



PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO
IMPLEMENTAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE PROJETO

1. INFORMAÇÕES GERAIS DO PROPONENTE

1.1 IDENTIFICAÇÃO DO PROPONENTE			
CNPJ da Proponente:	03.686.998/0001-18		
Nome da Proponente:	Ong CON-TATO "Centro de Pesquisas e de Ações Sociais e Culturais"		
Nome do Dirigente:	Cintia Duarte		
Telefone de contato com DDD:	(21) 2571-4476	(...)	
E-mail:	atendimento@contato.org.br		
Número da Proposta (Plataforma+Brasil):	015981/2022		

1.2 RESPONSÁVEL PELA ELABORAÇÃO DO PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO			
Nome: Tathiane Höfke			
E-mail: hofke.tathiane@gmail.com			
Telefone de contato com DDD:	(21) 3507-6393	(21) 98887-0744	

1.3 DIMENSÃO DO PROJETO	
☐ Projeto educacional	
☒ Projeto de participação	

1.4 LOCALIDADE - Índice de Desenvolvimento Humano			
IDH: 0,832			
Fonte:	CENSO	Fonte:	

1.5 POPULAÇÃO - Característica demográfica da localidade			
Nº de habitantes:	6.320.446		
Fonte:	CENSO	Ano de referência:	2010

1.6. INFORMAÇÕES SOBRE A ENTIDADE PROPONENTE DO PROJETO:	
1.6.1 A Entidade já celebrou parcerias com o Ministério da Cidadania?	
☒ Sim	Nº de parcerias: 8
☐ Não	

1.6.2. Apresente, brevemente, quais foram os resultados (positivos e negativos) da(s) parceria(s) anteriores:

A ONG CONTATO, tem em seu histórico o desenvolvimento e Projeto congêneres que promoveram **resultados positivos**. A experiência agregou valores para: uso racional dos recursos financeiros, humanos e materiais; lógica na execução das tarefas; acompanhamento do que está sendo executado; publicidade e transparência.

Ressaltamos que, a difusão do esporte nas suas diferentes manifestações como um poderoso instrumento de transformação social que atinge a públicos diversos, de maneiras diversas, permitindo uma forma de prevenção de saúde, garantindo, através de atividades físicas adequadas e regulares.

Projetos ligados ao esporte e a cultura vêm se estruturando como veículo importante para se chegar ao jovem morador destas comunidades, estabelecendo canais de interlocução e, principalmente, oferta de espaços para o desenvolvimento de suas potencialidades.

Destacamos que apesar de termos como uma de suas premissas deixar como legado o entendimento para os benefícios da prática de atividade física e esportiva como cultura dos beneficiários, dentre dos **resultados negativos** vivenciados, podemos citar que com o fim do prazo estabelecido para sua execução, a descontinuidade para as ações é um fator de descontentamento entre os beneficiários, bem como a ausência de implementos, materiais esportivos, uniformes e profissionais que organizam e orientam a prática esportiva.



Centro de Pesquisas e de
Ações Sociais e Culturais

1.7 CADASTRO DE ENTIDADES PARCEIRAS				
1.7.1 Identificação da Entidade parceira				
Nome:				
E-mail:				
Telefone de contato com DDD	(...)		(...)	
Endereço:				
Município:		UF:		CEP:
Nome do Dirigente/Representante:				
Cargo do Dirigente/Representante:				
1.7.2 Como a Entidade parceira citada no item 1.7.1 contribuirá para a realização do Projeto (pode ser assinalada mais de uma alternativa):				
(...) Assistência técnica. Especifique:				

1.8 COORDENADOR GERAL DO PROJETO				
Nome	Tathiane Höfke			
E-mail	hofke.tathiane@gmail.com			
Telefone de contato com DDD:	(21) 3507-6393		(21) 98887-0744	

1.9 CAPACIDADE TÉCNICA E GERENCIAL				
Sim:	(x)	Não:	(....)	
HISTÓRICO: A CON-TATO - Centro de Pesquisas e de Ações Sociais e Culturais é uma associação civil sem fins lucrativos, que atua nas áreas da assistência social, educação, esporte, cultura e qualificação profissional, desde março de 2000, quando foi fundada. Nossa atuação apresenta resultados multissetoriais, porém mantendo como foco principal o atendimento e acolhimento da população mais vulnerável, na busca pela correção das desigualdades e pela proteção daqueles que se encontram desassistidos. Mantemos desde o início de nossas atividades, nosso Projeto Raiz: o Re-Criar-Te, pioneiro junto à Fundação para a Infância e Adolescência no atendimento com arte-educação a crianças e adolescentes de suas unidades próprias; além de se tornar referência na área de capacitação e de pesquisas. Ao longo de nossos 21 anos de existência, executamos diversas parcerias com organizações estratégicas para a implementação de projetos sociais tais como: • CMDCA: com quem já celebrou por três anos projeto de complementação do horário escolar para o atendimento mensal a 100 crianças das comunidades do Complexo do Andaraí; • BID/SMDS: convênio com duração de 03 anos para atendimento de educação infantil a crianças das comunidades dos macacos em Vila Isabel, Comunidade Solidária: com oficinas de restauração artística de mobiliário para jovens em situação de risco social, entre outros; • Governo do Estado do RJ: Desde janeiro de 2009, a CON-TATO é responsável pelo Núcleo de Atendimento a Crianças e Adolescentes (NACA) assumindo o compromisso no enfrentamento à violência intrafamiliar, doméstica e sexual a crianças e adolescentes na cidade do Rio de Janeiro e municípios da Baixada Fluminense, desenvolvendo atividades nos eixos de atendimento, de defesa e responsabilização e de prevenção. Atualmente, estamos promovendo a formação de profissionais do Sistema de Garantia de Direitos na temática.				



- Prefeitura da Cidade do Rio de Janeiro: Através da Secretaria Municipal de Assistência Social e Desenvolvimento Humano, atuamos em parceria na gestão de Abrigos, Apoio Técnico, além da gestão de Hotéis Acolhedores;
- Prefeitura da Cidade de Maricá: Executamos a gestão dos Projetos Maricá Mais Esporte 2 e Esporte Presente, atendendo cerca de 4.000 beneficiários através de Atividades esportivas e de Lazer;
- Prefeitura da Cidade de Niterói: Conduzimos a Gestão do Parque Rural de Niterói, onde oferecemos atividades de ecoterapia e outras atividades esportivas, de qualificação e de cultura.

Qual o interesse da Instituição na proposição deste Projeto?

A atuação social da Con-tato é sobretudo um retrato do seu compromisso com causas sociais, acreditamos que a gestão deste projeto trará a oportunidade de ampliarmos nossos resultados sociais e conquistarmos cada vez mais apoio e parceiros para as ações da nossa instituição.

Temática da Presente Proposta Técnica

Este Projeto por ter característica descentralizada pode oportunizar o acesso, por parte de uma população desassistida à atividades e conteúdos que visem romper com a dicotomia corpo e mente e entendendo o desenvolvimento integral do ser humano. Este documento elaborado pela Equipe Técnica da Con-Tato pretende demonstrar, as estratégias que utilizaremos para potencializar os resultados deste Projeto e quais direções definiremos para alcançar as metas estabelecidas.

Execução do Projeto

Conhecendo a complexidade da execução deste projeto, principalmente por se tratar de uma ação multidisciplinar desenvolvida no Estado do Rio de Janeiro, através dos seus 13 núcleos envolvidos, a CON-TATO, por força da estrutura necessária para desenvolver esta ação, pretende, a partir da formalização desta parceria, realizar os processos de gestão e execução das ações deste Projeto, alinhados aos princípios da administração pública e aos seus compromissos éticos profissionais.

2. DADOS GERAIS DO PROJETO TÉCNICO PEDAGÓGICO

2.1 OBJETO

Implementação e desenvolvimento do Projeto ECOAR CIDADANIA, no Estado do Rio de Janeiro/RJ.

2.2 JUSTIFICATIVA DO PROJETO

2.2.1 Caracterização dos interesses recíprocos:

O Poder Público, através de suas ações propõe em todas as escalas, qualidade de vida e o desenvolvimento humano e social. Porém, muitas vezes, o desafio maior é garantir que TODOS, sem distinção, tenham acesso às ações propostas.

Neste sentido, a celebração de convênios e parcerias entre o Poder Público e Organizações da Sociedade Civil são construídos com o objetivo de ampliar o alcance de políticas públicas, na direção da correção de desigualdades sociais para que todos possam usufruir de uma sociedade mais justa participativa.

Assim como o Ministério da Cidadania, o "Projeto ECOAR CIDADANIA" objetiva democratizar o acesso ao esporte e lazer, atendendo prioritariamente a população em situação de vulnerabilidade social. Fazendo do esporte e do



lazer ferramentas de desenvolvimento social, afetivo e cultural, assim como auxiliar na manutenção da saúde e qualidade de vida de crianças, adolescentes, adultos e idosos.

2.2.2 Relação entre o projeto apresentado e os objetivos e diretrizes da ação:

O perfil do Projeto ECOAR CIDADANIA está alinhado a linha de Apoio à Projetos Esportivos da Secretaria Nacional de Esportes e busca como objetivo comum o atendimento de crianças, adolescentes, jovens, adultos e idosos com a oferta de múltiplas vivências esportivas, atividades físicas, recreativas e de lazer com vistas ao desenvolvimento integral, com ênfase nas ações intersetoriais, priorizando população em áreas de vulnerabilidade social.

Programa: Esporte

Ação: Desenvolvimento de atividades e apoio a projetos e eventos de esporte, educação, lazer, inclusão social e legado social.

Classificação Funcional Programática: 10.55101.27.812.5026.20JP.

2.2.3 O Projeto tem como público-alvo o atendimento de **2.600 participantes**

Público direto:	1300 beneficiários
Faixa etária do público direto:	Crianças a partir dos 7 anos, jovens, adultos e terceira idade, inclusive deficientes, prioritariamente moradores de comunidades em vulnerabilidade social no Estado do Rio de Janeiro.
Público indireto:	1300

2.2.4 Problema a ser resolvido:

Em um mundo onde as desigualdades sociais estão presentes dando origem a uma guerra desigual para a sobrevivência, projetos esportivos fazem-se necessários na tentativa de minimizar a falta de oportunidades, inclusive para os portadores de deficiência. Isso ocorre por elevar a autoestima dos participantes levando-os a uma efetiva participação e sociabilização da comunidade em geral. O principal malefício da desigualdade é a exclusão do acesso às ações de crescimento pessoal, segregando uma fatia da população a um processo de isolamento e vulnerabilidade. É nessa realidade que o Projeto deve atuar para democratizar ações de desenvolvimento humano e social, através do esporte, corrigindo as distorções causadas pela desigualdade.

O CENSU (IBGE 2010) verificou que no estado do Rio de Janeiro a população chegou a 5.940.224 de habitantes e a razão entre a renda familiar per capita dos 20% mais ricos e a dos 20% mais pobres mostra tendência de redução nas desigualdades. Mas continuam existindo em proporções significativas.

O fomento ao desenvolvimento do senso crítico no cidadão se torna fundamental para que o esporte atue como um grande agente social, desempenhando papel fundamental na formação da cidadania. Sabemos que a desigualdade dialoga com a violência e como resultado dessa relação, vemos todos os dias milhares de jovens envolvidos no crime e na marginalidade.

Para além disso, importante ressaltar que dos benefícios advindos com a prática regular de atividades físicas, segunda Franchi et al. (2005, p.154):

"A prática de atividade física também promove a melhora na composição corporal, a diminuição de dores articulares, o aumento da densidade mineral óssea, a melhora da utilização de glicose, a melhora do perfil lipídico, o aumento da capacidade aeróbia, a melhora de força e de flexibilidade e a diminuição da



resistência vascular. E, como benefícios psicossociais encontram-se o alívio da depressão, o aumento da autoconfiança e a melhora da auto-estima.”

A citação supracitada se torna ainda mais relevante em se tratando de um período pós isolamento social, onde ainda temos sinais da existência da Pandemia Covid 19 no mundo.

2.2.5 Resultados esperados:

A relevância/impacto da ação refletem as transformações duradouras esperadas na comunidade trabalhada e, conseqüentemente, na sociedade em geral.

Pretende-se ao final do projeto:

- a) Utilizar o Esporte como uma ferramenta de mobilização populacional visando democratizar o acesso a conteúdos que promovam a prevenção de doenças, a busca de uma cidadania mais plena e o combate à exclusão e o isolamento social.
- b) Disseminar a prática esportiva, cultural e de lazer como caminho legítimo para o cuidado da saúde, física e psicológica;
- c) Consolidar o esporte como mecanismo eficiente de inclusão social;
- d) Fortalecer a prática esportiva voluntária em locais com pouca oferta de atividades;
- e) Atrair a atenção dos beneficiários para a prática esportiva, cultural e de lazer reduzindo o tempo disponível para envolvimento com práticas que comprometam a cidadania

2.3 OBJETIVO GERAL

Implantar e executar de forma eficiente e transparente a gestão do Projeto ECOAR CIDADANIA, oferecendo através dos seus 13 núcleos, acesso a prática esportiva orientada de qualidade apoiada no desenvolvimento integral e na promoção da saúde da população do Estado do Rio de Janeiro.

2.4 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Promover conteúdos que estimulem a adoção de hábitos saudáveis e da atividade física como fator promoção da saúde;
- Democratizar atividades esportivas e recreativas, incentivando o acesso do público alvo, sem qualquer distinção ou discriminação de cor, raça, gênero, religião ou deficiência;
- Construir o vínculo afetivo entre o Projeto Esportivo, a escola e a comunidade, garantindo sua satisfação em participar das ações

3. INFORMAÇÕES DO PROJETO

3.1 METODOLOGIA DO PROJETO

Abordagem Técnica multidisciplinar na condução do Projeto

O Esporte é indicado para o desenvolvimento de potenciais e recuperação de funções, contribui fortemente com a melhora das necessidades físicas, emocionais, mentais, sociais e cognitivas do indivíduo.



Uma das preocupações é a adaptação das atividades ao cenário Pandêmico e pós Pandêmico identificando o novo normal. Desta forma, a conexão da população com o projeto continuará a ser estimulada inclusive de forma remota, por mídias sociais, e outros canais da CONTATO. O quantitativo de alunos por turma foi planejado para minimizar a super aglomeração mas ainda contar com a integração social.

Com referência a parte técnica, nas fases iniciais de aprendizagem, o tratamento pedagógico deve privilegiar o desenvolvimento integral do aluno. O profissional de Educação Física terá que “encantar” os alunos para as práticas esportivas e esse encantamento se dá através de recursos pedagógicos como o jogo. Na nossa condução, o profissional de Educação Física, será preparado para elaborar uma diversificação de conteúdos e a estruturação de uma pedagogia do esporte que atenda aos interesses e necessidades do aluno, sempre buscando uma metodologia prazerosa, adequada ao público-alvo e que seja motivante para os alunos, afim de que gostem e se interessem pelo esporte, podendo se entregar de forma plena e alegre ao processo de ensino-aprendizagem.

Considerando todas as possibilidades da pedagogia do esporte, caberá ao professor, orientado e capacitado no processo, ter claros os objetivos almejados e escolher uma metodologia compatível a ser utilizada.

Organização dos Núcleos

SEQ	LOCAL	ENDEREÇO	CEP	MODALIDADES
1	BAIRRO GRAMA (NOVA IGUAÇU)	ESTRADA SANTA BÁRBARA, 2083, GRAMA/NOVA IGUAÇÚ	26070-317	Jiu-Jitsu/Treinamento Funcional
2	ILHA DO GOVERNADOR	R. Carmem Miranda, 60 - Jardim Guanabara, Rio de Janeiro - RJ	21931-080	Jiu-Jitsu/Treinamento Funcional
3	ITAPERUNA	RUA VICENTE ARRABAL Nº 200- CEHAB / ITAPERUNA	28300-000	Jiu-Jitsu/Treinamento Funcional
4	ITAPERUNA	Quadra Da Vinhosa - R. Pedro da Cruz Pereira, 211-255 - Vinhosa, Itaperuna - RJ	28300-000	Futsal/Treinamento Funcional
5	PÓLO 1 - ARARUAMA	SÍTIO MÁRIO CANELLAS - RUA EDUARDO SATTLER, 10 – FAZENDINHA – ARARUAMA	28984-035	Futsal/Treinamento Funcional
6	PÓLO 2 - IGUABA GRANDE	CENTRO DE APOIO À COMUNIDADE - ESTRADA	28960-000	Futsal/Treinamento Funcional



		DA PEDREIRA, 39 - PEDREIRA		
7	PÓLO 3 - SÃO VICENTE DE PAULA	CIEP 384 - GONÇALVES DIAS	28970-000	Futsal/Treinamento Funcional
8	PETRÓPOLIS	RUA OLAVO BILAC, N º 1845 COLÉGIO - CASTELÂNIA	25640-511	Futsal/Treinamento Funcional
9	AREAL	RUA PRESIDENTE VARGAS, PRAÇA SATURNINO BRAGA	25845-000	Futebol/Treinament o Funcional
10	VOLTA REDONDA	RUA BAOBA-COMPLEXO ESPORTIVO E AREA DE LAZER LIBIANO ABBSIATI	27257-525	Futebol/Treinament o Funcional
11	CARMO	RUA MANUEL COENSEDEY CORTES, S/N, CENTRO . PROX A QUADRA DE ESPORTE CIRO VIEIRA	28.640-000	Futebol/Treinament o Funcional
12	POLO VALVERDE(NOVA IGUAÇU)	RUA JÚLIO CÉSAR, 234 - VALVERDE	26290-654	Futebol/Treinament o Funcional
13	PÓLO TÊNIS CLUBE DE MESQUITA	RUA ARTHUR DE OLIVEIRA VECCHI, 260 - MESQUITA	26553-080	Futebol/Treinament o Funcional

Os núcleos do projeto serão implementados em espaços comunitários (públicos ou privados) adequadas às modalidades esportivas propostas, com duração de 11 meses de execução, definidos após específico trabalho de análise. As modalidades propostas a serem desenvolvidas são: **Treinamento Funcional, Futebol, Futsal, Jiu-jitsu.**

Os núcleos terão a oferta de 2 modalidades, que atenderão 1300 (beneficiários) / por 13 núcleos= 100 beneficiários por núcleo (50 beneficiários por modalidade).

Os endereços dos núcleos que foram definidos na etapa de implementação do projeto e serão instalados em locais distintos de outros Projetos vigentes dessa instituição em parceria com a SNELIS. Não haverá sobreposição de núcleos.

Cada núcleo poderá ofertar atividades para as faixas etárias a partir de 7 anos, podendo criar turmas por faixa etária, se for necessário, conforme opções descritas abaixo:

- ✓ 7 a 9 anos;
- ✓ 10 a 13 anos;
- ✓ 14 a 17 anos;
- ✓ 18 a 39 anos;
- ✓ 40 a 59 anos;



✓ A partir de 60 anos de idade.

Respeitando o momento “Cenário atual” ainda de risco de contágio pela Covid 19, os quantitativos totais das turmas foram planejados para maximizar os resultados qualitativos e minimizar os riscos sanitários.

Modalidade	Número de Núcleos	Número de alunos
Treinamento Funcional	13	650
Futebol	5	250
Jiu-jitsu	3	150
Futsal	5	250
TOTAL		1300

Grade Horária proposta: (6 turmas de 15 alunos)

Modelo 1 – Manhã

	Terça-Feira	Quarta-feira	Quinta Feira	Sexta-feira
7:00 as 8:00	Turma 1 Modalidade 1		Turma 1 Modalidade 1	
8:00 as 9:00	Turma 2 Modalidade 2		Turma 2 Modalidade 2	
9:00 as 10:00	Turma 3 Modalidade 2		Turma 3 Modalidade 2	

Modelo 1 - Tarde

	Terça-Feira	Quarta-feira	Quinta Feira	Sexta-feira
Planejamento 13:00 as 15:00	Planejamento Semanal		Planejamento Semanal	
15:00 as 16:00	Turma 4 Modalidade 4		Turma 4 Modalidade 3	
16:00 as 17:00	Turma 5 Modalidade 3		Turma 5 Modalidade 4	
17:00 as 18:00	Turma 6 Modalidade 3		Turma 6 Modalidade 3	

Total de 16h semanais.

Modelo 2 – Manhã

	Terça-Feira	Quarta-feira	Quinta Feira	Sexta-feira
7:00 as 8:00		Turma 1 Modalidade		Turma 1 Modalidade



		1		1
8:00 as 9:00		Turma 2 Modalidade 1		Turma 2 Modalidade 1
9:00 as 10:00		Turma 3 Modalidade 2		Turma 3 Modalidade 1

Modelo 2 - Tarde

	Terça- Feira	Quarta-feira	Quinta Feira	Sexta-feira
Planejamento 13:00 as 15:00		Planejamento Semanal		Planejamento Semanal
15:00 as 16:00		Turma 4 Modalidade 3		Turma 4 Modalidade 3
16:00 as 17:00		Turma 5 Modalidade 4		Turma 5 Modalidade 4
17:00 as 18:00		Turma 6 Modalidade 3		Turma 6 Modalidade 3

Total de 16h semanais.

A grade horária dos núcleos será montada em dois turnos de forma a atender a todo o público alvo. Serão 16hs semanais com carga horária de 12hs de aulas e 4hs para planejamento, participações em eventos e capacitações.

DESCRIÇÃO DAS ATIVIDADES

O planejamento curricular do Projeto abrangerá prioritariamente crianças matriculadas na **Rede Municipal de Ensino**, além de jovens, adultos, idosos e pessoas com deficiência (PCD). Devido à especificidade das atividades realizadas para pessoas com deficiências.

Eventos

EMPRESA ESPECIALIZADA EM EVENTOS

Será contratada uma empresa especializada para a execução de eventos com Materiais do Projeto, Kit lanche, Medalhas, Caixa contendo 48 copos de água de 200 ml, Aluguel de cama elástica grande, Aluguel de Tobogã Inflável grande, Aluguel de Torre de Escalada inflável, Locação de material áudio visual.

Os eventos serão agendados na reunião de planejamento, quando serão definidos os horários dos eventos. Os eventos têm o objetivo de gerar um ambiente integrador nos núcleos do projeto e atrair novos participantes,



além de dar visibilidade às iniciativas e atividades desenvolvidas e para isso, serão distribuídos lanches para os participantes, água, estrutura audiovisual e estrutura de lazer as premiações por medalha.

SERVIÇO DE EVENTO

Perfis dos Eventos:

Temáticos – Aqueles que promovem o comportamento preventivo à doenças (Avaliações Funcionais e discussões de temas diversos de esporte e lazer).

Eventos Temáticos		
26 Eventos	Evento: Esporte e Convivência	Descrição: Promover a temática convivência, através de aulões, competições e festivais esportivos. Periodicidade: 2 eventos por ano em cada um dos 13 núcleos, totalizando 26 eventos temáticos no ano Público-alvo: beneficiários Material necessário: Materiais do Projeto, Kit lanche, Medalhas, Caixa contendo 48 copos de água de 200 ml, Aluguel de cama elástica grande, Aluguel de Tobogã Inflável grande, Aluguel de Torre de Escalada inflável, Locação de material áudio visual e fotógrafo.

ASSESSORIA DE TREINAMENTO – CAPACITAÇÃO DA EQUIPE

Na Montagem do programa de capacitação do Projeto, a CON-TATO objetiva o preparo de cada profissional para lidar com eficiência com todas as situações e dificuldades que possam aparecer na execução do projeto.

Acima de tudo, o processo de capacitação é uma forma de autoconhecimento, tanto de suas habilidades quanto de suas limitações.

O profissional do projeto será desafiado a cada sessão de capacitação a superar suas dificuldades e de se aprimorar como um todo na busca da missão principal que é acolher nossos alunos e motiva-los a continuar se desenvolvendo conosco.

Todos os funcionários, mesmo aqueles contratados para substituir algum outro profissional, participará de uma participação de uma capacitação introdutória, realizada no mês de sua contratação não sendo inferior a 4 horas de duração e terá como temática as especificidades de suas funções, responsabilidades, objetivos, metas e metodologias que deverão ser utilizadas.

Para o módulo continuado os temas trabalhados serão definidos após a realização da pesquisa de satisfação e análise do processo de monitoramento.

O calendário do módulo continuado será elaborado mês a mês de acordo com os temas demandados e sua complexidade e terão carga horária de 2 horas por mês

Serão incentivados processos de troca de experiências e fóruns de debates para garantir a pertinência dos temas



trabalhados.

Ao total serão 26 horas de capacitação sendo 4 introdutória e 4 continuadas nos 2 (dois) meses iniciais do Projeto.

Será contratada uma empresa especializada de Assessoria de Treinamento que será responsável por definir as temáticas que serão trabalhadas nas capacitações, com base nas pesquisas de satisfação e nos relatórios de resultados.

Abaixo apresentamos exemplos de possíveis temas para as capacitações durante o projeto

Mês 1 – Capacitação introdutória (4 horas)

Conteúdo: EXEMPLO Apresentação do Projeto; Metodologia de Trabalho; Fluxograma de execução/funcionamento básico; Orientação para operação dos instrumentos de controle e Atitudes qualitativas e colaborativas

Mês 2 - Capacitação Continuada (4 horas, sendo dois temas à cada 2h.)

Conteúdo: EXEMPLO Elaboração do plano de aula; Introdução sobre a metodologia do Desporto Participação; Instrumentos de avaliação (utilização e preenchimento dos instrumentos)

Conteúdo: EXEMPLO Ética social; Respeito ao próximo; Regras de convivência; A ética no desporto; Promoção da Saúde; Esporte e Saúde; Bem-estar no desporto;

Para a execução do programa de capacitações a empresa de Assessoria de treinamento disponibilizará no mínimo 2 (dois) profissionais técnicos especializados para elaboração e execução das capacitações, com especialização na área do Gestão Esportiva e Treinamento Desportivo.

MONITORAMENTO E AVALIAÇÃO

Todo processo de Monitoramento e Avaliação é estratégico para a gestão de um projeto, pois permite acompanhamento em tempo real do alcance dos objetivos e metas previstos, isto permite a identificação de eventuais falhas, a revisão de decisões, a racionalização de recursos e, se necessário, um redirecionamento das ações. Pretende-se contratar um serviço independente de monitoramento que desenvolverá um Sistema de Informação, monitoramento e Avaliação das ações geradas a partir da execução do Projeto, captando dados de resultados obtidos e pesquisas aplicadas.

3.2 NÚCLEOS (onde serão realizadas as atividades)

Quantidade de núcleos:	13
------------------------	----

3.3 MODALIDADES A SEREM DESENVOLVIDAS

Modalidades:	Treinamento Funcional, Futebol, Futsal, Jiu-jitsu.
--------------	--

3.4 REUNIÃO DE PLANEJAMENTO



As reuniões de planejamento acontecerão **mensalmente** com a equipe gestora do projeto e trimestralmente com a equipe de campo do projeto. Nestes encontros serão apresentados resultados parciais, relatórios de fiscalização e resultados obtidos.

3.5 LISTA DE MATERIAL				
Nº	MODALIDADE	MATERIAL COM ESPECIFICAÇÃO	QUANTIDADE	MEMÓRIA DE CÁLCULO DO QUANTITATIVO
01	FUTEBOL	Bola Futebol: Bola Gênero: Unissex- Tecnologia: Ultra Fusion- Definição da Tecnologia: Diminui o atrito com o ar, garantindo maior precisão e leveza. Composição: Poliuretano-	90 UND	18 bolas x 5 núcleos = 90 bolas.
02	FUTEBOL E FUTSAL	Bomba de ar manual bico agulha de aço inox Corpo em aço especial pintado.Cabo e detalhes injetados. Mangueira de 60 cm com válvula especial.Pressão máxima: 160 psi / 11 bar.Comprimento máximo de bombeamento: 600 mm.Diâmetro do tubo: 32 mm.	60 UND	6 und x 10 núcleos (5 de futsal e 5 de futebol = 60 und
03	FUTEBOL E FUTSAL	Bico para encher bomba agulha rosqueável. Feita de aço inoxidável. Adaptadores agulha do tamanho padrão. Usado para inflar bolas de futebol, bolas de basquete, bolas de vôlei, bolas de futebol, netballs, e assim por diante. Tamanho: 4 cm	60 UND	6 und x 10 núcleos (5 de futsal e 5 de futebol = 60 und
04	FUTEBOL, FUTSAL, TREINAMENTO FUNCIONAL E JIU-JITSU	Apito p/ Arbitragem de plástico com cordão. Apito 100% em ABS de Alto Impacto; Design Patentado, 2 Câmaras e sem partes removíveis; Potência Sonora: 90dB;	52 UND	4 und x 13 núcleos=52 und
05	FUTEBOL, FUTSAL, TREINAMENTO FUNCIONAL E JIU-JITSU	Cone de agilidade (tartaruga/chapéu chine) 19cm PVC Flexível Categoria: Profissional E Residencial Cores: Verde / Azul / Amarelo / Vermelho Dimensões: 19 X 19 X 5 Cm (C X L X A). Material: Polímero Siliconado Mais Flexível E Durável	520 UND	40 und x 13 núcleos= 520 und
06	FUTEBOL, FUTSAL TREINAMENTO FUNCIONAL E JIU-JITSU	Arco de Plástico - Bambolê 60 cm de diâmetro. Arco/Bambolê de PVC 60 cm entregue em unidades de cores variadas ou iguais, dependendo da remessa. Fabricado de PVC tubular, reforçado por junção plástica. Com 60 cm	520 UND	40 und x 13 núcleos= 520 und



		de diâmetro e meia polegada de espessura.		
07	FUTEBOL, FUTSAL, TREINAMENTO FUNCIONAL E JIU-JISTU	Escada de Treinamento com 4,5 Mtr de Comprimento; Fita de Nylon e Hastes de Plástico a prova de choque; Contém 10 degraus.	65 UND	5 und x 13 núcleos= 65 und
08	TREINAMENTO FUNCIONAL E JIU-JITSU	Corda Naval: Material: polietileno, Comprimento - 10 metros, Diâmetro - 40 mm, Peso aproximado 7,50 kg	65 UND	5 und x 13 núcleos= 65 und
09	TREINAMENTO FUNCIONAL	Colchonete 90 x 42 x 2 cm. espuma: d 23 revestimento: napa impermeável	650 UND	50 und x 13 núcleos= 650 UND
10	FUTEBOL, FUTSAL, TREINAMENTO FUNCIONAL E JIU-JISTU	Saco Bolsa P/ Transportar material esportivo. A peça é confeccionada em fios de nylon resistente e possui capacidade para 14 bolas.	52 UND	4 und x 13 núcleos=52 und
11	JIU-JITSU	Placa de Tatame - EVA copolímero etileno acetato de vinil. Com sistema de encaixe. Comprimento 1m Largura 1m Espessura 40mm	300 UND	100 und x 3 núcleos = 300 und.
12	FUTEBOL, FUTSAL, TREINAMENTO FUNCIONAL E JIU-JISTU.	Cone Médio - Cone de agilidade 50 cm PVC Flexível. Cor: laranja e branco.Material: PVC.Quantidade: 01 peça.Altura: 30cm. Possui refletivos.Com refletividade mínima de 300 candelas/lux/m2	520 UND	40 und x 13 núcleos= 520 und
13	FUTSAL	Rede de futsal de nylon fio 4mm (Par) - Material nylon fio 4mm	20 PAR	4 pares x 5 núcleos = 20 pares
14	FUTSAL	Bola de Futsal Peso do Produto: 400 - 440 gr Circunferência: 62 - 64 cm	90 UND	18 bolas x 5 núcleos = 90 bolas.



15	FUTEBOL	Rede de futebol de nylon fio 4mm(Par): Material nylon fio 4mm	20 PAR	4 pares x 5 núcleos = 20 pares
----	---------	---	-----------	-----------------------------------

3.6 LISTA DE UNIFORME

Nº	VESTIMENTA	ESPECIFICAÇÕES	QTD	MÉORIA DE CÁLCULO DO QUANTITATIVO
01	Camisas	Em malha branca, com logo do projeto estampada	2600 UND	Serão entregues 2 unidades para cada um dos 1300 beneficiados para usar durante todo o projeto.
02	Camisas	Em malha branca, com logo do projeto estampada	132 UND	Serão entregues 2 unidades para cada profissional usar durante todo o projeto = 50 profissionais X 02 camisas = 100 camisas Nos Eventos será necessário 01 camiseta para os seguintes profissionais: 13 – Intrutor 13 – Monitor 01 – Coordenador geral 01 – Coordenador de Projeto 04 – Coordenadores Esportivos TOTAL 32 camisas - Esses profissionais estarão a frente nos dias dos eventos e o fato do desgaste da camiseta será necessário para uso nos 26 eventos.
03	Colete esportivo de Identificação (jogo com 12 peças)	Colete Esportivo em Poliéster Nome: Colete Colmeia. Gênero: Unissex. Indicado para: Jogo, Treino. Origem: Nacional. Modelo: Furadinho também conhecido como Colmeia. Gola: Careca. Composição: 100% Poliéster.	500 UND	50 coletes para cada um dos 10 núcleos (futebol e futsal) de esportes coletivos, para ser utilizados com os beneficiários durante os 11 meses, levando em consideração todo o desgaste do mesmo pela utilização constante. Haverá revezamento de material
4	Kimono	Kimono Unissex 100% algodão trançado	150 UND	50 Kimonos x 3 núcleos = 150 unidades Atendendo a modalidade Jiu-jitsu.



3.7 MATERIAL DE IDENTIFICAÇÃO E DIVULGAÇÃO				
1	Identificação	Faixa para gradis 2mt X 0,80mt	130 UND	8 itens para cada núcleo para divulgar as atividades do projeto. Além de 1 para uso em Capacitações e 1 para identificação do núcleo.
2	Divulgação	Banner para gradis 1,5m x0,90m	130 UND	8 itens para cada núcleo para divulgar as atividades do projeto. Além de 1 para uso em Capacitações e 1 para identificação do núcleo.
3	Divulgação	Material gráfico formato Cartazes A3, impressão 4/4, gramatura papel sulfite: 150g	1.300 UND	8 itens para cada núcleo para divulgar as atividades do projeto. Além de 1 para uso em Capacitações e 1 para identificação do núcleo.
4	Divulgação	Material gráfico formato folder impressão 4/4, gramatura papel sulfite: 150g	13.000 UND	500 unidades para cada núcleo para divulgar as atividades e eventos do projeto.

3.8 EQUIPE DE TRABALHO				
FUNÇÃO	QTD RH	ATRIBUIÇÃO/	CARGA HORÁRIA SEMANAL /DIÁRIA	QTD MESES
Coordenador Geral *profissional cedido pela instituição	01	Coordenar a fase de estruturação do Projeto; monitorar as atividades desenvolvidas a fim de garantir a boa execução do objeto pactuado; dialogar constantemente com o interlocutor da Plataforma+Brasil, bem como auxiliar os demais profissionais na execução das atividades por ele desenvolvidas; e assegurar a visibilidade do Projeto, utilizando as orientações de identificação visual do Governo Federal/ Secretaria Especial do Esporte.	40h/semana	12 meses
Coordenação de Projeto	01	Profissional responsável pela elaboração do planejamento estratégico do projeto para a implementação, realização de reuniões de equipe, Responsável pela execução do plano montado junto a Instituição Gestora, visita aos núcleos para acompanhamento das atividades, reuniões externas, reuniões com as Terceirizadas de	30h/semana	12 meses



Centro de Pesquisas e de
Ações Sociais e Culturais

		Monitoramento e de treinamento para direcionamento e fiscalização. arcado com recurso da emenda.		
Supervisor	04	Profissional responsável pela aproximação entre os profissionais dos núcleos e os demais profissionais do projeto, fazem o link entre a gestão e a execução. Considerando as distâncias geográficas entre os núcleos são necessários 4 supervisores. <i>Ficando 03 profissionais cada um atenderá 03 núcleos e 01 profissional para 04 núcleos.</i> arcado com recurso da emenda.	20h/semana	11 meses
Coordenador de área	04	Profissional responsável pela gestão de campo, planejamento das atividades nos núcleos da sua área destinada, levantamento de necessidades dos núcleos, recolhimento de instrumentos, formulários, materiais e documentos, além de construir a proposta de ação transversal junto ao Coordenador de Projeto, da Coordenação Geral e dos instrutores. Considerando as distâncias geográficas entre os núcleos são necessários 4 Coordenadores Esportivo. <i>Ficando 03 profissionais cada um atenderá 03 núcleos e 01 profissional para 04 núcleos.</i> arcado com recurso da emenda.	30h/semana	12 meses
Instrutor	13	Responsável pela organização, condução e desenvolvimento das atividades no núcleo, pela elaboração do plano de aula das atividades, pelo controle de frequência dos beneficiários, pelo preenchimento dos instrumentos de trabalho, participação em reuniões e capacitações. 01 Profissional por Núcleo. arcado com recurso da emenda.	16h/semana	11 meses
Monitor	13	Responsável pelo auxílio ao professor no desenvolvimento das atividades, realização dos eventos, na elaboração de fichas, formulários	16h/Semana	11 meses



		e relatórios, em zelar pelo material esportivo do núcleo. 01 Profissional por Núcleo. arcado com recurso da emenda.		
Auxiliar Operacional	13	Executa atividades de apoio operacional do núcleo. Cuida da guarda e controle do material, da lavagem e assepsia dos materiais comuns utilizados, identifica e disponibiliza pontos de apoios locais na comunidade e garante as melhores condições possíveis do espaço em que as atividades serão desenvolvidas. 01 profissional por núcleo arcado com recurso da emenda.	16h/Semana	11 meses
Auxiliar de Inclusão Social	13	Profissional que atende preferencialmente pessoas com deficiência e idosos inscritos nos núcleos do projeto, pois apresentam a necessidade de um acompanhamento cuidadoso devido suas limitações físicas e cognitivas. Profissional responsável pela abordagem dos beneficiários, triagem e acompanhamento do desenvolvimento, junto aos outros profissionais do projeto, além do estabelecimento de parcerias com a rede de apoio local.	16h/semana	11 meses
Assistente Técnico Financeiro	01	Profissional administrativo com experiência em relatórios e execução de projetos sociais, responsável por reunir as informações, números e formulários para a devida prestação de contas. 01 mês antes (estruturação) arcado com recurso da emenda.	30h/semana	12 meses

3.9 SERVIÇOS PESSOA JURÍDICA

Nº	Contratação	Especificação do Serviço	Quantidade	Memória de cálculo do quantitativo
01	Monitoramento e Avaliação	Empresa especializada para implantar sistema de controle. Realizar avaliações de resultados e pesquisas para verificar os níveis desatificação dos usuários	01 serviço	Serviço de apropriação de resultados x 11 meses
02	Assessoria de Treinamento	Empresa especializada para planejamento e execução das capacitações. 02 meses de capacitação	01 serviço	Serviço de Treinamento x 2 meses antes do início do Projeto



	de Equipe			
03	Serviço de Eventos	Contratação de Empresa Especializada para a Execução de Eventos Esportivos e Eventos de lazer com o fornecimento lanche, água para hidratação, locação de cama elástica, locação de sistema audiovisual, premiação e todo apoio logístico necessário.	01 serviço	Serviço de praparação, organização e execução de 26 eventos.

3.9.1 DETALHAMENTO DOS ITENS DE REALIZAÇÃO DE EVENTOS

Nº	Item	Descrição	Qtd.	Memória de Cálculo
1	Evento	Locação de material áudio visual para eventos sociais – 400 pessoas (2 caixas de som, mesa de som, microfone, telão, datashow e notebook)	26 DIÁRIAS	Serão feitas 26 os eventos Temáticos, envolvendo os 13 núcleos.
2	Medalha	Medalhas de 6cm fundida em metal. - Banho Ouro/Prata/Bronze. - Fita de cetim com 85cm de comprimento por 2cm de largura na cor escolhida.	2.600 UND	Cada aluno receberá uma medalha - premiação para cada evento tematicos (100 alunos x 26 eventos temáticos)
3	Evento	Kit lanche (1sólido, 1fruta e 1 líquido) Obs: Os gêneros alimentícios do Kit Lanche deverão ser adquiridos e entregues em estrita observância com as normas da legislação federal, estadual e municipal, cumprindo as determinações dos poderes públicos, notadamente aquelas quanto à manipulação e higiene.	2.600 KITS	Serão oferecidos 1 kit lanche para cada aluno. Considerando 100 alunos em cada evento, será 100 x 26 eventos = 2600 kit lanches



4	Água	Caixa contendo 48 copos de água de 200 ml	217 Caixas	Total de caixas calculado a partir do oferecimento de 4 copos de água para cada aluno nos eventos $2600 \times 4 \text{ copos} = 10.400$ dividido por 48(considerando 1 caixa com 48 copos).
5	Tobogã Inflável grande	Aluguel de Tobogã Inflável grande	26 Diárias	1 Tobogã Inflável grande x 26 eventos = 26
6	Torre de Escalada inflável	Aluguel de Torre de Escalada inflável	26 Diárias	1 Torre de Escalada inflável x 26 eventos = 26
7	Material áudio visual	Locação de material áudio visual (2 caixas de som, 1 mesa de som, 1 microfone, 1 telão, 1 datashow e 1 notebook)	26 Diárias	1 Kit de Material áudio visual x 26 eventos = 26

Observação importante: A empresa responsável por executar o evento deverá fornecer a mão de obra que operacionalizará o transporte e a montagem dos itens, bem como a organização dos beneficiários nos brinquedos, também promoverá a distribuição dos lanches e medalhas. Destacamos que a montagem e instalação do brinquedo será de responsabilidade de mão de obra com 4 pessoas disponibilizadas pelo fornecedor, bem como todos os custos para produção em geral dos eventos.

3.10 DIVULGAÇÃO

A CON-TATO utilizará as mídias digitais e locais: internet, redes sociais (instagram e facebook), jornais, revistas, periódicos, redes sociais, as Prefeituras e Associações de Moradores das comunidades contempladas, para promover as atividades, ações e eventos do Projeto ECOAR CIDADANIA. A Instituição realizará a divulgação no período de estruturação por meio das mídias sociais, internet, faixas, cartazes, *folders* e banners. Todos os núcleos serão identificados adequadamente, conforme manual de marcas disponibilizado pelo Ministério da Cidadania. O selo do projeto será aplicado em todos os materiais de divulgação, igualmente nos uniformes. O itens Banner, Faixa, Cartazes e Folders do material de divulgação e identificação, serão custeados com recursos do Termo de Fomento, os demais citados acima, serão custeados com recursos próprios.

3.9.1 Detalhe como ocorrerá a divulgação das ações do Projeto:

() Carros ou bicicletas de som



- (X) Cartazes – Arcado com recurso da emenda
(X) Faixas - Arcado com recurso da emenda
(X) Banners - Arcado com recurso da emenda
() Jornais
() Panfletos
(X) Folder
() Rádio
() Televisão
(X) Internet. Especifique: Mídias sociais: Instagram e Facebook.
() Outros. Especifique

3.9.2 Em quais locais ocorrerão a divulgação do Projeto:

- (x) Escolas
() Posto de saúde
() Comércio
(x) Associações
() Igrejas

(x) Outros. Especifique: Equipamentos das Assistência Social (CRAS, CREAS) e do Sistema de Garantia de Direitos (Conselhos Tutelares, Organizações da Sociedade Civil locais, entre outros).

3.11 IDENTIFICAÇÃO DO EVENTO

A identificação visual do Projeto nos espaços físicos será feita por meio de banners e faixas **(arcado com recurso da parceria)** previamente acordada com a SNELIS/ME, observando-se os padrões estabelecidos no **Manual de Aplicação da Secretaria Especial do Esporte**.

3.12 ACOMPANHAMENTO DO PROGRAMA PELO PROPONENTE

(x) Consultas aos participantes do Evento.

(x.) Reuniões com os responsáveis pelo Projeto.

(x) Outras opções. Especifique: Lista de chamada dos beneficiários, reuniões com as equipes técnicas, reuniões intersetoriais para avaliação do alcance das ações do Projeto, avaliação diagnóstica da satisfação dos usuários do Projeto.

3.13 CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO FÍSICO FINANCEIRA

Valor do Concedente	R\$ 2.499.999,99
Valor do Conveniente - Contrapartida (exceto para instituições federais)	Não se aplica.
Valor Global	R\$ 2.499.999,99

3.14 VIGÊNCIA DO PROJETO:

Período de estruturação:	3 meses
Período de execução:	11 meses
Período de vigência total:	14 meses



Centro de Pesquisas e de
Ações Sociais e Culturais

3.15 FORMA DE PRESTAÇÃO DE CONTAS DO CUMPRIMENTO DO OBJETO

A prestação de contas será realizada conforme a Marco Regulatório das Organizações da Sociedade Civil: Lei 13.019/2014.

Rio de Janeiro, 25 de junho de 2022.

A handwritten signature in black ink, reading "Cintia J. Duarte", is positioned above a horizontal line.

Cintia Gonçalves Duarte
Diretora Presidente
Diretor -Presidente