



Centro de Pesquisas e de
Ações Sociais e Culturais

PROJETO ESPORTE RIO SOCIAL
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

1. INFORMAÇÕES GERAIS DO PROPONENTE

1.1 IDENTIFICAÇÃO DO PROPONENTE	
CNPJ da Proponente:	03.686.998/0001-18
Nome do Proponente:	ONG CON-TATO Centro de Pesquisas e de Ações Sociais e Culturais
Nome do Dirigente:	Cintia Duarte
Telefone de Contato com DDD:	(21) 2571-4476
E-mail:	atendimento@contato.org.br
Número da Proposta (Sistema Eletrônico Transferegov):	010568/2023

1.2 RESPONSÁVEL PELA ELABORAÇÃO DA PROPOSTA DE TRABALHO	
Nome:	Tathiane Höfke
E-mail:	hofke.tathiane@gmail.com
Telefone de Contato com DDD:	(21) 3507-6393 (21) 98887-0744

1.3 DIMENSÃO DO PROJETO
() Educacional
(x) Participação

1.4 LOCALIDADE - Índice de Desenvolvimento Humano			
IDH: 0,799			
Fonte:	Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística (IBGE)	Ano de Referência:	2010

1.5 POPULAÇÃO - Característica demográfica da localidade			
Nº de habitantes:	6.775.561		
Fonte:	Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística (IBGE)	Ano de Referência:	2021

1.6. INFORMAÇÕES SOBRE A ENTIDADE PROPONENTE DO EVENTO:	
1.6.1 A Entidade já celebrou parcerias com o Ministério do Esporte?	
(x) Sim	Nº de parcerias: 14
() Não	
1.6.2. Apresente, brevemente, quais foram os resultados (positivos e negativos) da(s) parceria(s) anteriores: A ONG CON-TATO possui longo histórico de parcerias junto ao Ministério do Esporte (antigo Ministério da Cidadania), tendo desenvolvido diversos projetos que promoveram o uso racional dos recursos financeiros, humanos e materiais no processo de execução dos projetos pactuados. Uma das premissas básicas da instituição, na execução de projetos celebrados junto ao Governo Federal, é garantir o monitoramento constante de todas as etapas do projeto e a máxima publicidade e transparência de todas as ações. Os projetos executados em parceria com o Ministério do Esporte atuam prioritamente na difusão do esporte em suas diferentes manifestações como um poderoso instrumento de transformação social e como veículo de inclusão social, garantindo que os residentes de regiões periféricas, que se encontram em situação crítica de vulnerabilidade social, também sejam assistidos por ações de esporte, lazer e cultura, e tenham acesso a espaços adequados para o desenvolvimento de suas potencialidades. Embora um dos compromissos de todos projetos pactuados seja difundir o entendimento acerca dos benefícios da prática de atividade física e esportiva como legado para os beneficiários, dentre dos resultados negativos , observa-se que com o fim do prazo de execução dos projetos, ocorre a descontinuidade da prática entre parte dos atendidos.	



Centro de Pesquisas e de
Ações Sociais e Culturais

PROJETO ESPORTE RIO SOCIAL
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

1.7 CADASTRO DE ENTIDADES PARCEIRAS (Informar os parceiros, quando houver, -especificando sua relação e contribuição com o Projeto).			
1.7.1 Identificação da Entidade parceira			
Nome:			
E-mail:			
Telefone de contato com DDD	(...)	(...)	
Endereço:			
Município:		UF:	CEP:
Nome do Dirigente/Representante:			
Cargo do Dirigente/Representante:			
1.7.2 Como a Entidade parceira citada no item 1.7.1 contribuirá para a realização do Projeto (pode ser assinalada mais de uma alternativa):			
(...) Assistência técnica. Especifique:			
(...) Recursos humanos. Especifique:			
(...) Infraestrutura. Especifique:			
(...) Outras contribuições. Especifique:			

1.8 COORDENADOR GERAL DO PROJETO			
Nome	Tathiane Höfke		
E-mail	hofke.tathiane@gmail.com		
Telefone de contato com DDD:	(21) 3507-6393	(21) 98887-0744	

1.9 CAPACIDADE TÉCNICA E GERENCIAL			
Sim:	(x)	Não:	(...)
HISTÓRICO: A ONG Con-tato Centro de Pesquisas e de Ações Sociais e Culturais é uma associação civil sem fins lucrativos, que atua nas áreas da assistência social, educação, esporte, cultura e qualificação profissional. Desde sua fundação, em março de 2000, vem obtendo resultados multissetoriais, mantendo como foco principal o atendimento e acolhimento da população mais vulnerável, na busca pela correção de desigualdades e pela proteção daqueles que se encontram desassistidos. Quanto à sua capacidade técnica para a execução de projetos, a ONG Con-tato destaca a existência de equipe qualificada e experiente, composta por profissionais de diferentes áreas, que atuam de forma integrada para desenvolver e implementar ações efetivas, com destaque para seu compromisso em atender a população mais vulnerável. Desde o início das atividades, a ONG Con-tato promove seu projeto raiz, intitulado “Re-Criar-Te”, desenvolvido em parceria pioneira junto à Fundação para a Infância e Adolescência (FIA), do Governo do Estado do Rio de Janeiro, promovendo ações de arte-educação para crianças e adolescentes das unidades próprias da FIA. Além disso, atualmente a entidade executa projetos em parceria com diversos órgãos do Governo do Estado do Rio de Janeiro e dos Municípios do Rio de Janeiro, Maricá e Niterói. No âmbito federal, a ONG Con-tato já realizou diversos projetos em parceria com a Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro (UNIRIO), buscando a democratização do acesso ao esporte e ao bem-estar para pessoas em situação de vulnerabilidade social. Junto ao Ministério do Esporte, além de diversas parcerias já finalizadas, atualmente estão em execução os Termos de Fomento nº 939302/2022, 930564/2022, 927984/2022, 927983/2022, 927982/2022 e 927433/2022, relativos à execução dos Projetos Esporte Presente, Ecoar Cidadania, Super Ellos, Avante Brasil, Juntos Pelo			



PROJETO ESPORTE RIO SOCIAL PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

Esporte e Esporte Em Movimento, que promovem ações de esporte e lazer de forma capilarizada no estado do Rio de Janeiro.

Em seus mais de 20 anos de história, a ONG Con-tato tem se destacado pela eficiência na gestão de recursos públicos investidos na execução de diversos projetos. Com uma gestão transparente e responsável, a organização preza sempre pela excelência em planejamento e monitoramento de seus projetos, garantindo que os recursos sejam aplicados de maneira adequada e em conformidade com as diretrizes estabelecidas, contribuindo para a maximização do impacto social e o alcance de resultados significativos em todas as ações desenvolvidas pela entidade.

2. DADOS GERAIS DO PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

2.1 OBJETO (Identificação do Projeto)

Implementação e desenvolvimento do **Projeto Esporte Rio Social**, no Estado do Rio de Janeiro/RJ

2.2 JUSTIFICATIVA DO PROJETO

2.2.1 Caracterização dos interesses recíprocos:

A ONG CON-TATO reconhece as atividades físicas e a prática esportiva como elementos de grande potencial educativo, capazes de contribuir para a formação da cidadania, o combate à violência, o respeito aos direitos humanos e a inclusão social. Nesse sentido, os interesses da entidade e da SNEAELIS se alinham, tendo em vista o potencial das políticas públicas de esporte e lazer de impactar positivamente a sociedade fluminense.

2.2.2 Relação entre o projeto apresentado e os objetivos e diretrizes da ação:

As ações do Projeto Esporte em Movimento estão alinhadas com as diretrizes da Ação Orçamentária 20JP, da SNEAELIS, em especial no que tange à oferta de vivências de atividades esportivas, recreativas e de lazer, com vistas ao desenvolvimento integral do ser humano, priorizando o atendimento de populações em situação de vulnerabilidade social.

2.2.3 O Projeto tem como público-alvo o atendimento de 6.400 beneficiados.

Público direto:	1.600
Faixa etária do público direto:	A partir de 06 anos de idade
Público indireto:	4.800

2.2.4 Problema a ser resolvido:

O projeto visa o atendimento da população fluminense, em situação de vulnerabilidade social, que não possui acesso (ou que possui pouco acesso) ao esporte e ao lazer. Ainda, no cenário atual de desocupação da população fluminense, a execução de projetos capilarizados no território possibilita o empoderamento de profissionais locais e oferta de novas perspectivas de trabalho.

2.2.5 Resultados esperados:

Apoiar iniciativas locais de esporte e lazer, e promover ações que tenham a prática esportiva como ferramenta de crescimento pessoal, de autoestima e de ascensão social. Ofertar novas ocupações para população oriunda de áreas vulneráveis.

2.4 OBJETIVO GERAL

Desenvolver o **Projeto Esporte Rio Social**, em 16 núcleos, oferecendo acesso à prática esportiva orientada de qualidade, voltada para o desenvolvimento integral da população do Estado do Rio de Janeiro.

2.5 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Democratizar o acesso a atividades esportivas e recreativas, incentivando o acesso do público-alvo, sem qualquer distinção baseada em cor, raça, gênero ou religião, garantindo plena acessibilidade a todos os beneficiários;
- Garantir a qualidade dos serviços através de um processo constante de capacitação e avaliação da



PROJETO ESPORTE RIO SOCIAL
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

equipe;

- Construir vínculos afetivos entre os beneficiários do projeto, a escola e a comunidade, garantindo a satisfação ampla na participar das ações.

3. INFORMAÇÕES DO PROJETO

3.1 METODOLOGIA DO EVENTO

A abordagem Técnica Multidisciplinar

O esporte e o lazer possuem um grande potencial para promover a inclusão social da população do Estado do Rio de Janeiro. Ao adotar uma abordagem técnica multidisciplinar, envolvendo profissionais de diferentes áreas, é possível utilizar essas atividades como poderosas ferramentas para a transformação social.

Ao engajar-se em atividades esportivas e de lazer, as barreiras sociais são reduzidas, permitindo que pessoas de diferentes origens e circunstâncias se conectem e desenvolvam relações de amizade e respeito mútuo. Isso é especialmente relevante em um estado diverso como o Rio de Janeiro, onde existem disparidades sociais e econômicas significativas. O esporte e o lazer proporcionam um espaço de convivência onde as diferenças são superadas e a inclusão é promovida.

A abordagem técnica multidisciplinar na implementação de projetos sociais no campo do esporte e do lazer permite que as necessidades físicas, emocionais e sociais dos participantes sejam atendidas de forma abrangente. Cada profissional contribui com seu conhecimento específico, trabalhando em conjunto para oferecer uma abordagem holística e personalizada. Dessa forma, os projetos se tornam mais eficazes, abrangentes e adaptados às demandas específicas de cada indivíduo e comunidade, resultando em uma inclusão social mais significativa e duradoura.

Organização dos Núcleos

A organização dos núcleos do Projeto Movimenta Esporte RJ foi realizada considerando a viabilidade técnica e estrutural de diversos espaços comunitários distribuídos em todo o território do estado do Rio de Janeiro. Esta análise é essencial para garantir que os locais escolhidos estejam adequadamente preparados para atender às necessidades das atividades planejadas.

A análise de viabilidade técnica envolve a avaliação das condições físicas dos espaços, como a disponibilidade de áreas adequadas para a prática esportiva, a existência de infraestrutura básica, como banheiros e vestiários, as condições de acessibilidade dos espaços, e a segurança do local. Este diagnóstico é fundamental para garantir a integridade física e o bem-estar dos participantes.

A viabilidade estrutural é crucial para determinar se os espaços comunitários têm capacidade e recursos suficientes para abrigar as atividades propostas. Isso inclui a disponibilidade de equipamentos esportivos e recreativos adequados, como quadras, campos, piscinas, playgrounds, entre outros. Também é importante considerar a infraestrutura de apoio, como iluminação e acesso à água potável.

Ao considerar a viabilidade técnica e estrutural dos espaços comunitários, garante-se que os núcleos do projeto serão organizados de forma a proporcionar uma experiência positiva e eficiente para os participantes. Essa análise prévia permite identificar possíveis limitações e buscar soluções viáveis, como parcerias com instituições locais e mobilização de recursos.

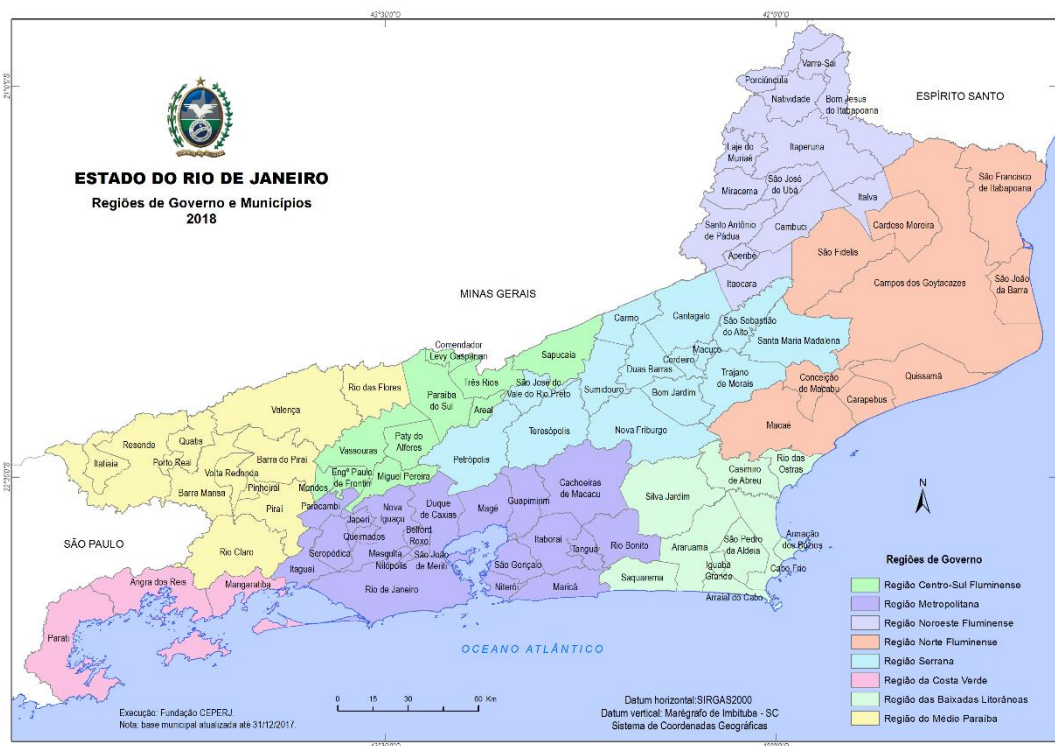
Assim, foram definidos espaços comunitários (públicos ou privados) para implantação dos núcleos do projeto, considerando as necessidades específicas das modalidades esportivas previstas no Projeto Técnico Pedagógico, identificando a demanda da comunidade local e a existência de ambiente propício



PROJETO ESPORTE RIO SOCIAL PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

para a prática esportiva e recreativa, garantindo a participação ativa da comunidade e o desenvolvimento de atividades de qualidade, potencializando os benefícios das atividades esportivas e de lazer, e fortalecendo a inclusão social e o bem-estar da população.

Distribuição de Núcleos por Região



A distribuição de núcleos do projeto pelo estado do Rio de Janeiro busca enfatizar a capilarização das ações no território e o atendimento de populações em situação de vulnerabilidade, visando garantir a máxima efetividade das ações desenvolvidas na promoção da inclusão social, contribuindo para diminuir as desigualdades e levar oportunidades a todos os cidadãos fluminenses.

Os núcleos serão estrategicamente distribuídos por todo o estado, abrangendo não apenas as áreas urbanas, mas também as regiões mais afastadas e de difícil acesso, permitindo que pessoas de diferentes localidades tenham acesso facilitado às atividades de esporte e lazer ofertadas, que muitas vezes podem estar concentradas em áreas menos periféricas.

Partes dos esforços na distribuição dos núcleos por regiões do estado priorizou o atendimento de populações em situação de vulnerabilidade, como comunidades de baixa renda, áreas de favelas e regiões com altos índices de violência, uma vez que essas populações enfrentam desafios específicos e podem ter dificuldades adicionais em acessar programas de esporte e lazer. Portanto, é necessário direcionar recursos e esforços para garantir que essas comunidades sejam contempladas, proporcionando-lhes oportunidades de participação e inclusão.

A distribuição dos núcleos do projeto no estado do Rio de Janeiro, com a capilarização das ações no território e o atendimento de populações em situação de vulnerabilidade, fortalece a inclusão social e contribui para a construção de uma sociedade mais justa e igualitária. Essas iniciativas não apenas oferecem acesso a atividades físicas e de lazer, mas também promovem a formação de vínculos sociais,



PROJETO ESPORTE RIO SOCIAL
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

o desenvolvimento de habilidades e a melhoria da qualidade de vida das comunidades. É um investimento essencial para garantir que todas as pessoas, independentemente de sua origem ou contexto, tenham a oportunidade de participar ativamente na construção de um Rio de Janeiro mais inclusivo.

REGIÕES ONDE SERÃO INSTALADOS OS NÚCLEOS	QUANTIDADE DE NÚCLEOS POR REGIÃO
Sul Fluminense	01
Médio Paraíba	04
Região Metropolitana	08
Região Serrana	01
Norte Fluminense	02
TOTAL DE NÚCLEOS	16

Distribuição da Equipe por Núcleos

Como parte do planejamento estratégico para execução das ações previstas neste Projeto Técnico Pedagógico, será fundamental distribuir estrategicamente os colaboradores responsáveis pela Coordenação Esportiva e Supervisão do projeto nos núcleos capilarizados em todo o estado do Rio de Janeiro, a fim de garantir uma gestão eficiente, o acompanhamento adequado das atividades e a promoção da inclusão social de forma abrangente. Essa distribuição permite uma atuação mais próxima das comunidades locais, compreendendo suas demandas específicas, fortalecendo os vínculos e otimizando o impacto das ações desenvolvidas, contribuindo assim para uma maior eficácia e alcance dos objetivos propostos.

A distribuição regional dos colaboradores foi proposta a partir da análise geográfica do estado do Rio de Janeiro e do quantitativo de núcleos implantados por região.

SUPERVISORES (06 NO TOTAL)	COORDENADORES ESPORTIVOS (04 NO TOTAL)
<i>01 Supervisor = Até 04 Núcleos / Região</i>	<i>Coordenador Esportivo = Até 06 Núcleos / Regiões Agregadas</i>
Sul Fluminense 01 Núcleo – 01 Supervisor	
Médio Paraíba 04 Núcleos – 01 Supervisor	Sul Fluminense e Médio Paraíba 05 Núcleos – 01 Coordenador Esportivo
Metropolitana 08 Núcleos – 02 Supervisores	Metropolitana 08 Núcleos – 02 Coordenadores Esportivos
Serrana 01 Núcleo – 01 Supervisor	Serrana e Norte Fluminense 03 Núcleos – 01 Coordenador Esportivo
Norte Fluminense 02 Núcleos – 01 Supervisor	

Modalidades Esportivas e Localização dos Núcleos

SEQ	MODALIDADES	LOCAL	NÚCLEO	ENDEREÇO
01	Treinamento Funcional/Futsal	Norte Fluminense	SÃO JOÃO DA BARRA 1	CE Alberto Torres – R. João Francisco de Almeida, Nº 439 - Centro, São João da Barra - RJ, 28200-000
02	Treinamento Funcional/Futebol	Norte Fluminense	SÃO JOÃO DA BARRA 2	Quadra Poliesportiva – Grussaí Praia Clube – Beco da Liberdade - Grussaí, São João da Barra - RJ, 28200-000



PROJETO ESPORTE RIO SOCIAL
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

03	Treinamento Funcional/Jiu-Jitsu	Metropolitana	ITABORAÍ	Av. Vinte e dois de maio, s/n - Rio Várzea, Itaboraí - RJ, 24812-086
04	Treinamento Funcional/Futsal	Metropolitana	JAPERI	Quadra Nova Belém – R. Augusto Batista de Carvalho - Nova Belém, Japeri - RJ
05	Treinamento Funcional/Futebol	Metropolitana	MESQUITA	Vila Olímpica – Av. Baronesa de Mesquita, s/n - Cosmorama, Mesquita - RJ, 26582-000
06	Treinamento Funcional/Futsal	Metropolitana	RIO DE JANEIRO 1	Estr. de Manguinhos, 195 - Manguinhos, Rio de Janeiro - RJ, 21041-222
07	Treinamento Funcional/Futsal	Metropolitana	RIO DE JANEIRO 2	Praça Barão de Drumond – R. Maj. Barros - Vila Isabel, Rio de Janeiro - RJ, 20551-240
08	Treinamento Funcional/Futebol	Metropolitana	SÃO GONÇALO 1	R. Piracanjuba, 1132-1436 - Jardim Catarina, São Gonçalo - RJ, 24716-050
09	Treinamento Funcional/Futebol	Metropolitana	SÃO GONÇALO 2	Ladeira do Quebra, 1320 - Fonseca, São Gonçalo - RJ, 24110-770
10	Treinamento Funcional/Futebol	Metropolitana	SEROPÉDICA	Praça Poliesportiva – Rua 20, Fazenda Caxias, Seropédica - RJ, CEP 23895-365
11	Treinamento Funcional/Futsal	Serrana	CARMO	Quadra Ciro Vieira – R. Nilo Passos - Centro, Carmo - RJ, 28640-000
12	Treinamento Funcional/Futebol	Médio Paraíba	BARRA DO PIRAÍ	R. Francisco de Paula Moura, 399 - Chácara Farani, Barra do Piraí - RJ, 27120-170
13	Treinamento Funcional/Futsal	Sul Fluminense	VALENÇA 1	Quadra José Soares dos Reis – R. Carlos Luiz Jannuzzi - Jardim Valença, Valença - RJ, 27600-000
14	Treinamento Funcional/Futsal	Sul Fluminense	VALENÇA 2	Quadra Poliesportiva do Monte Douro – R. Antônio Stivanin, 759-217 - Novo Jardim, Valença - RJ, 27600-000
15	Treinamento Funcional/Futsal	Sul Fluminense	VALENÇA 3	Quadra do Teatro – R. Dr. Sousa Nunes, 588 - Fatima, Valença - RJ, 27600-000
16	Treinamento Funcional/Futebol	Sul Fluminense	VALENÇA 4	Campo da Biquinha – R. Santa Augusta, 185 - Biquinha, Valença - RJ, 27600-000

Salienta-se que os endereços dos núcleos foram definidos a partir de análise minuciosa dos instrumentos vigentes firmados entre a ONG Con-tato e o Ministério do Esporte, que se encontram atualmente em execução, visando resguardar o presente projeto de qualquer possibilidade de concomitância entre as atividades ora previstas. Cabe mencionar que os instrumentos avaliados foram os Termos de Fomento nº 927433/2022, nº 927982/2022, nº 927983/2022, nº 927984/2022, nº 930564/2022 e nº 939302/2022, não tendo sido identificada qualquer similaridade entre os endereços acima apresentados e os que constam nos Planos de Trabalho em execução por meio do Transferegov.br.

Previsão para Quantidade de Alunos por Modalidade Esportiva

MODALIDADE	NÚMERO DE NÚCLEOS	NÚMERO DE BENEFICIÁRIOS
Treinamento Funcional	16	800
Futsal	08	400
Futebol	07	350
Jiu-Jitsu	01	50
Total		1.600

1.600 BENEFICIÁRIOS/16 POR NÚCLEOS = 100 BENEFICIÁRIOS POR NÚCLEO

Memória de Cálculo = Duas modalidades por núcleo, previsão de 50 beneficiários por modalidade



PROJETO ESPORTE RIO SOCIAL
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

Distribuição de Turmas

A distribuição das turmas por faixas etárias, a partir dos 06 anos, foi pensada para atender às necessidades específicas de cada grupo, promovendo um ambiente adequado ao desenvolvimento e aprendizado, de acordo com as características e interesses de cada idade. Essa abordagem possibilita a adaptação dos conteúdos, metodologias e atividades, garantindo uma experiência mais enriquecedora, inclusiva e significativa para os participantes, contribuindo assim para o sucesso e o impacto positivo desses projetos.

DISTRIBUIÇÃO DE FAIXAS ETÁRIAS		
06 a 09 anos	10 a 13 anos	14 a 17 anos
18 a 39 anos	40 a 59 anos	+ 60 anos

Grades Horárias Provisórias

Para garantir a organização e otimização das atividades oferecidas, permitindo uma distribuição equilibrada do tempo e dos recursos disponíveis, foram propostas as grades horárias provisórias apresentadas abaixo. Buscou-se estabelecer uma variedade de atividades e horários que atendam às necessidades e interesses dos participantes, promovendo um cronograma que favoreça seu desenvolvimento integral e o aproveitamento máximo do projeto.

As grades apresentadas abaixo atendem a dois modelos de proposição, um contemplando atividades realizadas duas vezes por semana às terças e quintas-feiras, e outro contemplando atividades realizadas duas vezes por semana às quartas e sextas-feiras. As turmas serão compostas por 16 participantes, em média, com atividades ofertadas nos turnos matutino e vespertino.

Existe a previsão de que ocorram atividades de planejamento semanalmente no horário entre 13:00 e 15:00. Esta carga horária destinada a atividades de planejamento poderá ser igualmente aproveitada para a realização de atividades de capacitação dos colaboradores e para a realização de eventos nos núcleos.

As grades horárias definitivas de cada núcleo serão desenvolvidas no período de estruturação das ações do projeto.

MODELO 1

	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA
7:00 - 8:00	TURMA 1 MODALIDADE 1		TURMA 1 MODALIDADE 1	
8:00 - 9:00	TURMA 2 MODALIDADE 2		TURMA 2 MODALIDADE 2	
9:00 - 10:00	TURMA 3 MODALIDADE 2		TURMA 3 MODALIDADE 2	
13:00 - 15:00	PLANEJAMENTO SEMANAL		PLANEJAMENTO SEMANAL	
15:00 - 16:00	TURMA 4 MODALIDADE 2		TURMA 4 MODALIDADE 2	
16:00 - 17:00	TURMA 5 MODALIDADE 1		TURMA 5 MODALIDADE 1	
17:00 - 18:00	TURMA 6 MODALIDADE 1		TURMA 6 MODALIDADE 1	

Total de 16h semanais = 12h de atividades esportivas + 4h de atividades de planejamento.



PROJETO ESPORTE RIO SOCIAL
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

MODELO 2

	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA
7:00 - 8:00		TURMA 1 MODALIDADE 1		TURMA 1 MODALIDADE 1
8:00 - 9:00		TURMA 2 MODALIDADE 2		TURMA 2 MODALIDADE 2
9:00 - 10:00		TURMA 3 MODALIDADE 2		TURMA 3 MODALIDADE 2
13:00 - 15:00		PLANEJAMENTO SEMANAL		PLANEJAMENTO SEMANAL
15:00 - 16:00		TURMA 4 MODALIDADE 2		TURMA 4 MODALIDADE 2
16:00 - 17:00		TURMA 5 MODALIDADE 1		TURMA 5 MODALIDADE 1
17:00 - 18:00		TURMA 6 MODALIDADE 1		TURMA 6 MODALIDADE 1

Total de 16h semanais = 12h de atividades esportivas + 4h de atividades de planejamento.

Planejamento Curricular das Atividades

O planejamento curricular das atividades previstas neste Projeto Técnico Pedagógico ocorrerá na fase de estruturação dos núcleos do projeto, buscando garantir uma experiência enriquecedora e estruturada para os participantes, e o estabelecimento de objetivos claros para cada uma das ações, com a definição de conteúdos relevantes e metodologias adequadas para promover o aprendizado e o desenvolvimento integral dos beneficiários.

O planejamento curricular a ser realizado prezará pela progressão e evolução das habilidades e técnicas esportivas, bem como o desenvolvimento global da capacidade motora dos indivíduos e seu fortalecimento geral, considerando diferentes níveis de competência e adaptando as atividades de acordo com as capacidades dos participantes, prezando sempre pela experiência positiva e incentivando a descoberta e o interesse por diferentes práticas esportivas.

O planejamento curricular será realizado considerando a seleção de atividades recreativas variadas, incluindo desde jogos coletivos até atividades individuais, passando por práticas culturais, artísticas e de entretenimento. Tal variedade de atividades contribuirá para a promoção do bem-estar, da criatividade, da sociabilidade e do desenvolvimento de habilidades socioemocionais.

Quanto aos aspectos pedagógicos, o planejamento curricular buscará a progressão das atividades ao longo do tempo, a avaliação dos participantes, a inclusão de valores educacionais e a promoção de uma abordagem participativa e democrática em todas as modalidades, estabelecendo os alicerces para uma prática esportiva e de lazer significativa e impactante na vida de todos os envolvidos.

Quanto ao atendimento com pessoas com deficiência no contexto das atividades esportivas e de lazer previstas, os profissionais envolvidos na execução das atividades, por meio do planejamento curricular, observarão as particularidades de cada deficiência, adaptando as atividades desenvolvidas, os materiais utilizados e as estratégias pedagógicas implementadas de acordo com as necessidades individuais.

O objetivo central das ações do projeto é promover a inclusão e a participação ativa de todas as pessoas, proporcionando um ambiente acolhedor e respeitoso, onde as diferenças são valorizadas e as barreiras são superadas, garantindo oportunidades equitativas de acesso, com qualidade e igualdade de participação para todos, e contribuindo para o desenvolvimento físico, emocional e social dos beneficiários do projeto.



PROJETO ESPORTE RIO SOCIAL
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

Eventos Temáticos e Esportivos

A realização de eventos desempenha um papel fundamental na concretização de projetos sociais, destacando-se pela sua capacidade de promover a integração social e de capilarizar as ações no território. Esses eventos oferecem uma oportunidade única de reunir a comunidade em torno do esporte, do lazer e de atividades culturais, estimulando a interação entre diferentes grupos sociais, fortalecendo os laços comunitários e promovendo a inclusão. Além disso, ao envolver um público mais amplo, os eventos proporcionam visibilidade e reconhecimento ao projeto, despertando o interesse de potenciais participantes e ampliando seu impacto positivo na sociedade.

Para a realização bem-sucedida dos eventos previstos no âmbito do presente projeto, será essencial seguir algumas etapas fundamentais de estruturação, planejamento, execução e avaliação das ações realizadas. Primeiramente, serão estabelecidas parcerias estratégicas com escolas, equipamentos públicos e organizações locais, garantindo que temáticas de interesse da população sejam trabalhadas. Será realizado planejamento detalhado, envolvendo a definição de objetivos para cada um dos eventos, elaboração de cronograma, contratação e mobilização de serviços e recursos humanos, bem como a ampla divulgação do evento para atrair a participação dos beneficiários e da comunidade. Durante a execução, será assegurada a organização eficiente de todas as ações, o monitoramento das atividades e a avaliação dos resultados, buscando sempre a melhoria contínua e a maximização do impacto social dos eventos realizados.

PERFIS DOS EVENTOS	
Temáticos	Os eventos temáticos são encontros ou celebrações organizados com o intuito de abordar temas específicos e promover a cidadania nos núcleos do projeto, com o objetivo de conscientizar, engajar e educar os participantes sobre questões relacionadas aos direitos, deveres e responsabilidades cidadãs, utilizando o esporte como ferramenta para o desenvolvimento de valores, competências sociais e o fortalecimento do senso de pertencimento e participação ativa na sociedade.
Esportivos	Os eventos esportivos são encontros organizados com o intuito de promover campeonatos, apresentações ou competições entre os beneficiários do projeto com o objetivo de incentivar a prática esportiva, estimular o espírito de competição saudável, proporcionar momentos de integração e diversão, além de promover o desenvolvimento de habilidades técnicas e físicas dos participantes. Os eventos esportivos são uma oportunidade de celebrar o talento, o esforço e a dedicação dos participantes, fortalecendo o senso de equipe, autoconfiança e o sentimento de pertencimento à comunidade.

Todos os eventos do projeto serão realizados em locais que propiciem toda a infraestrutura necessária para o desenvolvimento das atividades previstas, em especial contemplando a estrutura esportiva para desenvolvimento das competições propostas, como quadras, campos ou ginásios esportivos, que proporcionem a prática esportiva de forma segura e confortável. Além disso, considerando a imprescindibilidade da garantia de acessibilidade para pessoas com deficiência, serão priorizados espaços que disponibilizem rampas, sinalizações adequadas e recursos inclusivos. Essa infraestrutura é essencial para garantir o sucesso dos eventos esportivos e temáticos, proporcionando condições favoráveis para a realização das atividades e o envolvimento pleno dos participantes. Os eventos deverão ser realizados em espaços que comportem o público previsto e em localização que proporcione acesso facilitado aos beneficiários de todos os núcleos. Os eventos terão 04 horas de duração e todos os beneficiários do projeto poderão participar.

Além do espaço físico, serão contratados serviços específicos para garantir a alimentação e a hidratação



PROJETO ESPORTE RIO SOCIAL
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

ao longo do período do evento, aluguel temporário de brinquedos, para diversão e entretenimento dos participantes, e de material audiovisual para garantir a perfeita sonorização do evento.

Ainda, serão produzidas medalhas para todos os participantes dos eventos, como uma prática de valorização e reconhecimento do esforço e da dedicação de cada um dos envolvidos, contribuindo para o fortalecimento da autoestima, o estímulo à prática esportiva e o incentivo à perseverança e ao espírito esportivo. As medalhas serão lembranças tangíveis das experiências do projeto, e poderão ser guardadas pelos participantes como símbolos de conquista e do ambiente positivo e motivador que se pretende construir em cada núcleo.

EVENTOS TEMÁTICOS	
EVENTO: ESPORTE E CIDADANIA	Descrição: Promover a cidadania por meio do esporte através da realização de aulas, competições e festivais esportivos. Periodicidade: 04 eventos, um por trimestre, envolvendo os 16 núcleos do projeto. Público-alvo: Beneficiários do projeto Recursos necessários: Materiais do projeto, transporte por ônibus, kits lanche, caixas de água, brinquedos (cama elástica, tobogã inflável e torre de escalada), material audiovisual e serviço de cobertura fotográfica e filmagem, e medalhas.

EVENTOS ESPORTIVOS	
EVENTO: TORNEIO INICIAL	Descrição: Competição entre os núcleos do projeto, com objetivo de integrar e motivar os alunos, além de servir de cenário de observações avaliativas do corpo docente do projeto. Periodicidade: 01 evento no 1º semestre, envolvendo os 16 núcleos do projeto. Público-alvo: Beneficiários do projeto Recursos necessários: Materiais do projeto, transporte por ônibus, kits lanche, caixas de água, brinquedos (cama elástica, tobogã inflável e torre de escalada), material audiovisual e serviço de cobertura fotográfica e filmagem, e medalhas.
EVENTO: COPA INTERNÚCLEOS	Descrição: Competição entre os núcleos do projeto, com objetivo de integrar e motivar os alunos, além de servir de cenário de observações avaliativas do corpo docente do projeto. Periodicidade: 01 evento no 2º semestre, envolvendo os 16 núcleos do projeto. Público-alvo: Beneficiários do projeto Recursos necessários: Materiais do projeto, transporte por ônibus, kits lanche, caixas de água, brinquedos (cama elástica, tobogã inflável e torre de escalada), material audiovisual e serviço de cobertura fotográfica e filmagem, e medalhas.
EVENTO: FESTIVAL ESPORTIVO	Descrição: Evento envolvendo todos os núcleos do projeto, com apresentações, jogos, brincadeiras e avaliações. Periodicidade: 01 evento no 2º semestre, envolvendo os 16 núcleos do projeto. Público-alvo: Beneficiários do projeto Recursos necessários: Materiais do projeto, transporte por ônibus, kits lanche, caixas de água, brinquedos (cama elástica, tobogã inflável e torre de escalada), material audiovisual e serviço de cobertura fotográfica e filmagem, e medalhas.

Total de Eventos = Eventos Temáticos + Eventos Esportivos = 04 + 03 = 07 Eventos

Assessoria de Capacitação e Treinamento

Na execução de todos os seus projetos, a ONG Con-tato considera fundamental a oferta de capacitação para todos os profissionais envolvidos na execução direta das atividades, uma vez que somente através do treinamento é possível garantir a qualidade, eficiência e eficácia das ações desenvolvidas ao longo do período de vigência. A capacitação proporciona conhecimentos teóricos e práticos específicos para lidar com as demandas e desafios do trabalho social, aprimorando as habilidades dos profissionais envolvidos e promove a atualização contínua sobre novas metodologias, abordagens e boas práticas,



PROJETO ESPORTE RIO SOCIAL
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

contribuindo para a excelência na prestação dos serviços.

A capacitação também fortalece a motivação, o engajamento e o senso de pertencimento dos profissionais da equipe, que se sente valorizada e preparada para enfrentar os desafios do trabalho cotidiano. A capacitação contínua é um investimento essencial para o aprimoramento do trabalho desenvolvido no âmbito dos projetos, possibilitando uma maior qualidade de atendimento e impacto positivo na vida das pessoas beneficiadas.

A importância da capacitação vai além do aprimoramento das habilidades técnicas dos profissionais envolvidos nos projetos executados pela ONG Con-tato, a disponibilização da capacitação visa, ainda, contribuir para a melhoria da qualidade de vida dos profissionais contratados que, ao participarem de programas de capacitação, têm a oportunidade de ampliar seus conhecimentos, adquirir novas competências e aprofundar sua compreensão sobre questões sociais relevantes. Isso não apenas fortalece seu desempenho no trabalho, mas também aumenta sua autoconfiança e satisfação pessoal.

A capacitação proporciona um ambiente de aprendizagem estimulante, que incentiva a reflexão, o diálogo e a troca de experiências, fomentando o crescimento profissional e a construção de redes de apoio. Além disso, aborda temas relacionados ao autocuidado, saúde mental e equilíbrio entre vida pessoal e profissional, contribuindo para o bem-estar dos profissionais e prevenindo o esgotamento. Assim, a capacitação não só eleva a qualidade do trabalho realizado nos núcleos, mas também promove o desenvolvimento pessoal e a melhoria de qualidade de vida dos profissionais envolvidos.

A capacitação da equipe será realizada por meio da contratação de empresa especializada em Assessoria de Capacitação e Treinamento, visando a aplicação de programa de capacitação capilarizado, atendendo a todos os núcleos localizados no território do estado do Rio de Janeiro. **A empresa deverá providenciar a disponibilização de espaços adequados para a realização das capacitações em endereços próximos de cada um dos núcleos, visando minimizar o deslocamento dos profissionais. Deverá considerar a infraestrutura e acessibilidade necessária para uma experiência de capacitação eficaz, incluindo salas de aula mobiliada, equipamentos e recursos audiovisuais, acesso à internet e a disponibilização de lanche para os participantes.**

A capacitação deverá ocorrer nos 02 meses iniciais de execução do projeto, em 02 (dois) módulos com carga horária total de 08 horas de duração. Os profissionais indicados pela empresa contratada para aplicação da capacitação deverão ter experiência no campo esportivo e especialização na área esportiva e de projetos sociais. Os profissionais deverão fornecer orientações, promovendo o aprendizado teórico e prático, por meio de abordagem participativa, com atividades práticas, discussões em grupo, estudos de caso e utilizando recursos audiovisuais, fornecendo suporte personalizado aos participantes e materiais de apoio e certificados de participação ao final da capacitação.

As capacitações deverão ser acompanhadas da aplicação de formulário de avaliação ao final de cada módulo, visando obter feedback dos profissionais participantes e a identificação de oportunidades de aprimoramento para futuras capacitações.

PLANO DE CAPACITAÇÃO	
Módulo 1: Formação Introdutória (4 horas)	Módulo 2: Capacitação Continuada (4 horas)



PROJETO ESPORTE RIO SOCIAL
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

Objetivos: • Apresentar os objetivos e metas do projeto; • Introduzir conceitos fundamentais relacionados ao esporte e ao trabalho social; • Explorar habilidades e competências necessárias para a equipe do projeto; • Orientar sobre as diretrizes de segurança e bem-estar dos participantes; • Estabelecer as bases para a criação de um ambiente inclusivo e respeitoso.	Objetivos: • Aprofundar o conhecimento técnico e metodológico dos profissionais envolvidos no projeto; • Explorar novas abordagens e estratégias no trabalho com os participantes; • Fortalecer a capacidade de planejamento, monitoramento e avaliação das atividades; • Estimular a troca de experiências e boas práticas entre os membros da equipe.
Conteúdo Programático: • Apresentação do projeto esportivo: objetivos, público-alvo e impacto esperado; • Conceitos-chave: esporte para o desenvolvimento, inclusão social e transformação comunitária; • Papel da equipe do projeto: responsabilidades, trabalho em equipe e liderança; • Segurança e bem-estar dos participantes: medidas preventivas, primeiros socorros e protocolos de emergência; • Promoção de um ambiente inclusivo: valorização da diversidade, respeito e igualdade de oportunidades.	Conteúdo Programático: • Atualização técnica em modalidades esportivas: fundamentos, regras e táticas; • Metodologias participativas e lúdicas: uso de jogos, atividades recreativas e dinâmicas de grupo; • Planejamento de sessões esportivas: definição de objetivos, estruturação do conteúdo e adaptação para diferentes faixas etárias; • Monitoramento e avaliação de impacto: indicadores de desempenho, coleta de dados e análise de resultados; • Compartilhamento de experiências: espaço para apresentação de casos de sucesso, desafios e soluções encontradas na prática.

**Módulo 1: Formação Introdutória (04 horas) + Módulo 2: Capacitação Continuada (04 horas) =
Assessoria de Capacitação e Treinamento (08 horas totais)**

Assessoria de Monitoramento e Avaliação

A implementação de um eficiente sistema de Monitoramento e Avaliação é de extrema importância para os projetos da ONG Con-tato. Esse processo permite a coleta sistemática de dados e informações relevantes sobre as atividades desenvolvidas, possibilitando uma análise precisa e embasada do progresso e impacto alcançado. Por meio do monitoramento regular, é possível identificar e corrigir possíveis desvios, garantindo a efetividade das ações e a maximização dos resultados. Já a avaliação é uma ferramenta indispensável para a mensuração do desempenho do projeto como um todo, permitindo uma análise crítica e a identificação de áreas que demandam melhorias ou ajustes. Além disso, o Monitoramento e Avaliação são essenciais para a transparência e prestação de contas ao final do período de execução do projeto e de vigência do instrumento pactuado, demonstrando o compromisso da organização em atingir seus objetivos de forma eficiente e responsável.

A ONG Con-tato busca constantemente inovar em suas práticas de monitoramento e avaliação, reconhecendo a importância desses processos para o aprimoramento contínuo de seus projetos. Nesse sentido, a organização passou a considerar em todos os seus projetos a contratação de um sistema de gerenciamento, possibilitando uma coleta de dados mais eficiente, o acompanhamento em tempo real das atividades e a geração de relatórios mais precisos. Essa iniciativa visa otimizar o processo de monitoramento e avaliação, garantindo uma gestão mais assertiva e embasada em informações confiáveis, contribuindo assim para a tomada de decisões estratégicas.

Assim, o presente projeto prevê a contratação de empresa especializada e independente para a execução do serviço de Assessoria de Monitoramento e Avaliação, proporcionando uma visão imparcial e objetiva do desempenho dos projetos, e uma avaliação isenta de influências internas e externas. Uma empresa especializada possui conhecimentos técnicos e metodológicos avançados, e poderá oferecer uma abordagem mais aprofundada e precisa na coleta, análise e interpretação dos dados, fortalecendo



PROJETO ESPORTE RIO SOCIAL
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

a credibilidade dos resultados obtidos e contribuindo para o constante aprimoramento dos projetos desenvolvidos.

Os serviços contratados deverão cobrir, no mínimo, 01 (uma) visita mensal in loco a cada um dos 16 núcleos do projeto com equipe dedicada de pelo menos 04 (quatro) profissionais especializados em Monitoramento e Avaliação de projetos sociais e esportivos, que possuam conhecimento aprofundado na área esportiva e experiência comprovada em avaliar a eficácia de programas similares.

O serviço prestado deverá compreender a implantação de sistema informatizado de monitoramento, personalizado para o projeto, com ambiente exclusivo, banco de dados seguro e confiável, perfis de acesso diferenciados para membros da organização e profissionais do projeto, e deve possibilitar a realização online de, no mínimo, todo o processo de inscrição dos beneficiários, inserção de dados cadastrais, controle de presença e faltas, registro de grade horária, planejamento de aulas, acompanhamento de metas e etapas do projeto, gestão de estoque, cadastro de fornecedores, cadastro de funcionários. Nos custos deverão ser consideradas as despesas com implantação, suporte técnico, manutenção corretiva, capacitação e formação tecnológica para utilização do sistema ao longo do período de vigência do projeto.

Como produto da Assessoria de Monitoramento e Avaliação está prevista a entrega de Relatórios de Avaliação e Relatórios de Resultados, sendo admissível a entrega de, ao menos, os seguintes:

Relatório de Avaliação: Com base nas visitas in loco e nos dados coletados pelo sistema de monitoramento, que fornecerão análise aprofundada do desempenho do projeto em relação aos objetivos estabelecidos, identificando áreas de sucesso e oportunidades de melhoria, além de oferecer recomendações estratégicas para otimizar os resultados, serão produzidos relatórios bimestrais de monitoramento e avaliação do projeto, considerando os indicadores de progresso do projeto rumo aos resultados desejados ou eventuais obstáculos/ gargalos de execução que possam dificultar seu alcance, e os relatórios semestral e final de cumprimento do objeto.

Relatório de Resultados: Com o objetivo de obter um feedback abrangente sobre a experiência dos participantes e demais envolvidos no projeto, serão aplicadas periodicamente pesquisas de satisfação em todos os núcleos, visando coletar informações valiosas sobre a percepção dos beneficiários diretos, indiretos e colaboradores em relação às atividades desenvolvidas, seus pontos fortes, áreas a serem aprimoradas e sugestões para futuras melhorias. Serão utilizadas metodologias adequadas para garantir a confidencialidade das respostas e garantir a validade e confiabilidade dos resultados obtidos. Como resultado das pesquisas aplicadas serão produzidos Relatório dos Resultados da Pesquisa de Satisfação, com periodicidade trimestral.

PRODUTOS DA ASSESSORIA DE MONITORAMENTO E AVALIAÇÃO		
PRODUTOS	PERIODICIDADE	QTDE
Relatórios de Monitoramento e Avaliação do Projeto	Bimestral	06
Relatório Parcial de Cumprimento do Objeto	Semestral	01
Relatório Final de Cumprimento do Objeto	Único	01
Relatório dos Resultados da Pesquisa de Satisfação	Trimestral	04

Visitas in loco = 12 Meses x 16 Núcleos x 01 Visita/Núcleo/Mês = Mínimo de 192 Visitas In Loco
Sistema de Monitoramento = 01 Sistema Implantado/12 Meses/16 Núcleos
Pesquisa de Satisfação = 01 Pesquisa x 04 Trimestres x 16 Núcleos = 64 Pesquisas de Satisfação
Relatórios de Avaliação e de Resultados = Mínimo de 12 Relatórios



PROJETO ESPORTE RIO SOCIAL
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

3.2 NÚCLEOS

Quantidade de núcleos: 16

3.3 MODALIDADES A SEREM DESENVOLVIDAS

Modalidades: Treinamento Funcional, Futsal, Futebol e Jiu-Jitsu

3.4 REUNIÃO DE PLANEJAMENTO

Para garantir o bom desenvolvimento do projeto, serão realizadas reuniões **mensais** para planejamento e acompanhamento das atividades práticas, de modo a permitir análise processual do trabalho realizado, propondo, caso seja necessário, a reestruturação estratégica. Nesses encontros, serão entregues as fichas de controle dos núcleos e demais instrumentos de avaliação para a elaboração dos relatórios mensais e promover uma análise que permita a construção do relatório final de impacto do projeto.

3.5 LISTA DE MATERIAL/SERVIÇOS PARA O PROJETO

Nº	MODALIDADE	MATERIAL COM ESPECIFICAÇÃO	QUANTIDADE/ DIÁRIAS	MEMÓRIA DE CÁLCULO DO QUANTITATIVO
01	Futebol	Bola de futebol, com peso aproximado de 410-450g, circunferência de 68-70 cm, mínimo de 6 gomos, em poliuretano laminado, com tecnologia ultra fusion, sistema de forro termofixo, camada interna em evacel, dupla colagem, miolo em cápsula SIS.	126 UND	18 para cada um dos 7 núcleos para atendimento dos beneficiários na modalidade futebol
02	Futebol	Rede de futebol em fio de nylon de alta resistência, de 4,00mm, malha de 15cm, largura de 7,5m, altura de 2,50m, lateral superior de 0,5cm e lateral inferior de 2,00m. 02 peças inclusas.	21 PAR	3 para cada um dos 7 núcleos de futebol para atendimento dos beneficiários da modalidade de futebol
03	Futebol e futsal	Bomba de ar manual, confeccionada em acrílico translúcido, com bomba de dupla ação, comprimento aproximado de 41cm e peso aproximado de 100g, com agulhas e mangueira removíveis.	60 UND	4 para cada um dos 15 núcleos de esportes com bola.
04	Futebol e futsal	Bico para bomba de ar manual, com engate rosqueável, feita em aço inoxidável, com comprimento total aproximado de 39mm e agulha de 30mm.	120 UND	8 para cada um dos 15 núcleos de esportes com bola
05	Treinamento funcional	Step em borracha EVA, poliestireno expansível, nas medidas 60cm de comprimento, 30cm de profundidade e 10 cm de altura.	800 UND	50 para cada um dos 16 núcleos
06	Treinamento funcional, futebol e futsal	Apito em ABS de Alto Impacto, 2 câmaras e sem partes removíveis; potência sonora de 90dB;	32 UND	2 para cada um dos 16 núcleos do Projeto (2 para cada profissional que conduz atividade no ano)
07	Futsal	Bola de futsal, com peso aproximado de 400-440g,	144 UND	18 bolas para cada um dos 8 núcleos de futsal para



PROJETO ESPORTE RIO SOCIAL
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

		circunferência de 62-64cm, 12 gomos, em poliuretano laminado, com tecnologia ultra fusion, sistema de forro termofixo, camada interna em evacel, dupla colagem, miolo em cápsula SIS.		atendimento dos beneficiários na modalidade.
08	Futsal	Rede de futsal em fio de polietileno de alta densidade, de 4,00mm, malha de 12cm, largura de 3,20m, altura de 2,10m, recuo superior de 0,4cm e recuo inferior de 1,00m. 02 peças inclusas.	24 PAR	3 para cada um dos 8 núcleos de futsal para atendimento dos beneficiários da modalidade
09	Treinamento funcional, futebol e futsal	Cone de agilidade, em PVC flexível, 19cm de altura, em cores variadas.	576 UND	36 para cada um dos 16 núcleos que do Projeto
10	Treinamento funcional, futebol e futsal	Arco de plástico, em PVC tubular, reforçado por junção plástica, 60cm de diâmetro e meia polegada de espessura.	800 UND	50 para cada um dos 16 núcleos do Projeto
11	Treinamento funcional	Escada de agilidade, em nylon de 30mm com alta resistência, degraus em polietileno 40mm, altura de 4,5m, comprimento de 40,5cm, com 10 degraus reguláveis e pontos de fixação com ilhós.	160 UND	10 para cada um dos 16 núcleos do Projeto
12	Treinamento funcional	Corda naval, em polietileno, com comprimento de 10m, diâmetro de 40mm.	160 UND	10 para cada um dos 16 núcleos do Projeto
13	Treinamento funcional, futebol e futsal	Bola de pilates, em PVC, com 65cm de diâmetro, suporte para até 200kg, com sistema anti-estouro.	480 UND	30 para cada um dos 16 núcleos do Projeto
14	Treinamento funcional, futebol e futsal	Colchonete, em napa impermeável, com 90cm de altura, 42cm de largura e 2cm de espessura, em espuma com densidade 23.	800 UND	50 para cada um dos 16 núcleos do Projeto
15	Jiu-jitsu	Tatame em EVA com cobertura siliconizada especial para prática desportiva, com sistema de encaixe, comprimento de 1m, largura de 1m e espessura de 40mm.	25 UND	25 placas para montagem de 1 dojo de 5m ² no núcleo de luta
16	Treinamento funcional, futebol e futsal	Bolsa para transporte de material esportivo, em fios de nylon, com capacidade para armazenar 14 bolas.	64 UND	4 para cada um dos 16 núcleos para atendimento dos beneficiários do Projeto.
17	Treinamento funcional, futebol e futsal	Cone de agilidade, em PVC flexível, 50cm de altura, laranja e branco, com faixas refletivas.	800 UND	50 para cada um dos 16 núcleos do Projeto
18	Treinamento funcional, futebol e futsal	Cone de agilidade, em PVC flexível, 30cm de altura, laranja e branco, com faixas refletivas.	800 UND	50 para cada um dos 16 núcleos do Projeto
19	Treinamento funcional	Fita de suspensão, em polipropileno, com peças para regulagem de tamanho e costuras reforçadas, com 220cm de	192 UND	12 para cada um dos 16 núcleos do Projeto



PROJETO ESPORTE RIO SOCIAL
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

		comprimento, 4cm de largura, capacidade até 120kg, com mosquetão e fita de ancoragem.		
--	--	---	--	--

3.5.1 LISTA DE MATERIAL/SERVIÇOS PARA O PROJETO – MATERIAL DE IDENTIFICAÇÃO E DIVULGAÇÃO

Nº	IDENTIFICAÇÃO	MATERIAL COM ESPECIFICAÇÃO	QUANTIDADE/ DIÁRIAS	MEMÓRIA DE CÁLCULO DO QUANTITATIVO
01	Divulgação	Banner 440gr com acabamento fosco, trama 1000x1000, impressão em alta qualidade de 2880 dpi com acabamento em ilhós nas laterais, dimensão 3,00m de largura, 1,00m de altura.	192 UND	12 item para cada um dos 16 núcleos para identificar o local do projeto
02	Divulgação	Banner 440gr com acabamento fosco, trama 1000x1000, impressão em alta qualidade de 2880 dpi com acabamento em ilhós nas laterais, dimensão 1,00m de altura, 0,80m de largura.	192 UND	12 itens para cada um dos 16 núcleos para identificar o local do projeto
03	Divulgação	Cartaz A3, dimensões de 29,7cm de largura por 42cm de altura, em papel offset 150g/m², impressão 4/0 (cores), resolução mínima de 300 dpi.	192 UND	12 itens para cada núcleo para divulgar as atividades do projeto
04	Divulgação	Folder A4, uma dobra, dimensões de 29,7cm de altura, em papel offset 150g/m², impressão 4/4 (cores), resolução mínima de 300 dpi.	12.000 UND	1.000 itens para cada núcleo para divulgar as atividades e eventos do projeto

3.6 LISTA DE UNIFORME

Nº	VESTIMENTA	E SPECIFICAÇÃO	QUANTIDADE	MEMÓRIA DE CÁLCULO DO QUANTITATIVO
01	Camisas Profissionais	Camisa, em tecido dry fit, de alta qualidade, que ofereça propriedades de absorção de umidade e rápida secagem, na cor branca, personalizada com a identidade visual do projeto para os alunos	4.800 UND	Serão entregues 3 unidades para cada um dos 1.600 beneficiados para usar durante todo o projeto. * 2 camisas serão entregues para os beneficiados das atividades sistemáticas (aulas) e 1 (uma) para distribuição em eventos esportivos e de lazer.
02	Bermuda Profissionais	Bermuda com bolso, em tecido dry fit, de alta qualidade, que ofereça propriedades de absorção de umidade e rápida secagem, personalizada com a identidade visual do projeto para os alunos	4.800 UND	Serão entregues 3 unidades para cada um dos 2.800 beneficiados para usar durante todo o projeto. * 2 camisas serão entregues para os beneficiados das atividades sistemáticas (aulas) e 1 (uma) para distribuição em eventos esportivos e de



PROJETO ESPORTE RIO SOCIAL
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

				lazer.
03	Camisetas Profissionais	Camisa, em tecido dry fit, de alta qualidade, que ofereça propriedades de absorção de umidade e rápida secagem, na cor branca, personalizada com a identidade visual do projeto para a equipe	183 UND	Serão entregues 3 unidades para cada profissional usar durante todo o projeto. * 2 camisas serão entregues para os profissionais e 1 (uma) para distribuição em eventos esportivos e de lazer. 61 profissionais x 3 = 183 camisas TEM 61 PROFISSIONAIS
04	Bermuda Profissionais	Bermuda com bolso, em tecido dry fit, de alta qualidade, que ofereça propriedades de absorção de umidade e rápida secagem, personalizada com a identidade visual do projeto para a equipe	183 UND	Serão entregues 3 unidades para cada profissional para usar durante todo o projeto. * 2 bermudas serão entregues para os profissionais e as demais para distribuição em eventos esportivos e de lazer. 61 profissionais x 3 = 183 bermudas
05	Kimono Jiu-jitsu	Kimono de jiu-jitsu, em tecido trançado leve de alta resistência com reforços nas axilas, costas, joelhos e peito; composto por paletó em tecido 100% algodão trançado de 340g/m ² com gola resistente com enchimento higiênico antimoho e calça em tecido 100% algodão de sarja de 220g/m ²	100 UND	2 kimonos para cada um dos 50 alunos dos núcleos de Jiu-jitsu Tendo em vista o projeto ter duração de 12 meses. Podendo haver evasão durante o período.
06	Colete esportivo de Identificação	Colete esportivo, confeccionado em poliéster, com gola careca e modelo colmeia	600 UND	40 coletes para cada um dos 15 núcleos das modalidades de futsal e futebol.

3.7 EQUIPE DE TRABALHO

FUNÇÃO	QTD RH	ATRIBUIÇÃO	CARGA HORÁRIA SEMANAL	PERÍODO
Coordenação de Projeto	01	Preferencialmente com formação de Educação Física/Gestão de Projetos. Profissional responsável pela elaboração do planejamento estratégico do projeto para a implementação, realização de reuniões de equipe. Responsável pela execução do plano montado junto a Instituição Gestora, visita aos núcleos para acompanhamento das atividades, reuniões externas, reuniões com as Terceirizadas de Monitoramento e de Comunicação para direcionamento e fiscalização. Custeado com recurso repassado.	40h/semana	12 meses
Supervisor	06	Preferencialmente com formação em Educação Física. Profissional responsável pela aproximação entre os profissionais dos núcleos e os demais profissionais do projeto, fazem o link entre a gestão e a execução.	30h/semana	12 meses



PROJETO ESPORTE RIO SOCIAL
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

		Conforme detalhado na metodologia. Custeado com recurso repassado.		
Coordenador Esportivo	04	Preferencialmente com formação em Educação Física. Profissional responsável pela gestão de campo, planejamento das atividades nos núcleos da sua área destinada, levantamento de necessidades dos núcleos, recolhimento de instrumentos, formulários, materiais e documentos, além de construir a proposta de ação transversal junto ao Assistente Social, da Coordenação Geral e dos professores em geral. Conforme detalhado na metodologia. Custeado com recurso repassado.	40h/semana	12 meses
Instrutor	16	Bacharel/Licenciado em Educação Física, ou em caso de lutas e dança habilitação comprovada em organização de classe. Profissional responsável pela organização, condução e desenvolvimento das atividades no núcleo, pela elaboração do plano de aula das atividades, pelo controle de frequência dos beneficiários, pelo preenchimento dos instrumentos de trabalho, participação em reuniões e capacitações. 01 profissional por núcleo. Custeado com recurso repassado.	16h/semana	12 meses
Monitor	16	Preferencialmente Ensino Médio Completo. Profissional responsável pelo auxílio ao professor no desenvolvimento das atividades, realização dos eventos, na elaboração de fichas, formulários e relatórios, em zelar pelo material esportivo do núcleo. 01 profissional por núcleo. Custeado com recurso repassado.	16 h/semana	12 meses
Auxiliar Operacional	16	Preferencialmente Ensino Médio completo. Profissional responsável por executar atividades de apoio operacional, cuidar da guarda e controle do material, da lavagem e assepsia dos materiais comuns utilizados, da identificação e disponibilização de pontos de apoios locais na comunidade e da garantia das melhores condições possíveis do espaço em que as atividades serão desenvolvidas. 01 profissional por núcleo. Custeado com recurso repassado.	16h/Semana	12 meses
Assistente Técnico Financeiro	01	Preferencialmente Ensino Superior Completo com experiência em relatórios e execução de projetos sociais. Profissional responsável por reunir as informações, números e formulários para a devida prestação de contas. Custeado com recurso repassado.	40h/Semana	12 meses
Assistente Social	01	Formação em Serviço Social. Profissional responsável pelo atendimento multidisciplinar dos alunos e profissionais do Projeto, tanto preventivo, quanto atua no encaminhamento de casos de violência ou quaisquer vulnerabilidades identificadas no decorrer das atividades. Responsável pela manutenção de parceiros estratégicos locais como Centros de Assistência Sociais, Conselhos Tutelares, Postos de Saúde, entre outros. Custeado com recurso repassado.	20h/semana	12 meses

3.8 SERVIÇOS PESSOA JURÍDICA

Nº	CONTRATAÇÃO	ESPECIFICAÇÃO DO SERVIÇO	QUANTIDADE	MEMÓRIA DE CÁLCULO
----	-------------	--------------------------	------------	--------------------



PROJETO ESPORTE RIO SOCIAL
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

	O		E	DO QUANTITATIVO
01	Monitoramento e Avaliação	Contratação de empresa especializada para implantar sistema de controle. Realizar avaliações de resultados e pesquisas para verificar os níveis de satisfação dos usuários	12 MESES	Prestação de Serviços x 12 meses
02	Assessoria de Treinamento	Contratação de empresa especializada para planejamento e execução de capacitações com a equipe do projeto em cada um dos núcleos implantados, incluindo locação de espaços adequados e acessíveis, disponibilização de 02 profissionais especialistas na área esportiva e em projetos sociais, fornecimento de lanche, material de apoio e certificado de participação.	02 MESES	Capacitação in loco em 16 núcleos - Módulo 1: Formação Introdutória (4 horas) + Módulo 2: Capacitação Continuada (4 horas) = Capacitação (08 horas)
03	Serviço de Eventos	Contratação de empresa especializada para a execução de eventos esportivos e eventos temáticos com o fornecimento de transporte, lanche e água para hidratação, premiação e todo o apoio logístico necessário	07 EVENTOS	Produção de 04 Eventos Temáticos + 03 Eventos Esportivos = 07 Eventos

3.8.1 CONTRATAÇÃO DE EMPRESA DE APOIO DE MONITORAMENTO E AVALIAÇÃO

Nº	SERVIÇO	DESCRIÇÃO	QTD.	MEMÓRIA DE CÁLCULO
02	Visitas in loco	No mínimo, 01 (uma) visita mensal in loco a cada um dos 16 núcleos do projeto com equipe dedicada de pelo menos 04 (quatro) profissionais especializados em Monitoramento e Avaliação de projetos sociais e esportivos.	192 UND	Visitas in loco = 12 Meses x 16 Núcleos x 01 Visita/Núcleo/Mês = Mínimo de 192 Visitas In Loco
03	Sistema de Monitoramento	Implantação de sistema informatizado de monitoramento, personalizado para o projeto, com ambiente exclusivo, banco de dados seguro e confiável, perfis de acesso diferenciados para membros da organização e profissionais do projeto, e deve possibilitar a realização online de, no mínimo, todo o processo de inscrição dos beneficiários, inserção de dados cadastrais, controle de presença e faltas, registro de grade horária, planejamento de aulas, acompanhamento de metas e etapas do projeto, gestão de estoque, cadastro de fornecedores, cadastro de funcionários. Incluídas despesas com implantação, suporte técnico, manutenção corretiva, capacitação e formação tecnológica para utilização do sistema.	01 UND	Sistema de Monitoramento = 01 Sistema Implantado/12 Meses/16 Núcleos
04	Pesquisa de	Coleta de informações sobre a	64 UND	Pesquisa de Satisfação = 01



PROJETO ESPORTE RIO SOCIAL
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

	Satisfação	percepção dos beneficiários diretos, indiretos e colaboradores em relação às atividades desenvolvidas, seus pontos fortes, áreas a serem aprimoradas e sugestões para futuras melhorias. Serão utilizadas metodologias adequadas para garantir a confidencialidade das respostas e garantir a validade e confiabilidade dos resultados obtidos.		Pesquisa x 04 Trimestres x 16 Núcleos = 64 Pesquisas de Satisfação
05	Relatórios de Avaliação e de Resultados	Com base nas visitas in loco e nos dados coletados pelo sistema de monitoramento, que fornecerão análise aprofundada do desempenho do projeto em relação aos objetivos estabelecidos, serão produzidos relatórios bimestrais de monitoramento e avaliação do projeto, e os relatórios semestral e final de cumprimento do objeto. Como resultado das pesquisas aplicadas serão produzidos Relatório dos Resultados da Pesquisa de Satisfação, com periodicidade trimestral.	12 UND	06 Relatórios de Monitoramento e Avaliação do Projeto (Bimestral) + 01 Relatório Parcial de Cumprimento do Objeto (Semestral) + 01 Relatório Final de Cumprimento do Objeto (Único) + 04 Relatório dos Resultados da Pesquisa de Satisfação (Trimestral) = Mínimo de 12 Relatórios

3.8.2 CONTRATAÇÃO DE EMPRESA PARA REALIZAÇÃO DOS EVENTOS

Nº	MATERIAL ESPORTIVO	DESCRIÇÃO	QTD.	MEMÓRIA DE CÁLCULO
01	Locação de Ônibus	Locação de ônibus executivo para transporte, com no mínimo 45 (quarenta e cinco) lugares, com motorista devidamente uniformizado e identificado com crachá, poltronas reclináveis em tecido, bagageiros, som ambiente, gabinete sanitário, ar-condicionado higienizado, perfeito estado de conservação, com poltrona do motorista com amortecimento hidráulico e ajustável às necessidades do motorista (altura e espaçamento), com janelas de emergência dotadas de mecanismos de abertura do tipo ejetável, basculante, vidros destrutíveis ou outro sistema que atenda as especificações da norma ABNT NBR 15570 e suas atualizações, cinto de segurança em todas as poltronas (em conformidade com as resoluções do CONTRAN que disciplinam a matéria), com cortinas em todas as janelas, porta dianteira acionada pelo motorista por controle no painel, abertura pneumática e com alavanca de emergência, para transporte de alunos para participação em eventos do projeto.	252 DIÁRIAS	1.600 alunos/45 lugares em cada ônibus = 36 ônibus a cada evento 36 ônibus x 07 eventos = 252 diárias
02	Medalha	Medalha com banho de ouro, prata e bronze, com 6cm de diâmetro, fundida em metal, fita de cetim com 85cm de comprimento por 2cm de largura. Incluindo despesas de transporte e distribuição.	11.200 UND	01 medalha por participante do evento 1.600 Participantes/Evento x 07 Eventos = 11.200



PROJETO ESPORTE RIO SOCIAL
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

				Medalhas
03	Evento	Kit lanche (1sólido, 1fruta e 1suco) Obs: Os gêneros alimentícios do Kit Lanche deverão ser adquiridos e entregues em estrita observância com as normas da legislação federal, estadual e municipal, cumprindo as determinações dos poderes públicos, notadamente aquelas quanto à manipulação e higiene.	11.200 UND	Serão oferecidos lanches para os alunos nos 3 eventos esportivos (1.600 x 3) = 4.800 + lanches para os 3 eventos temáticos (1.600 x 4) = 6.400. 4.800 + 6.400 = 11.200 lanches.
04	Água	Água mineral, natural, sem gás, envasada em copo plástico descartável, lacrado com tampa aluminizada, contendo 200ml, acondicionado em caixa contendo 48 unidades. Incluindo despesas de transporte e distribuição.	934 UND	04 copos de água por participante do evento 1.600 Participantes/Evento x 07 Eventos x 04 Copos/Participante = 44.800 copos $\cong$ 934 caixas
05	Cama Elástica	Locação de brinquedo, tipo cama elástica, tamanho grande, com diâmetro aproximado de 4,27m, dimensões aproximadas de 427cm de largura por 220cm de altura por 427cm de profundidade, com 64 molas em aço galvanizado, lona preta, com rede de proteção lateral. Prestação dos serviços de locação durante o período de 04 horas com monitor incluso, suporte técnico, manutenção e apoio durante todo o evento.	07 DIÁRIAS	01 Locação de Brinquedo (Cama Elástica)/Evento x 07 Eventos = 07 Diárias de Locação
05	Tobogã Inflável grande	Locação de brinquedo inflável, tipo tobogã, tamanho grande, multicolorido com escada, produzido em lona vinílica kp1000, soldas reforçadas e paredes de segurança em suas extremidades, peso máximo suportado 250kg, idade recomendada de 4 a 15 anos. Prestação dos serviços de locação durante o período de 04 horas com monitor incluso, suporte técnico, manutenção e apoio durante todo o evento.	07 DIÁRIAS	01 Locação de Brinquedo (Tobogã Inflável)/Evento x 07 Eventos = 07 Diárias de Locação
06	Torre de Escalada inflável	Locação de brinquedo inflável, tipo torre de escalada, tamanho grande, multicolorido com escada, produzido em lona vinílica kp1000, soldas reforçadas e paredes de segurança em suas extremidades, peso máximo suportado 250kg, idade recomendada de 4 a 15 anos. Prestação dos serviços de locação durante o período de 04 horas com monitor incluso, suporte técnico, manutenção e apoio durante todo o evento.	07 DIÁRIAS	01 Locação de Brinquedo (Torre de Escalada)/Evento x 07 Eventos = 07 Diárias de Locação
07	Equipamento Audiovisual de Médio Porte	Locação de equipamento audiovisual de médio porte, contendo sistema compacto de som, formado por mesa de até 24 canais com 02 microfones sem fio, 06 microfones com fio, 04 caixas de som e 04 caixas de sub graves, cabos, pedestais e amplificadores com sistema completo com acessórios, 01 tela de projeção de 300 polegadas, 01 projetor multimídia acima de 5.000 lumens, com resolução de 1024x768 pixels e 01 computador portátil. Prestação dos serviços de locação durante o período de 04 horas com operador incluso, suporte técnico, manutenção e apoio durante todo o evento.	07 DIÁRIAS	01 Locação de Equipamento Audiovisual /Evento x 07 Eventos = 07 Diárias de Locação



PROJETO ESPORTE RIO SOCIAL
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

08	Serviço de Fotografia e Filmagem	Serviço de fotografia e filmagem para cobertura de eventos em diversas localidades do estado do Rio de Janeiro. Eventos de até 04 horas. Incluindo roteiro, apresentador, locução, off para vídeo, intérprete de LIBRAS, audiodescrição, legendas e elementos gráficos e edição de fotografias para redes sociais e vídeo de até 05 minutos.	07 DIÁRIAS	01 Prestação de Serviço de Fotografia e Filmagem /Evento x 07 Eventos = 07 Diárias
A empresa responsável por executar o evento deverá fornecer a mão de obra que operacionalizará o transporte e a montagem dos itens, bem como a organização dos beneficiários nos brinquedos, também promoverá a distribuição dos lanches e medalhas. Destacamos que a montagem, instalação e o manuseio do material áudio visual será de responsabilidade de mão de obra com 5 pessoas disponibilizadas pelo fornecedor, bem como todos os custos para produção em geral dos eventos.				

3.9 DIVULGAÇÃO

A ONG CON-TATO realizará a divulgação de todas as ações do projeto por meio das mídias sociais, internet, faixas, cartazes, *folders* e banners. Todos os núcleos serão identificados adequadamente, conforme manual de uso das marcas do Governo Federal. O selo do projeto será aplicado em todos os materiais de divulgação e uniformes.

3.9.1 Detalhe como ocorrerá a divulgação das ações do Projeto:

- ☐ Carros ou bicicletas de som
- ☒ Cartazes (**custeado com recurso do projeto**)
- ☐ Faixas
- ☒ Banners (**custeado com recurso do projeto**)
- ☐ Jornais
- ☐ Panfletos
- ☒ Folder (**custeado com recurso do projeto**)
- ☐ Rádio
- ☐ Televisão
- ☒ Internet. Especifique: Mídias sociais: Instagram e Facebook.
- ☐ Outros. Especifique:

3.9.2 Em quais locais ocorrerão a divulgação do Projeto:

- ☒ Escolas
- ☐ Posto de saúde
- ☐ Comércio
- ☒ Associações
- ☐ Igrejas
- ☒ Outros. Especifique: Equipamentos das Assistência Social (CRAS, CREAS) e do Sistema de Garantia de Direitos (Conselhos Tutelares, Organizações da Sociedade Civil locais, entre outros).

3.10 IDENTIFICAÇÃO DO EVENTO

A identificação visual do Projeto nos espaços físicos será feita por meio de **banners (custeados com recursos do projeto)** previamente acordada com a SNEAELIS/MESP, observando-se os padrões estabelecidos no **Manual de Aplicação da Secretaria Especial do Esporte**.

3.11 ACOMPANHAMENTO DO PROGRAMA PELO PROPONENTE

- ☒ Consultas aos participantes do Evento.
- ☒ Reuniões com os responsáveis pelo Projeto.
- ☒ Outras opções. Especifique: Lista de chamada dos beneficiários, reuniões com as equipes técnicas, reuniões intersetoriais para avaliação do alcance das ações do projeto, avaliação



Centro de Pesquisas e de
Ações Sociais e Culturais

PROJETO ESPORTE RIO SOCIAL
PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

diagnóstica da satisfação dos usuários do projeto.

3.12 CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO FÍSICO FINANCEIRA

Valor do Concedente	R\$ 4.200.000,00
Valor do Conveniente - Contrapartida (exceto para instituições federais)	Não se aplica.
Valor Global	R\$ 4.200.000,00

3.13 VIGÊNCIA DO PROJETO:

Período de estruturação:	3 meses
Período de execução:	12 meses
Período de vigência total:	15 meses

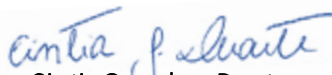
3.14 CONTRAPARTIDA

Não haverá contrapartida financeira.

3.15 Forma de Prestação de Contas do Cumprimento do Objeto

A prestação de contas será realizada conforme a Marco Regulatório das Organizações da Sociedade Civil: Lei 13.019/2014.

Rio de Janeiro, 24 de julho de 2023.


Cintia Gonçalves Duarte
Diretora Presidente