



PROPOSTA DE TRABALHO

1. INFORMAÇÕES GERAIS DOPROPONENTE

1.1 IDENTIFICAÇÃO DO PROPONENTE	
CNPJ da Instituição:	03.686.998/0001-18
Nome da Instituição:	Ong CON-TATO "Centro de Pesquisas e de Ações Sociais e Culturais"
Nome do Dirigente:	Cintia Duarte
Telefone de Contato com DDD:	(21) 2571-4476
E-mail:	atendimento@contato.org.br

1.2 RESPONSÁVEL PELA ELABORAÇÃO DA PROPOSTA DE TRABALHO		
Nome:	Tathiane Höfke	
E-mail:	hofke.tathiane@gmail.com	
Número da Proposta (SICONV):	024422/2021	
Telefone de Contato com DDD:	(21) 3507-6393	(21) 98887-0744

1.3 DIMENSÃO DO PROJETO
() Educacional
(x) Participação
() Científico
() Indígena e dos Povos e Comunidades Tradicionais

1.4 LOCALIDADE - Índice de Desenvolvimento Humano			
IDH: 0,832			
Fonte:	IBGE	Ano de Referência:	2010

1.5 POPULAÇÃO - Característica demográfica da localidade			
Nº de habitantes:	6.320.446 pessoas		
Fonte:	CENSO	Ano de referência:	2010

1.6. INFORMAÇÕES SOBRE A ENTIDADE PROPONENTE DO PROJETO:	
1.6.1 A Entidade já celebrou parcerias com o Ministério da Cidadania?	
(x) Sim	Nº de parcerias: 3
() Não	
1.6.2. Apresente, brevemente, quais foram os resultados (positivos e negativos) da(s) parceria(s) anteriores: A ONG CONTATO, tem em seu histórico o desenvolvimento e Projeto congêneres que promoveram resultados positivos . A experiência agregou valores para: uso racional dos recursos financeiros, humanos e materiais; lógica na execução das tarefas; acompanhamento do que está sendo executado; publicidade e transparência.	



Ressaltamos que, a difusão do esporte nas suas diferentes manifestações como um poderoso instrumento de transformação social que atinge a públicos diversos, de maneiras diversas, permitindo uma forma de prevenção de saúde, garantindo, através de atividades físicas adequadas e regulares.

Projetos ligados ao esporte e a cultura vêm se estruturando como veículo importante para se chegar ao jovem morador destas comunidades, estabelecendo canais de interlocução e, principalmente, oferta de espaços para o desenvolvimento de suas potencialidades.

Destacamos que apesar de termos como uma de suas premissas deixar como legado o entendimento para os benefícios da prática de atividade física e esportiva como cultura dos beneficiários, dentre dos **resultados negativos** vivenciados, podemos citar que com o fim do prazo estabelecido para sua execução, a descontinuidade para as ações é um fator de descontentamento entre os beneficiários, bem como a ausência de implementos, materiais esportivos, uniformes e profissionais que organizam e orientam a prática esportiva.

1.7 CADASTRO DE ENTIDADES PARCEIRAS (Informar os parceiros, quando houver, especificando sua relação e contribuição com o Projeto).

1.7.1 Identificação da Entidade parceira				
Nome:				
E-mail:				
Telefone de contato com DDD	(...)		(...)	
Endereço:				
Município:		UF:		CEP:
Nome do Dirigente/Representante:				
Cargo do Dirigente/Representante:				
1.7.2 Como a Entidade parceira citada no item 1.7.1 contribuirá para a realização do Projeto (pode ser assinalada mais de uma alternativa):				
(...) Assistência técnica. Especifique:				
(...) Recursos humanos. Especifique:				
(...) Infraestrutura. Especifique:				
(...) Outras contribuições. Especifique:				

**1.8 COORDENADOR GERAL DO PROJETO
(Sob responsabilidade da Entidade, conforme termo de compromisso)**

Nome:	Tathiane Höfke		
E-mail:	hofke.tathiane@gmail.com		
Telefone de Contato com DDD:	(21) 3507-6393	(21) 98887-0744	

1.9 CAPACIDADE TÉCNICA E GERENCIAL

Sim:	(X)	Não:	()
------	-----	------	-----



APRESENTAÇÃO

A CON-TATO - Centro de Pesquisas e de Ações Sociais e Culturais é uma associação civil sem fins lucrativos, que atua nas áreas da assistência social, educação, esporte, cultura e qualificação profissional, desde março de 2000, quando foi fundada.

Nossa atuação apresenta resultados multissetoriais, porém mantendo como foco principal o atendimento e acolhimento da população mais vulnerável, na busca pela correção das desigualdades e pela proteção daqueles que se encontram desassistidos.

Mantemos desde o início de nossas atividades, nosso Projeto Raiz: o Re-Criar-Te, pioneiro junto à Fundação para a Infância e Adolescência no atendimento com arte-educação a crianças e adolescentes de suas unidades próprias; além de se tornar referência na área de capacitação e de pesquisas.

Ao longo de nossos 21 anos de existência, executamos diversas parcerias com organizações estratégicas para a implementação de projetos sociais tais como:

- CMDCA: com quem já celebrou por três anos projeto de complementação do horário escolar para o atendimento mensal a 100 crianças das comunidades do Complexo do Andaraí;
- BID/SMDS: convênio com duração de 03 anos para atendimento de educação infantil a crianças das comunidades dos macacos em Vila Isabel, Comunidade Solidária: com oficinas de restauração artística de mobiliário para jovens em situação de risco social, entre outros;
- Governo do Estado do RJ: Desde janeiro de 2009, a CON-TATO é responsável pelo Núcleo de Atendimento a Crianças e Adolescentes (NACA) assumindo o compromisso no enfrentamento à violência intrafamiliar, doméstica e sexual a crianças e adolescentes na cidade do Rio de Janeiro e municípios da Baixada Fluminense, desenvolvendo atividades nos eixos de atendimento, de defesa e responsabilização e de prevenção. Atualmente, estamos promovendo a formação de profissionais do Sistema de Garantia de Direitos na temática.
- Prefeitura da Cidade do Rio de Janeiro: Através da Secretaria Municipal de Assistência Social e Desenvolvimento Humano, atuamos em parceria na gestão de Abrigos, Apoio Técnico, além da gestão de Hotéis Acolhedores;
- Prefeitura da Cidade de Maricá: Executamos a gestão dos Projetos Maricá Mais Esporte 2 e Esporte Presente, atendendo cerca de 4.000 beneficiários através de Atividades esportivas e de Lazer;
- Prefeitura da Cidade de Niterói: Conduzimos a Gestão do Parque Rural de Niterói, onde oferecemos atividades de ecoterapia e outras atividades esportivas, de qualificação e de cultura.

Qual o interesse da Instituição na proposição deste Projeto?

A atuação social da Con-tato é sobretudo um retrato do seu compromisso com causas sociais, acreditamos que a gestão deste projeto trará a oportunidade de ampliarmos nossos resultados sociais e conquistarmos cada vez mais apoio e parceiros para as ações da nossa instituição.



Temática da Presente Proposta Técnica

Este Projeto por ter característica descentralizada pode oportunizar o acesso, por parte de uma população desassistida às atividades e conteúdos que visem o desenvolvimento integral do ser humano. Este documento elaborado pela Equipe Técnica da Con-Tato pretende demonstrar, as estratégias que utilizaremos para potencializar os resultados deste Projeto e quais direções definiremos para alcançar as metas estabelecidas.

Execução do Projeto

Conhecendo a complexidade da execução deste projeto, principalmente por se tratar de uma ação multidisciplinar desenvolvida no Estado do Rio de Janeiro, através dos seus 25 núcleos envolvidos, a CON-TATO, por força da estrutura necessária para desenvolver esta ação, pretende, a partir da formalização desta parceria, realizar os processos de gestão e execução das ações deste Projeto, alinhados aos princípios da administração pública e aos seus compromissos éticos profissionais.

2. DADOS GERAIS DA PROPOSTA DETRABALHO

2.1 OBJETO (Identificação do Projeto)

Implementação e desenvolvimento do Projeto PONTO DE PARTIDA, no Estado do Rio de Janeiro/RJ.

2.2 JUSTIFICATIVA DO PROJETO

2.2.1 Caracterização dos interesses recíprocos:

A Linha que caracteriza a função programática de atuação da Secretaria Nacional de Esporte, define como política pública a missão de atender a população em áreas de vulnerabilidade social e beneficiando povos e comunidades tradicionais, financiando e capacitando gestores, professores, monitores e agentes sociais de esporte e lazer. Neste quadro, promover a qualificação destes personagens, também é missão da Contato e faz parte de sua atuação.

O esporte e lazer também é definido como direito social, fomentando e difundido a produção e gestão do conhecimento, por meio de pesquisas, eventos científicos, apoio a periódicos e publicações e a implantação de centros de desenvolvimento da pesquisa, bem como apoiar ações ligadas aos estudos, diálogos e práticas de esporte e lazer.

2.2.2 Relação entre o projeto apresentado e os objetivos e diretrizes da ação:

O Projeto PONTO DE PARTIDA está alinhado a linha de Apoio à Projetos Esportivos da Secretaria Nacional de Esportes e busca como objetivo comum o atendimento de crianças, adolescentes, jovens, adultos e idosos com a oferta de múltiplas vivências esportivas, atividades físicas, recreativas e de lazer com vistas ao desenvolvimento integral, com ênfase nas ações intersetoriais, priorizando população em áreas de vulnerabilidade social.

Programa: Esporte

Ação: Desenvolvimento de atividades e apoio a projetos e eventos de esporte, educação, lazer,



inclusão social e legado social.

Classificação Funcional Programática: 10.55101.27.812.5026.20JP

2.2.3 O Projeto tem como público-alvo o atendimento de 2.250 beneficiados diretos.

Público direto:	2.250
-----------------	-------

Faixa etária do público direto:	a partir de 07 anos de idade
---------------------------------	------------------------------

Público indireto:	2.250
-------------------	-------

2.2.4 Problema a ser resolvido:

A última pesquisa do Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística (IBGE) revela que 1 milhão e 358 mil pessoas estão desempregadas em todo o estado. O número é um recorde histórico, mas a crise do Rio de Janeiro vai além. Atuações através de projetos capilarizados permite o empoderamento de profissionais locais e oferece qualificação e novas perspectivas de trabalho.

2.2.5 Resultados esperados:

Apoiar iniciativas locais de esporte e lazer, oferecendo qualificação, estrutura e apoio para novas ocupações para população de áreas em vulnerabilidade. Utilizar o Esporte como uma ferramenta de crescimento pessoal, de autoestima e de ascensão social.

2.3 OBJETIVO GERAL

Implantar e executar de forma eficiente e transparente o Projeto PONTO DE PARTIDA, oferecendo através dos seus 25 núcleos, acesso a prática esportiva orientada de qualidade apoiada no desenvolvimento integral da população do estado do Rio de Janeiro.

2.4 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Garantir a qualidade dos serviços através de um processo constante de capacitação e avaliação da equipe;
- Democratizar atividades esportivas e recreativas, incentivando o acesso do público alvo, sem qualquer distinção ou discriminação de cor, raça, gênero, religião ou deficiência;
- Construir o vínculo afetivo entre o Projeto Esportivo e a comunidade, promovendo ações de qualidade e garantindo sua satisfação em participar das ações;

3. INFORMAÇÕES DO PROJETO

3.1 METODOLOGIA DO PROJETO

A abordagem Técnica multidisciplinar na condução do Projeto

O Esporte é indicado para o desenvolvimento de potenciais e recuperação de funções, contribui fortemente com a melhora das necessidades físicas, emocionais, mentais, sociais e cognitivas do indivíduo.

Uma das preocupações é a adaptação das atividades ao cenário Pandêmico e pós Pandêmico identificando o novo normal. Desta forma, a conexão da população com o projeto continuará a ser estimulada inclusive de forma remota, por mídias sociais, e outros canais da CONTATO. O quantitativo de alunos por turma foi planejado para minimizar a super aglomeração mas ainda contar com a integração social.

Com referência a parte técnica, nas fases iniciais de aprendizagem, o tratamento pedagógico deve privilegiar o desenvolvimento integral do aluno. O profissional de Educação Física terá que "encantar" os alunos para as práticas esportivas e esse encantamento se dá através de recursos pedagógicos como o jogo. Na nossa condução, o profissional de Educação Física, será preparado para elaborar uma diversificação de conteúdos e a estruturação de uma pedagogia do esporte que atenda aos interesses e necessidades do aluno, sempre buscando uma metodologia prazerosa, adequada ao público-alvo e que seja motivante para os alunos, afim de que gostem e se interessem pelo esporte, podendo se entregar de forma plena e alegre ao processo de ensino-aprendizagem.

Considerando todas as possibilidades da pedagogia do esporte, caberá ao professor, orientado e capacitado no processo, ter claros os objetivos almejados e escolher uma metodologia compatível a ser utilizada. Para servir de referência teórica, apresentamos Freire (1994, p.114) que considera que as atividades propostas pelo professor devem ser compatíveis com o grau de desenvolvimento dos alunos, conforme destacado abaixo:

"Uma proposta pedagógica não pode estar nem aquém nem além do nível de desenvolvimento da criança. Uma boa proposta, que facilite esse conhecimento, é aquela em que a criança vacila diante das dificuldades mas se sente motivada, com seus recursos atuais, a superá-las, garantindo as estruturas necessárias para níveis mais elevados de conhecimento"

Esclarecendo que TODO o processo deve ser conduzido de forma prazerosa e estimulante, pois a relação entre aluno e o projeto está intimamente ligada a conquista diária de sua participação, cabendo ao esporte, portanto, ser uma ferramenta com a qual será buscado, permanentemente seu desenvolvimento integral e o atendimento de suas



expectativas.

EVENTOS

Os eventos são agentes fundamentais no processo de maximização do quantitativo de alunos e atendimentos ao público beneficiário do Projeto. Dentro de seu desenvolvimento, o evento possui fases de estruturação, planejamento e execução, que devem conter abordagem dos temas geradores, que serão trabalhados em parceria com as escolas municipais.

Organização dos Núcleos

Os núcleos do projeto serão implementados em espaços comunitários (públicos ou privados) adequadas às modalidades esportivas propostas na Proposta de Trabalho.

	Núcleo	Endereço	Bairro	Modalidade 1	Modalidade 1
1	CAMPO DE FUTEBOL DA REPRESA - AREAL	RUA SEBASTIÃO ALVES 1.339, AREAL, BARRA DO PIRAÍ - CEP 27150-160	Areal	Futebol	Funcional
2	Quadra Poliesportiva da Química	Rua Parati s/n, Bairro Química - Barra do Piraí	Química	FUTSAL	Taekwondo
3	GINÁSIO POLIESPORTIVO PEDRO IVO	RUA LUIZ ESTEVÃO DA SILVA - 85 - PARQUE SANTANA - BARRA DO PIRAÍ	Parque Santana	FUTSAL	DANÇA
4	Barra Mansa	Rua: Joaquim Maria da Silva s/n Jardim América	Jardim América	Futsal	Ginástica
5	GINÁSIO ALBERTO ROSA PINHEIRO - NOVA FRIBURGO	RUA JOSÉ ERNESTO KNUST S/N - CONSELHEIRO PAULINO - NOVA FRIBURGO RJ	Conselheiro o Paulino	FUTSAL	GINÁSTICA
6	ESTÁDIO MANOEL VIANA DE SÁ (SAZINHO)	RUA QUINTINIO BOCAIUVA	Chatuba	FUTSAL	FUTEBOL



7	Quadra Poliesportiva do Greco	Rua Tiburcio Barbosa, Grecco, Vassouras - RJ	Grecco	FUTEBOL	GINÁSTICA
8	CENTRO DE EVENTOS	RODOVIA RJ 145, 3035 – CASA AMARELA – PIRAÍ – RJ	Casa Amarela	FUTSAL	GINÁSTICA
9	COMPLEXO ESPORTIVO PROFESSOR JAIR MAXIMO E PADRE PAULO HOLTZ	AVENIDA NILTON PENNA BOTELHO S/ N° SÃO JORGE - PINHEIRAL	Pinheral	FUTEBOL	GINÁSTICA
10	Monte Castelo FC - Volta Redonda	Rua: Professor Maurilio Gomes da Silveira; Número 312; Bairro: Monte Castelo	Monte Castelo	Jiu-Jitsu	Ginástica
11	Taboas	Rua Afonso de Barros Carvalhaes, s/n. Taboas. Rio das Flores	Rio das Flores	HANDEBOL	GINÁSTICA
12	CAMPEÕES DO FUTURO	RUA DOCE BRUNA, BNH, VILLAGE VEROLME, JACUEGUANGA, ANGRA DOS REIS RJ	Jacuecanga	Futsal	Basquete
13	Quadra Olímpio Machado - Resende	Rua Jorge Pedro de Moura, bairro Santo Amaro, Resende-Rj	Santo Amaro	FUTEBOL	GINÁSTICA
14	Colégio Estadual Jaime Silvestre Camargo	Rua Jaime Camargo, n 49, São Silvestre	São Silvestre	Futsal	Vôlei
15	Campo Sangue e Areia - Nova Iguaçu	Rua Hugo Cesar s/n Caiçara - Nova Iguaçu RJ	Caiçara	FUTEBOL	T. FUNCIONAL



16	PRAÇA DONA MARIANA DUQUE DE CAXIAS	RUA MANÉ GARRINCHA S/N PRAÇA DONA MARIANA IMBARIÊ DUQUE DE CAXIAS	Imbariê	FUTEBOL	FUNCIONAL
17	Núcleo Santa Maria	Avenida Anhanguera, s/nº Lote 11 Quadra 38 Santa Maria CEP- 26.150-000 Belford Roxo - RJ	Santa Maria	FUTEBOL	KARATÊ
18	CONJUNTO GUANABARA - PIEDADE	RUA TORRES DE OLIVEIRA 90 - PIEDADE - RIO DE JANEIRO	Piedade	GINÁSTICA	TREINAMENTO FUNCIONAL
19	IGREJA NOSSA SENHORA DO AMPARO	AV DOM HELDER CAMARA 9887 - CASCADURA - RIO DE JANEIRO	Cascadura	GINÁSTICA	FUNCIONAL
20	SOCIAL ATLAS CLUBE	RUA COELHO LISBOA 52, OSWALDO CRUZ	Oswaldo Cruz	FUTSAL	BASQUETE
21	CAMPO DA ESTAÇÃO	ESTRADA DE GUAXINDIBA, 1756 - SÃO GONÇALO / RJ	São Gonçalo	FUTEBOL	GINÁSTICA
22	MINERAL CITY	RUA SALVATORI, S/N - (ÁGUA MINERAL) - SÃO GONÇALO / RJ	Água Mineral	FUTEBOL	GINÁSTICA
23	SÍTIO DA AVES - CACHOEIRAS DE MACACÚ	RUA RAIZ DA SERRA S/N, JAPUIBA - CACHOEIRAS DE MACACU RJ	Japuiba	FUTEBOL	VÔLEI
24	Cond. Parque das Azaleias	BR 116 Km 80-Lote 1, Ermitage Teresópolis	Ermitage	Futebol	Jiu-jítsu
25	SALÃO DA ASSOCIAÇÃO	RUA MANGARATIBA S/N, BAIRRO JAPUIBA - ANGRA DOS REIS RJ	Japuiba	FUTSAL	FUNCIONAL



Modalidade	Número de Núcleos	Número de alunos
Fit MIX (Zumba, Ginástica, Dança e T. Funcional)	19	855
Futsal	10	450
Futebol	12	540
Vôlei	2	90
Jiu-Jitsu	2	90
Basquete	2	90
Handebol	1	45
Karatê	1	45
Taekwondo	1	45
		2250

- $2.250 \text{ (beneficiários)} / 25 \text{ por núcleos} = 90 \text{ beneficiários por núcleo}$ (quando houver duas modalidades no núcleo, a previsão será de 45 beneficiários por modalidade).

Cada núcleo poderá ofertar atividades para as faixas etárias a partir de 7 anos, podendo criar turmas por faixa etária, se for necessário, conforme opções descritas abaixo:

- ✓ 7 a 9 anos;
- ✓ 10 a 13 anos;
- ✓ 14 a 17 anos;
- ✓ 18 a 39 anos;
- ✓ 40 a 59 anos;
- ✓ A partir de 60 anos de idade.

Respeitando o momento "Cenário atual" ainda de risco de contágio pela Covid 19, os quantitativos totais das turmas foram planejados para maximizar os resultados qualitativos e minimizar os riscos sanitários.

Grade Horária proposta: (6 turmas de 15 alunos)

Modelo 1 – Manhã

	Terça-Feira	Quarta-feira	Quinta Feira	Sexta-feira
7:00 as 8:00	Turma 1 Modalidade 1		Turma 1 Modalidade 1	
8:00 as 9:00	Turma 2 Modalidade 2		Turma 2 Modalidade 2	
9:00 as 10:00	Turma 3 Modalidade 2		Turma 3 Modalidade 2	



Modelo 1 - Tarde

	Terça-Feira	Quarta-feira	Quinta Feira	Sexta-feira
Planejamento 13:00 as 15:00	Planejamento Semanal		Planejamento Semanal	
15:00 as 16:00	Turma 4 Modalidade 2		Turma 4 Modalidade 2	
16:00 as 17:00	Turma 5 Modalidade 1		Turma 5 Modalidade 1	
17:00 as 18:00	Turma 6 Modalidade 1		Turma 6 Modalidade 1	

Total de 16h semanais.

Modelo 2 – Manhã

	Terça-Feira	Quarta-feira	Quinta Feira	Sexta-feira
7:00 as 8:00		Turma 1 Modalidade 1		Turma 1 Modalidade 1
8:00 as 9:00		Turma 2 Modalidade 2		Turma 2 Modalidade 2
9:00 as 10:00		Turma 3 Modalidade 2		Turma 3 Modalidade 2

Modelo 2 - Tarde

	Terça-Feira	Quarta-feira	Quinta Feira	Sexta-feira
Planejamento 13:00 as 15:00		Planejamento Semanal		Planejamento Semanal
15:00 as 16:00		Turma 4 Modalidade 2		Turma 4 Modalidade 2
16:00 as 17:00		Turma 5 Modalidade 1		Turma 5 Modalidade 1
17:00 as 18:00		Turma 6 Modalidade 1		Turma 6 Modalidade 1

Total de 16h semanais.

A grade horária dos núcleos será montada em dois turnos de forma a atender a todo o público alvo. Serão 16hs semanais com carga horária 12hs de aulas e 4hs para planejamento,



participações em eventos e capacitações.

DESCRIÇÃO DAS ATIVIDADES

O planejamento curricular do Projeto abrangerá prioritariamente crianças além de jovens, adultos, idosos e pessoas com deficiência (PCD). Devido à especificidade das atividades realizadas para pessoas com deficiências.

Perfis dos Eventos:

Temáticos – Aqueles que promovem a Cidadania.

Esportivos – Campeonatos, apresentações, etc.

Será contratada uma empresa específica para executar a realização de 5 eventos, sendo

3 Eventos Temáticos e 3 Eventos Esportivos;

Dentre os serviços contratados estará o fornecimento de Lanche, Transporte de alunos e equipes técnicas, água para hidratação, premiação e todo apoio logístico necessário.

Eventos Temáticos		
3 Eventos	Evento: Esporte e Convivência	Descrição: Promover a temática convivência, através de aulas, competições e festivais esportivos. Periodicidade: 3 eventos, um por quadrimestre dos 25 núcleos do Projeto. Público-alvo: beneficiários Material necessário: Cama Elástica, Tobogã Inflável, Kits lanche e Caixas de água.

Eventos Esportivos		
1º	Evento: TORNEIO INICIAL PONTO DE PARTIDA	Descrição: Competição entre os núcleos do Projeto e Tem como objetivo a integração e a motivação dos alunos, além de servir de cenário de observações avaliativas do corpo docente do projeto, Periodicidade: 1 evento no 1º semestre envolvendo os 25 núcleos do Projeto. Público-alvo: beneficiários do projeto Material necessário: materiais do Projeto, Kits lanche, Caixas de água e Medalhas.
2º	Evento: COPA PONTO DE PARTIDA	Descrição: Competição entre os núcleos do Projeto e Tem como objetivo a integração e a motivação dos alunos, além de servir de cenário de observações avaliativas do corpo docente do projeto, Periodicidade: 1 evento no 2º semestre envolvendo os



		25 núcleos do Projeto. Público-alvo: beneficiários do projeto Material necessário: materiais do Projeto, Kits lanche, Caixas de água e Medalhas.
3º	Evento: Festival Esportivo de Culminância do Projeto PONTO DE PARTIDA	Descrição: Apresentações, jogos, brincadeiras e avaliações. Periodicidade: 1 evento no 2º semestre envolvendo os 25 núcleos do Projeto. Público-alvo: beneficiários do projeto Material necessário: Materiais do Projeto, Kits lanche, Caixas de água e Medalhas

ASSESSORIA DE TREINAMENTO – CAPACITAÇÃO DA EQUIPE

Na Montagem do programa de capacitação do Projeto, a CON-TATO objetiva o preparo de cada profissional para lidar com eficiência com todas as situações e dificuldades que possam aparecer na execução do projeto.

Acima de tudo, o processo de capacitação é uma forma de autoconhecimento, tanto de suas habilidades quanto de suas limitações.

O profissional do projeto será desafiado a cada sessão de capacitação a superar suas dificuldades e de se aprimorar como um todo na busca da missão principal que é acolher nossos alunos e motiva-los a continuar se desenvolvendo conosco.

Todos os funcionários, mesmo aqueles contratados para substituir algum outro profissional, participará de uma participação de uma capacitação introdutória, realizada no mês de sua contratação não sendo inferior a 4 horas de duração e terá como temática as especificidades de suas funções, responsabilidades, objetivos, metas e metodologias que deverão ser utilizadas.

Para o módulo continuado os temas trabalhados serão definidos após a realização da pesquisa de satisfação e análise do processo de monitoramento.

O calendário do módulo continuado será elaborado mês a mês de acordo com os temas demandados e sua complexidade e terão carga horária de 2 horas por mês

Serão incentivados processos de troca de experiências e fóruns de debates para garantir a pertinência dos temas trabalhados.

Ao total serão 26 horas de capacitação sendo 4 introdutória e 2 continuadas nos 11 meses seguintes.

Será contratada uma empresa especializada de Assessoria de Treinamento que será responsável por definir as temáticas que serão trabalhadas nas capacitações, com base nas



pesquisas de satisfação e nos relatórios de resultados.

Abaixo apresentamos exemplos de possíveis temas para as capacitações durante o projeto

Mês 1 – Capacitação introdutória (4 horas)

Conteúdo: EXEMPLO Apresentação do Projeto; Metodologia de Trabalho; Fluxograma de execução/funcionamento básico; Orientação para operação dos instrumentos de controle e Atitudes qualitativas e colaborativas

Mês 2 - Capacitação Continuada (2 horas)

Conteúdo: EXEMPLO Elaboração do plano de aula; Introdução sobre a metodologia do Desporto Participação; Instrumentos de avaliação (utilização e preenchimento dos instrumentos)

Mês 3 - Capacitação Continuada (2 horas)

Conteúdo: EXEMPLO Ampliação do conhecimento; Conhecendo os limites e potencialidades do aluno;

Mês 4 – Capacitação Continuada (2 horas)

Conteúdo: EXEMPLO Conhecendo a comunidade local; Diversidade cultural; Identidade sócio-cultural das comunidades;

Mês 5 – Capacitação Continuada (2 horas)

Conteúdo: EXEMPLO Ética social; Respeito ao próximo; Regras de convivência; A ética no desporto; Promoção da Saúde; Esporte e Saúde; Bem-estar no desporto;

Mês 6 – Capacitação Continuada (2 horas)

Conteúdo: EXEMPLO Preparação Física; Alcançando melhores resultados; Qualidades físicas no Esporte; Atendimento à PCD;

Mês 7 – Capacitação Continuada (2 horas)

Conteúdo: EXEMPLO Corpo em Movimento; Equilíbrio; Coordenação dos movimentos; Estruturação do esquema corporal; Orientação Espacial;

Para a execução do programa de capacitações a empresa de Assessoria de treinamento disponibilizará no mínimo 2 (dois) profissionais técnicos especializados para elaboração e execução das capacitações, com especialização na área do Gestão Esportiva e Treinamento Desportivo.



ASSESSORIA DE COMUNICAÇÃO – DIVULGAÇÃO E IDENTIFICAÇÃO

Todo processo de Divulgação e Comunicação é estratégico para a obtenção dos objetivos de um projeto, pois incentiva a mobilização dos beneficiários e tornam conhecidos todos as atividades e produtos desenvolvidos pelo Projeto.

A CONTATO pretende contratar um serviço independente de Assessoria de Comunicação que desenvolverá um Plano de divulgação, produzindo materiais gráficos que serão distribuídos na Região, além da utilização de ferramentas de comunicação como redes sociais, carros de som comunitários entre outras ações que visarão a conquista da participação dos alunos no Projeto, além da identificação visual do Projeto nos espaços físicos, conforme detalhado no quadro 3.8.2.

MONITORAMENTO E AVALIAÇÃO

Todo processo de Monitoramento e Avaliação é estratégico para a gestão de um projeto, pois permite acompanhamento em tempo real do alcance dos objetivos e metas previstos, isto permite a identificação de eventuais falhas, a revisão de decisões, a racionalização de recursos e, se necessário, um redirecionamento das ações. A CONTATO pretende contratar um serviço independente de monitoramento que desenvolverá um Sistema de Informação, Monitoramento e Avaliação das ações geradas a partir da execução do Projeto, captando dados de resultados obtidos e pesquisas aplicadas.

SERVIÇOS DE EVENTOS

Contratação de Empresa Especializada para a Execução de Eventos Esportivos e Eventos Temáticos com o fornecimento de transporte, lanche, premiação, água para hidratação e todo o apoio logístico necessário, conforme detalhado no quadro 3.8.1.

3.2 NÚCLEOS (onde serão realizadas as atividades)

Quantidade de núcleos:	25
------------------------	----

3.3 REUNIÃO DE PLANEJAMENTO

Para um bom desenvolvimento do projeto, serão programadas **reuniões mensais** para acompanhamento das atividades práticas, de modo a permitir uma análise processual do trabalho realizado, propondo, caso seja necessário, uma reestruturação estratégica. Nesses encontros serão entregues as fichas de controle dos núcleos e demais instrumentos de avaliação para a elaboração dos relatórios mensais e promover uma análise que permita a construção do relatório final de impacto do projeto.



3.4 RELAÇÃO DE MATERIAL DE CUSTEIO/CONSUMO

Segue abaixo a lista de materiais esportivos.

Cabe esclarecer que para as modalidades de Ginástica estão previstos o uso de colchonetes. Os demais equipamentos necessários para o desenvolvimento destas atividades serão disponibilizados pelos locais que recepcionarão os núcleos.

3.5 LISTA DE MATERIAL / SERVIÇOS PARA O PROJETO

Nº	Material Esportivo	Descrição	Qtd.	Memória de Cálculo
01	Bola Futebol	Bola Gênero: Unissex- Tecnologia: Ultra Fusion- Definição da Tecnologia: Diminui o atrito com o ar, garantindo maior precisão e leveza. Composição: Poliuretano-	720	60 para cada um dos 12 núcleo para atendimento dos beneficiários na modalidade futebol.
02	Rede de futebol (par)	Material nylon fio 4mm	24	2 para cada um dos 12 núcleos de futebol para atendimento dos beneficiários da modalidade
03	Bomba de encher bola	Bomba de ar manual bico agulha de aço inox Corpo em aço especial pintado.Cabo e detalhes injetados. Mangueira de 60 cm com válvula especial.Pressão máxima: 160 psi / 11 bar.Comprimento máximo de bombeamento: 600 mm.Diâmetro do tubo: 32 mm.	100	4 para cada um dos 25 núcleos de esportes com bola
04	Bico para bomba de encher bola	Bico para encher bomba agulha rosqueável. Feita de aço inoxidável. Adaptadores agulha do tamanho padrão. Usado para inflar bolas de futebol, bolas de basquete, bolas de vôlei, bolas de futebol, netballs, e assim por diante. Tamanho: 4 cm	200	8 para cada um dos 25 núcleos de esportes com bola
05	Step	Step EVA 60x30x10cm	2.500	100 para cada um dos 25 núcleos
06	Apito	Apito p/ Arbitragem de plástico com cordão. Apito 100% em ABS de Alto Impacto; Design Patenteado, 2 Câmaras e sem partes removíveis;	50	2 para cada um dos 25 núcleos do Projeto (2 para cada profissional



		Potência Sonora: 90dB;		que conduz atividade no ano)
07	Bola de Iniciação	Bola de iniciação esportiva, material borracha, tam: nº10	550	22 bolas para cada um dos 25 núcleos
08	Bola de Futsal	Bola de Futsal Peso do Produto: 400 - 440 gr Circunferência: 62 - 64 cm	500	50 bolas para cada um dos 10 núcleos de futsal para atendimento dos beneficiários na modalidade.
09	Rede de futsal (par)	Material nylon fio 4mm	20	2 para cada um dos 10 núcleos de futsal para atendimento dos beneficiários da modalidade
10	Cone de agilidade	Cone de agilidade (tartaruga/chapéu chins) 19cm PVC Flexível Categoria: Profissional E Residencial Cores: Verde / Azul / Amarelo / Vermelho Dimensões: 19 X 19 X 5 Cm (C X L X A). Material: Polímero Siliconado Mais Flexível E Durável	750	30 para cada um dos 25 núcleos que do Projeto
11	Bambolê (arco)	Arco de Plástico - Bambolê 60 cm de diâmetro. Arco/Bambolê de PVC 60 cm entregue em unidades de cores variadas ou iguais, dependendo da remessa. Fabricado de PVC tubular, reforçado por junção plástica. Com 60 cm de diâmetro e meia polegada de espessura.	1.250	50 para cada um dos 25 núcleos do Projeto
12	Escada de Agilidade	Escada de Treinamento com 4,5 Mtr de Comprimento; Fita de Nylon e Hastes de Plástico a prova de choque; Contém 10 degraus.	250	10 para cada um dos 25 núcleo do Projeto
13	Corda Naval	Material: polietileno, Comprimento - 10 metros, Diâmetro - 40 mm, Peso aproximado 7,50 kg	250	10 para cada um dos 25 núcleo do Projeto
14	Bola Pilates	100% PVC. Sem ftalatos (atóxico), com tecnologia que faz com que a bola esvazie lentamente se furada, dando tempo ao praticante de sair da bola, sem riscos de acidentes.	750	30 para cada um dos 25 núcleo do Projeto
15	Colchonete	Colchonete 90 x 42 x 2 cm. espuma: d	2.000	80 para cada um



		23 revestimento: napa impermeável		dos 25 núcleo do Projeto
16	Capacete Proteção Taekwondo	Capacete Esportivo de pvc Transparente Protetor Facial Protetor de Cabeça Máscara Removível Taekwondo	180	2 para cada aluno dos núcleos de Taekwondo e Karatê
17	Luva Taekwondo	Luva Taekwondo - Material: eva + pu (par)	90	2 para cada aluno do núcleo de Taekwondo por ano
18	Kit Proteção membros Taekwondo	Kit Taekwondo Protetor Meia + Caneleira + Antebraço	90	2 para cada aluno do núcleo de Taekwondo por ano
19	Protetor de Torax Taekwondo e Karatê	Protetor De Corpo Unisex De Peito De Arte Marcial De Taekwondo De Guarda De Karatê	180	2 para cada aluno dos núcleos de Taekwondo e Karatê
20	Luva Karatê	Luva Karatê 24.2 x 14.6 x 11.8 cm; 245 g	90	2 para cada aluno do núcleo de Karatê por ano
21	Aparador de Chutes	Aparador de Chutes Dimensões: 40x20x12 cm	60	15 para cada um dos 4 núcleos de lutas
22	Saco de Pancada	Saco de Pancada 1,20m	8	2 para cada um dos 4 núcleos de luta
23	Protetor Bucal	Protetor Bucal silicone	720	4 para cada aluno dos núcleos de lutas (180 x 4) por ano
24	Bola de Volei	Bola de Volei, Couro sintético	40	20 bolas para cada um dos 2 (dois) núcleos de volei durante o Projeto, totalizando 40 bolas.
25	Rede de Volei	Rede de Volei em nylon fio 4mm Medidas da rede: Largura: 9,5 m. Altura: 1 m. Malha: 10 x 10 cm	4	4 redes para os 2 núcleos de volei durante o Projeto
26	Tatame	Placa de Tatame - EVA copolímero etileno acetato de vinil. Com sistema de encaixe. Comprimento 1m Largura 1m Espessura 40mm	100	25 placas para montagem de 1 dojo de 5m ² em cada um dos 4 núcleos de luta



				(jiu-jitsu, Karatê, Taekwondo)
27	Bola de Handebol	Material sintético e costura a mão	50	50 para o núcleo de Handebol para atendimento dos beneficiários da modalidade
28	Rede de Handebol	Rede de Handebol, nylon fio 4mm	04	04 para o núcleo de handebol para atendimento dos beneficiários da modalidade
29	Bola de Basquete	Bola de Basquete Oficial Material:Borracha	50	25 bolas para cada um dos 02 (dois) núcleos de Basquete para atendimento dos beneficiários da modalidade
30	Rede de Basquete	Rede de Basquete tipo chua, nylon 2mm (Par)	04	02 Pares de redes para cada um dos 2 (dois) núcleos de basquete
31	Bola de Basquete Infantil	Bola de Basquete Infantil tam. 5	25	25 bolas para os núcleos de Basquete para atendimento dos beneficiários da modalidade
32	Saco para transportar material esportivo	Saco Bolsa P/ Transportar material esportivo. A peça é confeccionada em fios de nylon resistente e possui capacidade para 14 bolas.	250	10 por núcleo para atendimento de dos beneficiários do Projeto
33	Cone Médio	Cone de agilidade 50 cm PVC Flexível. Cor: laranja e branco. Material: PVC.Quantidade: 01 peça.Altura: 30cm. Possui refletivos.Com refletividade mínima de 300 candelas/lux/m2	500	20 para cada um dos 25 núcleos do Projeto
34	Cone Pequeno	Cone de agilidade 30 cm PVC Flexível. Cor: laranja e branco. Material: PVC. Quantidade: 01 peça. Altura: 30cm. Possui refletivos.Com refletividade mínima de 300 candelas/lux/m2	1.250	50 para cada um dos 25 núcleos do Projeto



3.6 UNIFORMES				
Nº	Uniformes	Especificação do Material	Quantidade	Memória de cálculo do quantitativo
01	Camisas	Em malha branca, com logo do projeto estampada	6.750	Serão entregues 3 unidades para cada um dos 2.250 beneficiados para usar durante todo o projeto. * 2 camisas serão entregues para os beneficiados das atividades sistemáticas (aulas) e as demais para distribuição em eventos esportivos e de lazer.
02	Bermuda	Bermuda com bolso para alunos	6.750	Serão entregues 3 unidades para cada um dos 2.250 beneficiados para usar durante todo o projeto. * 2 camisas serão entregues para os beneficiados das atividades sistemáticas (aulas) e as demais para distribuição em eventos esportivos e de lazer.
03	Camisetas	Em malha branca, com logo do projeto estampada	485	Serão entregues 3 unidades para cada profissional usar durante todo o projeto. * 2 camisas serão entregues para os profissionais e as demais para distribuição em eventos esportivos e de lazer. 97 profissionais.
04	Bermuda	Bermuda com bolso para Profissionais	485	Serão entregues 3 unidades para cada profissional para usar durante todo o projeto. * 2 bermudas serão entregues para os



				profissionais e as demais para distribuição em eventos esportivos e de lazer. 97 profissionais.
05	Kimono Jiu-jitsu	Kimono unisex 100% Algodão Trançado	180	2 kimono para cada um dos 90 alunos dos núcleos de Jiu-jitsu
06	Kimono Taekwondo	Kimono unisex 100% Algodão Trançado	90	2 kimono para cada um dos 45 alunos no núcleo de Taekwondo
07	Kimono Karatê	Kimono unisex 100% Algodão Trançado	90	2 kimono para cada um dos 45 alunos no núcleo de Karatê
08	Colete esportivo de Identificação	Colete Esportivo em Poliéster Nome: Colete Colmeia. Gênero: Unissex. Indicado para: Jogo, Treino. Origem: Nacional. Modelo: Furadinho também conhecido como Colmeia. Gola: Careca. Composição: 100% Poliéster.	1.000	40 coletes para cada um dos 25 núcleos para ser utilizado com os beneficiários

3.7 EQUIPE DE TRABALHO

Nº	Função	Qte	Perfil	Carga horária
01	Coordenação de Projeto	05	Profissional Preferencialmente com formação de Educação Física/Gestão de Projetos	40h/semana
02	Supervisor	05	Preferencialmente com formação em Educação Física	20h/semana
03	Coordenador Esportivo	05	Preferencialmente com formação em Educação Física	30h/semana
04	Instrutor	25	Bacharel/ Licenciado em Educação Física, ou em caso de lutas e dança habilitação comprovada em organização de classe	16h/semana
05	Monitor	25	Profissional para auxiliar nas atividades do Núcleo, preferencialmente Ensino Médio	16 h/semana



06	Auxiliar Operacional	25	Completo Preferencialmente Ensino Médio completo	20h/Semana
07	Coordenador de Prestação de Contas	01	Profissional administrativo Preferencialmente Ensino Médio completo	20h/Semana
08	Assistente Social	05	Profissional formado em Serviço Social	20h/semana
09	Coordenador de Eventos	01	Preferencialmente Ensino Médio completo	40h/semana

3.7.1 ATRIBUIÇÃO DA EQUIPE DE TRABALHO

FUNÇÃO	ATRIBUIÇÃO
Coordenação de Projeto	Profissional responsável pela elaboração do planejamento estratégico do projeto para a implementação, realização de reuniões de equipe. Responsável pela execução do plano montado junto a Instituição Gestora, visita aos núcleos para acompanhamento das atividades, reuniões externas, reuniões com as Terceirizadas de Monitoramento e de Comunicação para direcionamento e fiscalização.
Supervisor	Profissional responsável pela aproximação entre os profissionais dos núcleos e os demais profissionais do projeto, fazem o link entre a gestão e a execução.
Coordenador Esportivo	Profissional responsável pela gestão de campo, planejamento das atividades nos núcleos da sua área destinada, levantamento de necessidades dos núcleos, recolhimento de instrumentos, formulários, materiais e documentos, além de construir a proposta de ação transversal junto ao Assistente Social, da Coordenação Geral e dos professores em geral.
Instrutor	Responsável pela organização, condução e desenvolvimento das atividades no núcleo, pela elaboração do plano de aula das atividades, pelo controle de frequência dos beneficiários, pelo preenchimento dos instrumentos de trabalho, participação em reuniões e capacitações.
Monitor	Responsável pelo auxílio ao professor no desenvolvimento das atividades,



	realização dos eventos, na elaboração de fichas, formulários e relatórios, em zelar pelo material esportivo do núcleo.
Auxiliar Operacional	Executa atividades de apoio operacional. Cuida da guarda e controle do material, da lavagem e assepsia dos materiais comuns utilizados, identifica e disponibiliza pontos de apoios locais na comunidade e garante as melhores condições possíveis do espaço em que as atividades serão desenvolvidas.
Coordenador de Prestação de Contas	Profissional administrativo com experiência em relatórios e execução de projetos sociais, responsável por reunir as informações, números e formulários para a devida prestação de contas.
Assistente Social	Responsável pelo atendimento multidisciplinar dos alunos e profissionais do Projeto, tanto preventivo, quanto atua no encaminhamento de casos de violência ou quaisquer vulnerabilidades identificadas no decorrer das atividades. Responsável pela manutenção de parceiros estratégicos locais como Centros de Assistência Sociais, Conselhos Tutelares, Postos de Saúde e etc.
Coordenador de Eventos	Responsável pelo planejamento e fiscalização da execução dos eventos. Atuará acompanhando e direcionando às atividades da Empresa Contratada.

3.8 SERVIÇOS PESSOA JURÍDICA

Nº	Contratação	Especificação do Serviço	Quantidade	Memória de cálculo do quantitativo
01	Monitoramento e Avaliação	Empresa especializada para implantar sistema de controle. Realizar avaliações de resultados e pesquisas para verificar os níveis de satisfação dos usuários	01 (por 12 meses)	Serviço de apropriação de resultados x 12 meses
02	Assessoria de Treinamento	Empresa especializada para a do planejamento e	01 (por 12 meses)	Serviço de Treinamento x 12 meses



		execução das capacitações.		
03	Assessoria de Comunicação	Empresa especializada em desenvolver Planos de divulgação, produzindo materiais gráficos que serão distribuídos na Região	01 (por 12 meses)	Serviço de Assessoria de Comunicação
04	Serviço de Eventos	Contratação de Empresa Especializada para a Execução de Eventos Esportivos e Eventos Temáticos com o fornecimento de transporte, lanche, premiação, água para hidratação e todo o apoio logístico necessário	06 Eventos	03 Eventos esportivos e 03 eventos temático.

3.8.1 CONTRATAÇÃO DE EMPRESA PARA REALIZAÇÃO DOS EVENTOS

Nº	Material Esportivo	Descrição	Qtd.	Memória de Cálculo
1	Locação de Ônibus	Locação de Ônibus de 45 lugares para transporte de alunos para participação em eventos esportivos	150	2 ônibus x 25 núcleos x 3 eventos esportivos
2	Medalha	Medalhas de 6cm fundida em metal. - Banho Ouro/Prata/Bronze. - Fita de cetim com 85cm de comprimento por 2cm de largura na cor escolhida.	6.750	Cada aluno receberá uma medalha - premiação para cada evento esportivo. (2.250 alunos x 3 eventos)
3	Evento	Kit lanche (1sólido, 1fruta e 1suco) Obs: Os gêneros alimentícios do Kit Lanche deverão ser adquiridos e entregues em	13.500	Serão oferecidos lanches para os alunos nos 3 eventos esportivos (2.250 x 3) + lanches para os 3 eventos temáticos (2.250 x 3).



		estrita observância com as normas da legislação federal, estadual e municipal, cumprindo as determinações dos poderes públicos, notadamente aquelas quanto à manipulação e higiene.		$6.750 + 6.750 = 13.500$ lanches.
4	Água	Caixa contendo 48 copos de água de 200 ml	54.000 Unidades Ou 1.125 Caixas	Total de caixas calculado a partir do oferecimento de 4 copos de água para cada aluno nos eventos $13.500 \times 4 = 54.000$ dividido por 48.

3.8.2 CONTRATAÇÃO DE EMPRESA DE COMUNICAÇÃO – MATERIAL DE IDENTIFICAÇÃO E DIVULGAÇÃO

1	Divulgação	Faixa para gradis 3mtX1mt	250	10 item para cada núcleo para identificar o local do projeto
2	Divulgação	Banners para gradis 1,0m x 0,80m	300	12 itens para cada núcleo para identificar o local do projeto
3	Divulgação	Material gráfico formato Cartazes A3, impressão 4/4, gramatura papel sulfite: 150g	25.000	1.000 itens para cada núcleo para divulgar as atividades do projeto.
4	Divulgação	Material gráfico formato folder impressão 4/4, gramatura papel sulfite: 150g	25.000	1.000 itens para cada núcleo para divulgar as atividades e eventos do projeto.

3.9 DIVULGAÇÃO

Uma Empresa Especializada utilizará as mídias digitais e locais: internet, redes sociais (instagram e facebook), jornais, revistas, periódicos, redes sociais, as Prefeituras e Associações de Moradores das comunidades contempladas, para promover as atividades, ações e eventos do Projeto PONTO DE PARTIDA. A Instituição realizará a divulgação no período de estruturação por meio das mídias sociais, internet, faixas, cartazes, *folders* e banners. Todos os núcleos serão identificados adequadamente, conforme manual de marcas disponibilizado pelo Ministério da Cidadania. O selo do projeto será aplicado em todos os materiais de divulgação, igualmente nos uniformes. O item Banner, Cartazes e Folders do material de divulgação, serão custeados com recursos deste serviço.



3.9.1 Detalhe como ocorrerá a divulgação das ações do Projeto:

- ☐ Carros ou bicicletas de som
☒ Cartazes
☒ Faixas
☒ Banners
☐ Jornais
☐ Panfletos
☒ Folder
☐ Rádio
☐ Televisão
☒ Internet. Especifique: Mídias sociais: Instagram e Facebook.
☐ Outros. Especifique:

3.9.2 Em quais locais ocorrerão a divulgação do Projeto:

- ☒ Escolas
☐ Posto de saúde
☐ Comércio
☒ Associações
☐ Igrejas
☒ Outros. Especifique: Equipamentos da Assistência Social (CRAS, CREAS) e do Sistema de Garantia de Direitos (Conselhos Tutelares, Organizações da Sociedade Civil locais, entre outros).

3.10 IDENTIFICAÇÃO DO EVENTO

A identificação visual do Projeto nos espaços físicos será feita por meio de banners e faixas previamente acordada com a SNEIS/ME, observando-se os padrões estabelecidos no **Manual de Aplicação da Secretaria Especial do Esporte**.

3.11 ACOMPANHAMENTO DO PROGRAMA PELO PROPONENTE

☒ Consultas aos participantes do Evento.

☒ Reuniões com os responsáveis pelo Projeto.

☒ Outras opções. Especifique: Lista de chamada dos beneficiários, reuniões com as equipes técnicas, reuniões intersectoriais para avaliação do alcance das ações do Projeto, avaliação diagnóstica da satisfação dos usuários do Projeto.

3.12 CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO FÍSICO FINANCEIRA

Valor do Concedente	R\$ 5.249.999,99
Valor do Conveniente - Contrapartida (exceto para instituições federais)	Não se aplica.
Valor Global	R\$ 5.249.999,99

3.13 VIGÊNCIA DO PROJETO:

Período previsto para realização do Projeto:	15 meses
--	----------



Estruturação do projeto proposto:	3 meses
Execução do projeto proposto:	12 meses

3.14 CONTRAPARTIDA

Não haverá contrapartida financeira.

3.15 Forma de Prestação de Contas do Cumprimento do Objeto

A prestação de contas será realizada conforme a Marco Regulatório das Organizações da Sociedade Civil: Lei 13.019/2014.

Rio de Janeiro, 15 de outubro de 2021.

Cintia Gonçalves Duarte
Diretora Presidente