ao final da capacitação.

As capacitações deverão ser acompanhadas da aplicação de formulário de avaliação ao final de cada módulo, visando obter feedback dos profissionais participantes e a identificação de oportunidades de aprimoramento para futuras capacitações.



PROJETO MOVIMENTA ESPORTE RJ
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

PLANO DE CAPACITAÇÃO	
Módulo 1: Formação Introdutória (4 horas)	Módulo 2: Capacitação Continuada (4 horas)
Objetivos: • Apresentar os objetivos e metas do projeto; • Introduzir conceitos fundamentais relacionados ao esporte e ao trabalho social; • Explorar habilidades e competências necessárias para a equipe do projeto; • Orientar sobre as diretrizes de segurança e bem-estar dos participantes; • Estabelecer as bases para a criação de um ambiente inclusivo e respeitoso.	Objetivos: • Aprofundar o conhecimento técnico e metodológico dos profissionais envolvidos no projeto; • Explorar novas abordagens e estratégias no trabalho com os participantes; • Fortalecer a capacidade de planejamento, monitoramento e avaliação das atividades; • Estimular a troca de experiências e boas práticas entre os membros da equipe.
Conteúdo Programático: • Apresentação do projeto esportivo: objetivos, público-alvo e impacto esperado; • Conceitos-chave: esporte para o desenvolvimento, inclusão social e transformação comunitária; • Papel da equipe do projeto: responsabilidades, trabalho em equipe e liderança; • Segurança e bem-estar dos participantes: medidas preventivas, primeiros socorros e protocolos de emergência; • Promoção de um ambiente inclusivo: valorização da diversidade, respeito e igualdade de oportunidades.	Conteúdo Programático: • Atualização técnica em modalidades esportivas: fundamentos, regras e táticas; • Metodologias participativas e lúdicas: uso de jogos, atividades recreativas e dinâmicas de grupo; • Planejamento de sessões esportivas: definição de objetivos, estruturação do conteúdo e adaptação para diferentes faixas etárias; • Monitoramento e avaliação de impacto: indicadores de desempenho, coleta de dados e análise de resultados; • Compartilhamento de experiências: espaço para apresentação de casos de sucesso, desafios e soluções encontradas na prática.

**Módulo 1: Formação Introdutória (04 horas) + Módulo 2: Capacitação Continuada (04 horas) =
Assessoria de Capacitação e Treinamento (08 horas totais)**

Assessoria de Monitoramento e Avaliação

A implementação de um eficiente sistema de Monitoramento e Avaliação é de extrema importância para os projetos da ONG Con-tato. Esse processo permite a coleta sistemática de dados e informações relevantes sobre as atividades desenvolvidas, possibilitando uma análise precisa e embasada do progresso e impacto alcançado. Por meio do monitoramento regular, é possível identificar e corrigir possíveis desvios, garantindo a efetividade das ações e a maximização dos resultados. Já a avaliação é uma ferramenta indispensável para a mensuração do desempenho do projeto como um todo, permitindo uma análise crítica e a identificação de áreas que demandam melhorias ou ajustes. Além disso, o Monitoramento e Avaliação são essenciais para a transparência e prestação de contas ao final do período de execução do projeto e de vigência do instrumento pactuado, demonstrando o compromisso da organização em atingir seus objetivos de forma eficiente e responsável.

A ONG Con-tato busca constantemente inovar em suas práticas de monitoramento e avaliação, reconhecendo a importância desses processos para o aprimoramento contínuo de seus projetos. Nesse sentido, a organização passou a considerar em todos os seus projetos a contratação de um sistema de gerenciamento, possibilitando uma coleta de dados mais eficiente, o acompanhamento em tempo real das atividades e a geração de relatórios mais precisos. Essa iniciativa visa otimizar o processo de monitoramento e avaliação, garantindo uma gestão mais assertiva e embasada em informações confiáveis, contribuindo assim para a tomada de decisões estratégicas.

Assim, o presente projeto prevê a contratação de empresa especializada e independente para a execução do serviço de Assessoria de Monitoramento e Avaliação, proporcionando uma visão imparcial



Centro de Pesquisas e de
Ações Sociais e Culturais

PROJETO MOVIMENTA ESPORTE RJ PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

e objetiva do desempenho dos projetos, e uma avaliação isenta de influências internas e externas. Uma empresa especializada possui conhecimentos técnicos e metodológicos avançados, e poderá oferecer uma abordagem mais aprofundada e precisa na coleta, análise e interpretação dos dados, fortalecendo a credibilidade dos resultados obtidos e contribuindo para o constante aprimoramento dos projetos desenvolvidos.

Os serviços contratados deverão cobrir, no mínimo, 01 (uma) visita mensal in loco a cada um dos 08 núcleos do projeto com equipe dedicada de pelo menos 02 (dois) profissionais especializados em Monitoramento e Avaliação de projetos sociais e esportivos, que possuam conhecimento aprofundado na área esportiva e experiência comprovada em avaliar a eficácia de programas similares.

O serviço prestado deverá compreender a implantação de sistema informatizado de monitoramento, personalizado para o projeto, com ambiente exclusivo, banco de dados seguro e confiável, perfis de acesso diferenciados para membros da organização e profissionais do projeto, e deve possibilitar a realização online de, no mínimo, todo o processo de inscrição dos beneficiários, inserção de dados cadastrais, controle de presença e faltas, registro de grade horária, planejamento de aulas, acompanhamento de metas e etapas do projeto, gestão de estoque, cadastro de fornecedores, cadastro de funcionários. Nos custos deverão ser consideradas as despesas com implantação, suporte técnico, manutenção corretiva, capacitação e formação tecnológica para utilização do sistema ao longo do período de vigência do projeto.

Como produto da Assessoria de Monitoramento e Avaliação está prevista a entrega de Relatórios de Avaliação e Relatórios de Resultados, sendo admissível a entrega de, ao menos, os seguintes:

Relatório de Avaliação: Com base nas visitas in loco e nos dados coletados pelo sistema de monitoramento, que fornecerão análise aprofundada do desempenho do projeto em relação aos objetivos estabelecidos, identificando áreas de sucesso e oportunidades de melhoria, além de oferecer recomendações estratégicas para otimizar os resultados, serão produzidos relatórios bimestrais de monitoramento e avaliação do projeto, considerando os indicadores de progresso do projeto rumo aos resultados desejados ou eventuais obstáculos/ gargalos de execução que possam dificultar seu alcance, e os relatórios semestral e final de cumprimento do objeto.

Relatório de Resultados: Com o objetivo de obter um feedback abrangente sobre a experiência dos participantes e demais envolvidos no projeto, serão aplicadas periodicamente pesquisas de satisfação em todos os núcleos, visando coletar informações valiosas sobre a percepção dos beneficiários diretos, indiretos e colaboradores em relação às atividades desenvolvidas, seus pontos fortes, áreas a serem aprimoradas e sugestões para futuras melhorias. Serão utilizadas metodologias adequadas para garantir a confidencialidade das respostas e garantir a validade e confiabilidade dos resultados obtidos. Como resultado das pesquisas aplicadas serão produzidos Relatório dos Resultados da Pesquisa de Satisfação, com periodicidade trimestral.

PRODUTOS DA ASSESSORIA DE MONITORAMENTO E AVALIAÇÃO		
PRODUTOS	PERIODICIDADE	QTDE
Relatórios de Monitoramento e Avaliação do Projeto	Bimestral	06
Relatório Parcial de Cumprimento do Objeto	Semestral	01
Relatório Final de Cumprimento do Objeto	Único	01
Relatório dos Resultados da Pesquisa de Satisfação	Trimestral	04

Visitas in loco = 12 Meses x 08 Núcleos x 01 Visita/Núcleo/Mês = Mínimo de 96 Visitas In Loco

Sistema de Monitoramento = 01 Sistema Implantado/12 Meses/08 Núcleos

Pesquisa de Satisfação = 01 Pesquisa x 04 Trimestres x 08 Núcleos = 32 Pesquisas de Satisfação



PROJETO MOVIMENTA ESPORTE RJ
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

Relatórios de Avaliação e de Resultados = Mínimo de 12 Relatórios

3.2 NÚCLEOS

Quantidade de núcleos: 08

3.3 MODALIDADES A SEREM DESENVOLVIDAS

Modalidades: Funcional, Jiu-Jitsu, Futebol e Karatê

3.4 REUNIÃO DE PLANEJAMENTO

Para garantir o bom desenvolvimento do projeto, serão realizadas **reuniões semanais** para planejamento e acompanhamento das atividades práticas, de modo a permitir análise processual do trabalho realizado, propondo, caso seja necessário, a reestruturação estratégica.

Nesses encontros, serão entregues as fichas de controle dos núcleos e demais instrumentos de avaliação para a elaboração dos relatórios mensais e promover uma análise que permita a construção do relatório final de impacto do projeto.

3.5 LISTA DE MATERIAL/SERVIÇOS PARA O PROJETO

Nº	MODALIDADE	MATERIAL COM ESPECIFICAÇÃO	QTDE/ DIÁRIAS	MEMÓRIA DE CÁLCULO DO QUANTITATIVO
1	Futebol	Bola de futebol, com peso aproximado de 410-450g, circunferência de 68-70 cm, mínimo de 6 gomos, em poliuretano laminado, com tecnologia ultra fusion, sistema de forro termofixo, camada interna em evacel, dupla colagem, miolo em cápsula SIS.	10	10 unidades para 01 núcleo de esporte com bola
2	Futebol	Rede de futebol em fio de nylon de alta resistência, de 4,00mm, malha de 15cm, largura de 7,5m, altura de 2,50m, lateral superior de 0,5cm e lateral inferior de 2,00m. 02 peças inclusas.	3	03 unidades para 01 núcleo de esporte com bola
3	Futebol	Bomba de ar manual, confeccionada em acrílico translúcido, com bomba de dupla ação, comprimento aproximado de 41cm e peso aproximado de 100g, com agulhas e mangueira removíveis.	5	05 unidades para 01 núcleo de esporte com bola
4	Futebol	Bico para bomba de ar manual, com engate rosqueável, feita em aço inoxidável, com comprimento total aproximado de 39mm e agulha de 30mm.	8	08 unidades para 01 núcleo de esporte com bola
5	Funcional	Step em borracha EVA, poliestireno expansível, nas medidas 60cm de comprimento, 30cm de profundidade e 10 cm de altura.	100	20 unidades para os 05 núcleos de treinamento funcional
6	Todas as modalidades	Apito em ABS de Alto Impacto, 2 câmaras e sem partes removíveis; potência sonora de 90dB;	16	02 unidades para cada profissional que conduz atividades nos 08 núcleos (instrutor e monitor)
7	Todas as modalidades	Cone de agilidade, em PVC flexível, 19cm de altura, em cores variadas.	160	20 unidades para os 08 núcleos do projeto
8	Todas as modalidades	Arco de plástico, em PVC tubular, reforçado por junção plástica, 60cm de diâmetro e	160	20 unidades para os 08 núcleos do projeto



PROJETO MOVIMENTA ESPORTE RJ
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

		meia polegada de espessura.		
9	Funcional	Escada de agilidade, em nylon de 30mm com alta resistência, degraus em polietileno 40mm, altura de 4,5m, comprimento de 40,5cm, com 10 degraus reguláveis e pontos de fixação com ilhós.	25	5 unidades para os 05 núcleos de treinamento funcional
10	Funcional	Corda naval, em polietileno, com comprimento de 10m, diâmetro de 40mm.	25	5 unidades para os 05 núcleos de treinamento funcional
11	Funcional	Bola de pilates, em PVC, com 65cm de diâmetro, suporte para até 200kg, com sistema anti-estouro.	100	20 unidades para os 05 núcleos de treinamento funcional
12	Funcional	Colchonete, em napa impermeável, com 90cm de altura, 42cm de largura e 2cm de espessura, em espuma com densidade 23.	100	20 unidades para os 05 núcleos de treinamento funcional
13	Jiu-Jitsu e Karatê	Tatame em EVA com cobertura siliconizada especial para prática desportiva, com sistema de encaixe, comprimento de 1m, largura de 1m e espessura de 40mm.	50	25 placas para montagem de dojô nos 02 núcleos de luta
14	Futebol	Bolsa para transporte de material esportivo, em fios de nylon, com capacidade para armazenar 14 bolas.	1	01 unidades para 01 núcleo de esporte com bola
15	Todas as modalidades	Cone de agilidade, em PVC flexível, 50cm de altura, laranja e branco, com faixas refletivas.	160	20 unidades para os 08 núcleos do projeto
16	Todas as modalidades	Cone de agilidade, em PVC flexível, 30cm de altura, laranja e branco, com faixas refletivas.	160	20 unidades para os 08 núcleos do projeto

3.5.1 LISTA DE MATERIAL/SERVIÇOS PARA O PROJETO – MATERIAL DE IDENTIFICAÇÃO E DIVULGAÇÃO

Nº	IDENTIFICAÇÃO	MATERIAL COM ESPECIFICAÇÃO	QTDE	MEMÓRIA DE CÁLCULO DO QUANTITATIVO
1	Divulgação	Banner 440gr com acabamento fosco, trama 1000x1000, impressão em alta qualidade de 2880 dpi com acabamento em ilhós nas laterais, dimensão 3,00m de largura, 1,00m de altura.	16	02 unidades para identificação de cada um dos 08 núcleos
2	Divulgação	Banner 440gr com acabamento fosco, trama 1000x1000, impressão em alta qualidade de 2880 dpi com acabamento em ilhós nas laterais, dimensão 1,00m de altura, 0,80m de largura.	16	02 unidades para identificação de cada um dos 08 núcleos
3	Divulgação	Cartaz A3, dimensões de 29,7cm de largura por 42cm de altura, em papel offset 150g/m², impressão 4/0 (cores), resolução mínima de 300 dpi.	800	100 unidades para divulgação das atividades do projeto nos arredores de cada um dos 08 núcleos
4	Divulgação	Folder A4, uma dobra, dimensões de 29,7cm de altura, em papel offset 150g/m², impressão 4/4 (cores), resolução mínima de 300 dpi.	4000	500 unidades para divulgação das atividades do projeto nos arredores de cada um dos 08 núcleos

3.6 LISTA DE UNIFORME

Nº	VESTIMENTA	ESPECIFICAÇÃO	QTDE	MEMÓRIA DE CÁLCULO DO QUANTITATIVO
----	------------	---------------	------	------------------------------------



PROJETO MOVIMENTA ESPORTE RJ
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

1	Camisa de Aluno	Camisa, em tecido dry fit, de alta qualidade, que ofereça propriedades de absorção de umidade e rápida secagem, personalizada com a identidade visual do projeto para os alunos	2.400	Serão entregues 3 unidades para cada um dos 800 beneficiados para usar durante todo o projeto. * 2 camisas serão entregues para os beneficiários das atividades sistemáticas (aulas) e 1 (uma) para distribuição em eventos esportivos e de lazer.
2	Camisa de Equipe	Camisa, em tecido dry fit, de alta qualidade, que ofereça propriedades de absorção de umidade e rápida secagem, personalizada com a identidade visual do projeto para a equipe	90	Serão entregues 3 unidades para cada um dos 30 profissionais usarem durante todo o projeto. * 2 camisas serão entregues para os profissionais e 1 (uma) para distribuição no evento esportivo e de lazer.
3	Colete Esportivo de Identificação	Colete esportivo, confeccionado em poliéster, com gola careca e modelo colmeia	40	40 coletes para o núcleo de esporte com bola.
6	Kimono	Kimono em tecido trançado leve de alta resistência com reforços nas axilas, costas, joelhos e peito; composto por paletó em tecido 100% algodão trançado de 340g/m ² com gola resistente com enchimento higiênico antimoho e calça em tecido 100% algodão de sarja de 220g/m ² .	400	2 quimonos para cada beneficiário dos 02 núcleos de luta

3.7 EQUIPE DE TRABALHO

Nº	FUNÇÃO	QTD RH	ATRIBUIÇÃO	CARGA HORÁRIA	QTD MESES/DIÁRIAS
01	Instrutor	08	Responsável pela organização, condução e desenvolvimento das atividades no núcleo, pela elaboração do plano de aula das atividades, pelo controle de frequência dos beneficiários, pelo preenchimento dos instrumentos de trabalho, participação em reuniões e capacitações. 01 profissional por núcleo. Custeado com recurso repassado.	16 H/SEMANA	12 meses
02	Monitor	08	Profissional responsável pelo auxílio ao professor no desenvolvimento das atividades, realização dos eventos, na elaboração de fichas, formulários e relatórios, em zelar pelo material esportivo do núcleo. 01 profissional por núcleo. Custeado com recurso repassado.	16 H/SEMANA	12 meses
03	Auxiliar Operacional	08	Executa atividades de apoio operacional do núcleo. Cuida da guarda e controle do material, da lavagem e assepsia dos materiais comuns utilizados, identifica e disponibiliza pontos de apoios locais na comunidade e garante as melhores condições possíveis do espaço em que as atividades serão desenvolvidas. 01 profissional por núcleo. Custeado com recurso repassado.	16 H/SEMANA	12 meses



PROJETO MOVIMENTA ESPORTE RJ
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

04	Coordenador de Projeto	01	Profissional responsável pela elaboração do planejamento estratégico do projeto para a implementação, realização de reuniões de equipe, responsável pela execução do plano montado junto a Instituição Gestora, visita aos núcleos para acompanhamento das atividades, reuniões externas, reuniões com as Terceirizadas de Monitoramento e de Comunicação para direcionamento e fiscalização. Custeado com recurso repassado.	40 H/SEMANA	12 meses
05	Coordenador Esportivo	02	Profissional responsável pela gestão de campo, planejamento das atividades nos núcleos da sua área destinada, levantamento de necessidades dos núcleos, recolhimento de instrumentos, formulários, materiais e documentos, além de construir a proposta de ação transversal junto ao Assistente Social, da Coordenação Geral e dos professores em geral. Conforme detalhado na metodologia Custeado com recurso repassado.	30 H/SEMANA	12 meses
06	Supervisor	03	Profissional responsável pela aproximação entre os profissionais dos núcleos e os demais profissionais do projeto, fazem o link entre a gestão e a execução. Conforme detalhado na metodologia Custeado com recurso repassado.	20 H/SEMANA	12 meses
07	Assistente Técnico Financeiro	01	Profissional administrativo com experiência em relatórios e execução de projetos sociais, responsável por reunir as informações, números e formulários para a devida prestação de contas. Custeado com recurso repassado.	30 H/SEMANA	12 meses

3.8 SERVIÇOS PESSOA JURÍDICA

Nº	CONTRATAÇÃO	ESPECIFICAÇÃO DO SERVIÇO	QUANTIDADE	MEMÓRIA DE CÁLCULO DO QUANTITATIVO
01	Assessoria de Monitoramento e Avaliação	Contratação de empresa especializada para implantar sistema de controle. Realizar avaliações de resultados e pesquisas para verificar os níveis de satisfação dos usuários	12 MESES	Prestação de Serviços x 12 meses
02	Assessoria de Capacitação e Treinamento	Contratação de empresa especializada para planejamento e execução de capacitações com a equipe do projeto em cada um dos núcleos implantados, incluindo locação de espaços adequados e acessíveis, disponibilização de 02 profissionais especialistas na área esportiva e em projetos sociais, fornecimento de lanche, material de apoio e certificado de participação.	02 MESES	Capacitação in loco em 08 núcleos - Módulo 1: Formação Introdutória (4 horas) + Módulo 2: Capacitação Continuada (4 horas) = Capacitação (08 horas)
03	Serviço de Produção de Eventos	Contratação de empresa especializada para a execução de eventos esportivos e eventos temáticos com o fornecimento de	40 EVENTOS	Produção de 02 Eventos Temáticos + 03 Eventos Esportivos = 05



Centro de Pesquisas e de
Ações Sociais e Culturais

PROJETO MOVIMENTA ESPORTE RJ
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

		lanche e água para hidratação, premiação e todo o apoio logístico necessário		Eventos/Núcleo x 08 Núcleos = 40 Eventos
--	--	--	--	---

3.8.1 CONTRATAÇÃO DE EMPRESA DE ASSESSORIA DE MONITORAMENTO E AVALIAÇÃO

Nº	SERVIÇO	DESCRIÇÃO	QTD.	MEMÓRIA DE CÁLCULO
02	Visitas in loco	No mínimo, 01 (uma) visita mensal in loco a cada um dos 08 núcleos do projeto com equipe dedicada de pelo menos 02 (dois) profissionais especializados em Monitoramento e Avaliação de projetos sociais e esportivos.	96 UND	Visitas in loco = 12 Meses x 08 Núcleos x 01 Visita/Núcleo/Mês = Mínimo de 96 Visitas In Loco
03	Sistema de Monitoramento	Implantação de sistema informatizado de monitoramento, personalizado para o projeto, com ambiente exclusivo, banco de dados seguro e confiável, perfis de acesso diferenciados para membros da organização e profissionais do projeto, e deve possibilitar a realização online de, no mínimo, todo o processo de inscrição dos beneficiários, inserção de dados cadastrais, controle de presença e faltas, registro de grade horária, planejamento de aulas, acompanhamento de metas e etapas do projeto, gestão de estoque, cadastro de fornecedores, cadastro de funcionários. Incluídas despesas com implantação, suporte técnico, manutenção corretiva, capacitação e formação tecnológica para utilização do sistema.	01 UND	Sistema de Monitoramento = 01 Sistema Implantado/12 Meses/08 Núcleos
04	Pesquisa de Satisfação	Coleta de informações sobre a percepção dos beneficiários diretos, indiretos e colaboradores em relação às atividades desenvolvidas, seus pontos fortes, áreas a serem aprimoradas e sugestões para futuras melhorias. Serão utilizadas metodologias adequadas para garantir a confidencialidade das respostas e garantir a validade e confiabilidade dos resultados obtidos.	32 UND	Pesquisa de Satisfação = 01 Pesquisa x 04 Trimestres x 08 Núcleos = 32 Pesquisas de Satisfação
05	Relatórios de Avaliação e de Resultados	Com base nas visitas in loco e nos dados coletados pelo sistema de monitoramento, que fornecerão análise aprofundada do desempenho do projeto em relação aos objetivos estabelecidos, serão produzidos relatórios bimestrais de monitoramento e avaliação do projeto, e os relatórios semestral e final de cumprimento do objeto.	12 UND	06 Relatórios de Monitoramento e Avaliação do Projeto (Bimestral) + 01 Relatório Parcial de Cumprimento do Objeto (Semestral) + 01 Relatório Final de Cumprimento do Objeto (Único) + 04 Relatório dos Resultados da Pesquisa de Satisfação (Trimestral) =



PROJETO MOVIMENTA ESPORTE RJ
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

		Como resultado das pesquisas aplicadas serão produzidos Relatório dos Resultados da Pesquisa de Satisfação, com periodicidade trimestral.		Mínimo de 12 Relatórios
--	--	---	--	-------------------------

3.8.2 CONTRATAÇÃO DE EMPRESA PARA PRODUÇÃO DE EVENTOS

Nº	MATERIAL/ SERVIÇO	DESCRIÇÃO	QTD.	MEMÓRIA DE CÁLCULO
02	Medalha	Medalha com banho de ouro, prata e bronze, com 6cm de diâmetro, fundida em metal, fita de cetim com 85cm de comprimento por 2cm de largura. Incluindo despesas de transporte e distribuição.	4.000 UND	01 medalha por participante do evento 100 Participantes/Evento x 40 Eventos = 4.000 Medalhas
03	Alimentação	Kit lanche, composto por 01 sólido, 01 suco e 01 fruta. A prestadora de serviço deverá garantir que os gêneros alimentícios sejam adquiridos e entregues em estrita observância das normas da legislação federal, estadual e municipal, cumprindo as determinações dos poderes públicos, notadamente aquelas quanto à manipulação e higiene dos itens. Incluindo despesas de transporte e distribuição.	4.000 UND	01 kit lanche por participante do evento 100 Participantes/Evento x 40 Eventos = 4.000 Kits Lanche
04	Água	Água mineral, natural, sem gás, envasada em copo plástico descartável, lacrado com tampa aluminizada, contendo 200ml, acondicionado em caixa contendo 48 unidades. Incluindo despesas de transporte e distribuição.	334 UND	04 copos de água por participante do evento 100 Participantes/Evento x 40 Eventos x 04 Copos/Participante = 16.000 copos $\cong$ 334 caixas
05	Tobogã Inflável grande	Locação de brinquedo inflável, tipo tobogã, tamanho grande, multicolorido com escada, produzido em lona vinílica kp1000, soldas reforçadas e paredes de segurança em suas extremidades, peso máximo suportado 250kg, idade recomendada de 4 a 15 anos. Prestação dos serviços de locação durante o período de 04 horas com monitor incluso, suporte técnico, manutenção e apoio durante todo o evento.	40 DIÁRIAS	01 Locação de Brinquedo Inflável (Tobogã)/Evento x 40 Eventos = 40 Diárias de Locação
06	Torre de Escalada inflável	Locação de brinquedo inflável, tipo torre de escalada, tamanho grande, multicolorido com escada, produzido em lona vinílica kp1000, soldas reforçadas e paredes de segurança em suas extremidades, peso máximo suportado 250kg, idade recomendada de 4 a 15 anos. Prestação dos serviços de locação durante o período de 04 horas com monitor incluso, suporte técnico, manutenção e apoio durante todo o evento.	40 DIÁRIAS	01 Locação de Brinquedo Inflável (Torre de Escalada)/Evento x 40 Eventos = 40 Diárias de Locação
07	Equipamento Audiovisual de Pequeno	Locação de equipamento audiovisual de pequeno porte, contendo sistema compacto de som, formado por mesa de	40 DIÁRIAS	01 Locação de Equipamento Audiovisual /Evento x 40 Eventos = 40 Diárias de



PROJETO MOVIMENTA ESPORTE RJ
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

	Porte	até 08 canais com 02 microfones, 02 caixas, cabos, pedestais e amplificadores com sistema completo com acessórios, 01 tela de projeção de 120 polegadas, 01 projetor multimídia acima de 5.000 lumens, com resolução de 1024x768 pixels e 01 computador portátil. Prestação dos serviços de locação durante o período de 04 horas com operador incluso, suporte técnico, manutenção e apoio durante todo o evento.		Locação
--	-------	--	--	---------

3.9 DIVULGAÇÃO

A ONG CON-TATO utilizará serviço especializado de comunicação para promover a divulgação do projeto por meio de mídias digitais e físicas. Serão utilizadas especialmente a internet, as redes sociais (Instagram e Facebook), jornais, revistas, redes sociais, mídias das Prefeituras e das Associações de Moradores das áreas contempladas para promoção das atividades, ações e eventos do Projeto Movimenta Esporte RJ. No período de estruturação do projeto, a divulgação será realizada por meio das mídias sociais, internet, faixas, cartazes, *folders* e banners. Todos os núcleos serão identificados adequadamente, conforme manual de uso das marcas do Governo Federal. O selo do projeto será aplicado em todos os materiais de divulgação e uniformes.

3.9.1 Detalhe como ocorrerá a divulgação das ações do Projeto:

- ☐ Carros ou bicicletas de som
☒ Cartazes **(custeado com recurso do projeto)**
☐ Faixas
☒ Banners **(custeado com recurso do projeto)**
☐ Jornais
☐ Panfletos
☒ Folder **(custeado com recurso do projeto)**
☐ Rádio
☐ Televisão
☒ Internet. Especifique: Mídias sociais: Instagram e Facebook.
☐ Outros. Especifique:

3.9.2 Em quais locais ocorrerão a divulgação do Projeto:

- ☒ Escolas
☐ Posto de saúde
☐ Comércio
☒ Associações
☐ Igrejas
☒ Outros. Especifique: Equipamentos das Assistência Social (CRAS, CREAS) e do Sistema de Garantia de Direitos (Conselhos Tutelares, Organizações da Sociedade Civil locais, entre outros).

3.10 IDENTIFICAÇÃO DO EVENTO

A identificação visual do Projeto nos espaços físicos será feita por meio de **banners (custeados com recurso do projeto)** previamente acordada com a SNEAELIS/MESP, observando-se os padrões estabelecidos no **Manual de Aplicação do Ministério do Esporte**.

3.11 ACOMPANHAMENTO DO PROGRAMA PELO PROPONENTE

- ☒ Consultas aos participantes do Evento.



Centro de Pesquisas e de
Ações Sociais e Culturais

PROJETO MOVIMENTA ESPORTE RJ
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

(x) Reuniões com os responsáveis pelo Projeto.
(x) Outras opções. Especifique: Lista de chamada dos beneficiários, reuniões com as equipes técnicas, reuniões intersetoriais para avaliação do alcance das ações do projeto, avaliação diagnóstica da satisfação dos usuários do projeto.

3.12 CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO FÍSICO FINANCEIRA	
Valor do Concedente	R\$ 2.000.000,00
Valor do Conveniente - Contrapartida (exceto para instituições federais)	Não se aplica.
Valor Global	R\$ 2.000.000,00

3.13 VIGÊNCIA DO PROJETO:	
Período de estruturação:	3 meses
Período de execução:	12 meses
Período de vigência total:	15 meses

3.14 CONTRAPARTIDA
Não haverá contrapartida financeira.

3.15 Forma de Prestação de Contas do Cumprimento do Objeto
A prestação de contas será realizada conforme a Marco Regulatório das Organizações da Sociedade Civil: Lei 13.019/2014.

Rio de Janeiro/RJ, 31 de janeiro de 2023.


Cintia Gonçalves Duarte
Diretora Presidente